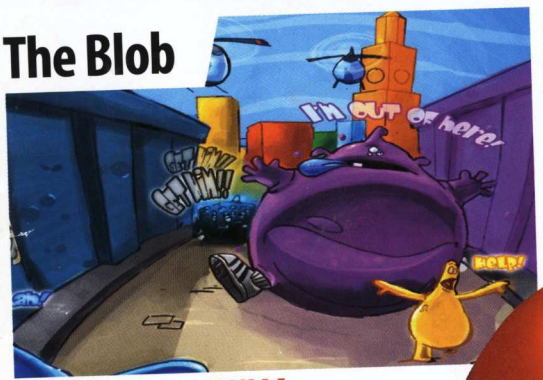
9 GB NEKONEČNÉ ZÁBAVY

www.doupe.cz

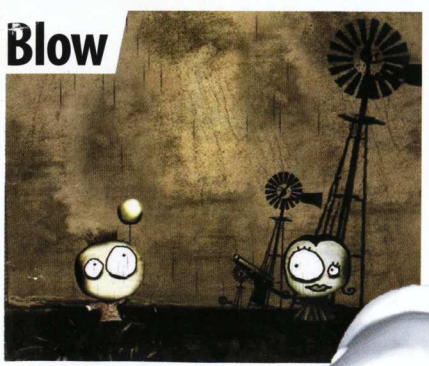
DOUPĚ SPECIÁL

270 PEČLIVĚ VYBRANÝCH HER VŠECH ŽÁNRŮ ZDARMA



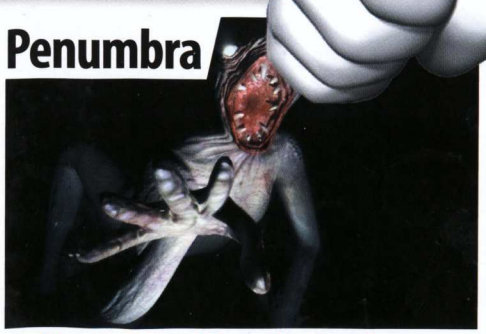
The Blob

nejbarevnější hra



Blow

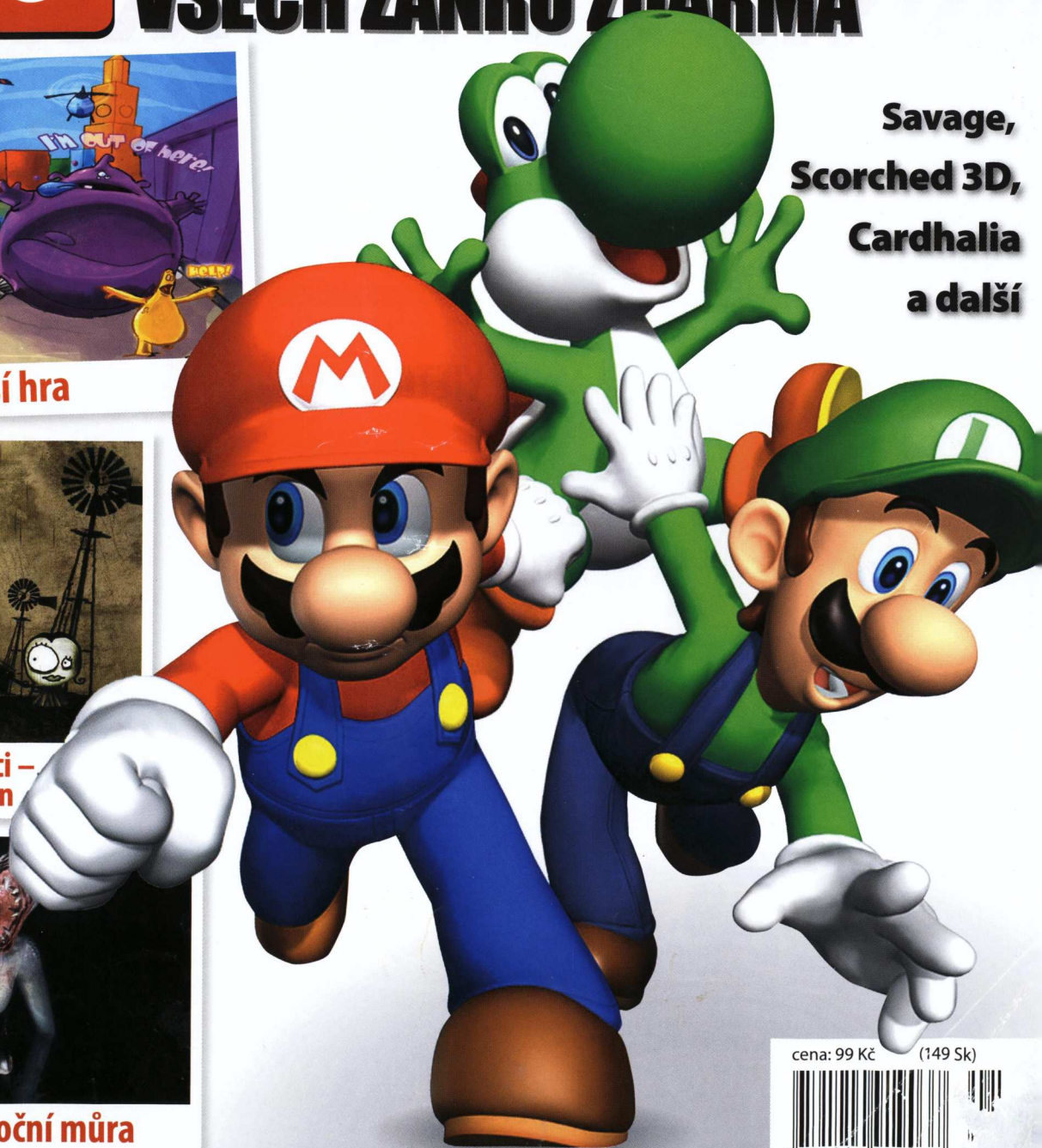
zahoďte klávesnici – používejte mikrofon



Penumbra

vaše nejhorší noční můra

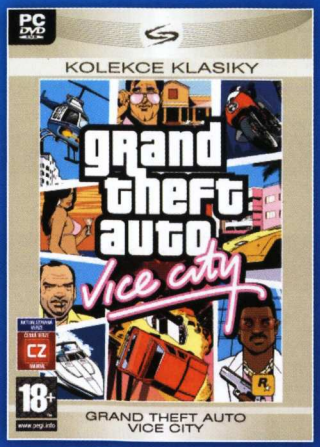
Savage,
Scorched 3D,
Cardhalia
a další

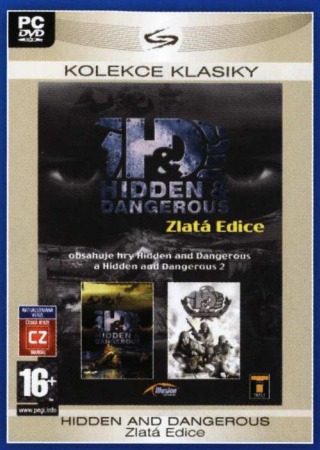


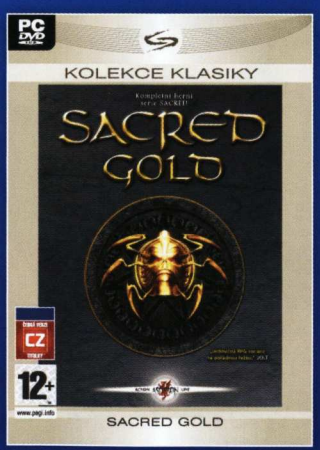
cena: 99 Kč (149 Sk)

9 771214 919037

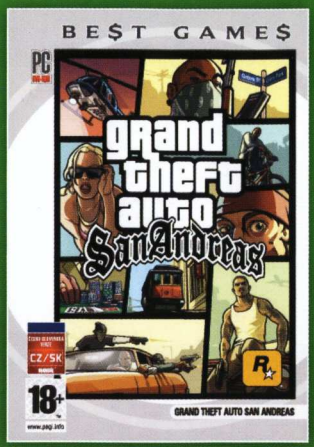
KOLEKCE KLASIKY

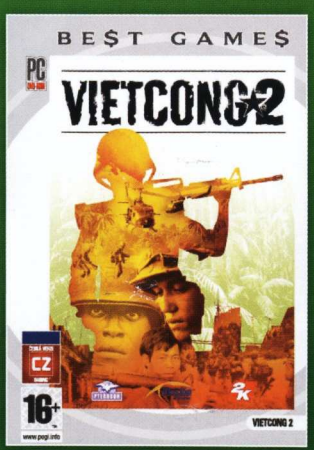




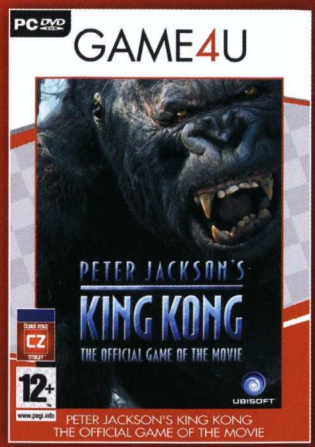


BEŞT GAMEŞ





GAME4U

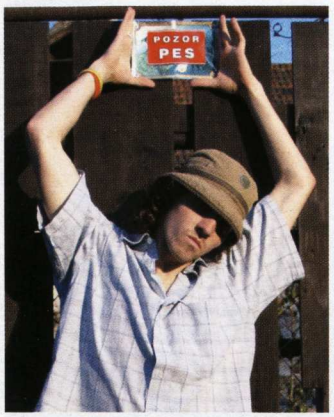


CENEGA

A MNOHO DALŠÍCH NA WWW.CENEGA.CZ

V České republice vydává a disribuuje CENEGA CZECH s.r.o., Naskové 3, Praha 5, www.cenega.cz, info@cenega.cz
V Slovenskej republike distribuuje CENEGA SLOVAKIA s.r.o., Lamačská cesta 8, Bratislava 1, www.cenega.sk, info@cenega.sk

ÚVODNÍK



KDYŽ JSME S KOLEGY v redakci herního magazínu Doupě.cz přemýšleli, co bychom tak ještě mohli udělat pro naše čtenáře, tedy i vás, uvědomili jsme si, že chceme nabídnout víc, než jen články o nejnovějších hrách. V souvislosti se spuštěním nového designu na našem serveru FreeHry.cz, které proběhlo v létě, vznikla myšlenka na vytvoření unikátní kompilace freewarových her.

Tvorba her poskytovaných zdarma má dlouhou tradici a intenzivně se vyvíjí. Tím chci říct, že takových her je na internetu nepřeberné množství a s tím, jak roste kvalita nejlepších z nich, je jejich celková úroveň značně rozkolísaná. Rozhodli jsme se tedy připravit tohoto jedinečného průvodce světem hraní si zdarma, časopis, který vám na jednom místě představí 270 fantastických her.

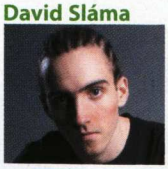
Her, jejichž instalace často ukrojí z vašeho harddisku sotva několik megabytů, her, za které nemusíte utratit ani korunu. Avšak také her, u nichž můžete strávit nespočet hodin parádní zábavy. Sami byste se jistě k některým dostali, a možná i docela snadno – nakonec recenze na FreeHrách vám ve světě těchto her jsou jistě cenným rádcem. Ale my jsme vám chtěli ušetřit bloudění po nekonečném množství internetových stránek nezávislých herních tvůrců a zkoušení stovek špatných her, abyste našli hrstku těch dobrých. Na následujících stránkách si můžete přečíst o takřka třech stovkách pečlivě vybraných titulů, za jejichž kvalitu ručíme.

Tím je však naše práce hotová jen z poloviny – k čemu by byl tento průvodce, kdybyste si všechny ty hry nemohli hned sami vyzkoušet? Přestože u každého titulu odkazujeme na jeho domácí stránku (existuje-li), jako bonus jsme vám k časopisu přibalili dvouvrstvé 9GB DVD, na němž naleznete všechny hry, o kterých si tu budete moci číst.

Máte tedy před sebou skoro padesát stran čtení o téměř třech stech vynikajících her, jistě už vás tedy od té hory zábavy nemůžu déle zdržovat. Dovolte mi ještě ale na tomto místě poděkovat lidem, díky nimž čtete tyto řádky a budete hrát spoustu báječných her. O výběr her a povídání o nich se postaral šéfredaktor serveru FreeHry.cz David Marák a jeho předchůdce, Tomáš Vrána. Za design DVD patří díky Honzovi Horčíkovi a za pomoc, s čím bylo potřeba, mému zástupci Michaelu Sternovi. A teď už, drazí čtenáři, neváhejte ani chvíli a pusťte se do DVD s tou nejkoncentrovanější zábavou!

David Sláma
Šéfredaktor magazínu Doupě.cz

David Sláma



TOP 3
1. Icy Tower
2. Blow
3. The Blob

Překonal jsem svůj rekord v počtu hodin strávených v kuse beze spánku i v průměrném počtu hrnků kafe vypitých za hodinu. Současně jsem ale poznal spoustu báječných nových lidí od DTP po produkci a díky nim všem se mi podařilo vytvořit „můj" první tištěný časopis. Uvozovky jsou zcela na místě: Doupě speciál je totiž především vaším časopisem a já pevně věřím, že vám spolu s přiloženým DVD přinese spoustu parádní zábavy. Užijte si to.

David Marák

TOP 3
1. Penumbra
2. The Blob
3. Cardhalia

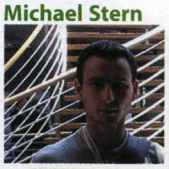
Z posledních zbytků sil a nad sklenicí čehosi zvětralého dopisuji zbylé řádky tohoto Doupáckého speciálu. Byly to vskutku hektické tři týdny příprav a neustálého psaní, nicméně s povzdechem mohu konečně zvolat: „Podařilo se!" A nezbývá mi zároveň nic jiného, než vám popřát co nejvíce fragů a spousty příjemně strávených hodin s výběrem těch nejlepších freewarových her!

Tomáš Vrána

TOP 3
1. Aquadelic
2. Flight Gear
3. Rad Challenge

Dělání speciálu o freewarových hrách mi přineslo a zároveň i odneslo mnoho věcí. V prvé řadě jsem nabyl mnoho zkušeností v otázce tvorby časopisu od A do Z. Naopak zešedivění, padání vlasů, deprese, silné třesy, nespavost, manické stavy a časté přispívání k rakovině plic mi už nikdo nevynahradí. A teď mi řekněte, jak to ten Honza Morkes (šéfredaktor Oficiálního Xbox 360 magazínu) daleko ostřejším tempem zvládá měsíc co měsíc?

Michael Stern



TOP 3
1. The Blob
2. Tower of Goo
3. Contra World Challenge II

Vybrat téměř tři stovky nejkvalitnějších freeware her z tisíců nejrůznějších titulů všech žánrů je heroický výkon, za který patří dík zejména mým kolegům. Neznaje natolik dobře problematiku freeher, snažil jsem se jim vypomoci alespoň mechanicky (óda na tvorbu tisíce a jednoho linku v enginu tohoto DVD byla překvapivě skvělým odreagováním), nicméně jeden velký přínos pro mě speciál měl. Dovolil nahlédnout pod pokličku amatérských titulů, kde to sice často skutečně vře neprofesionalitou, nicméně občas poklička nadskočí natolik, aby z hrnce vyšplouchla kapka ryzí originality a zábavy.

DOUPĚ SPECIÁL

web: www.doupe.cz, www.freehry.cz
email: doupe@cpress.cz
(emailové adresy dle vzoru jmeno.prijmeni@cpress.cz, příp. jmeno.prijmeni@doupe.cz)

Redakce
Šéfredaktor: David Sláma
Redakce: David Marák, Tomáš Vrána, Michael Stern
Titulní strana: Lukáš Doležal
Korektury: Zdeněk Dan
Sazba: Jan Cága, Veronika Chadzipolichronisová, Pavel Kynický
Redakční DVD: Jan Horčík
Produkce: Diana Brabcová
Distribuce: Eva Sedláková
Inzerce: Richard Mařák, Key Account Manager
tel.: +420 724 659 131

CPRESS

Vydavatel: Computer Press, a.s.
Holandská 8, 639 00 Brno

Tisk: Moraviapress, a.s.
REGISTRACE ISSN 1214-9195, MK ČR E 15557
Rozšiřují: Meidaprint & Kappa a soukromí distributoři. Podávání novinových zásilek povoleno Českou poštou, s.p. OZJM Ředitelství v Brně č.j. P/7-4623 ze dne 12. 12. 2001.
Podávanie novinových zásielok pre Slovenskú republiku povolené RPP Bratislava, č.j. 485-RPP/95 zo dňa 20. 1. 1995.

© Computer Press, a.s.
Veškerá autorská práva vykonává vydavatel. Žádná část z obsahu tohoto časopisu nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

Nevyžádané rukopisy se nevracejí.
Zasláním příspěvku vyjadřuje autor souhlas s jeho zveřejněním a redakčními úpravami.
Názor autora nemusí být totožný s názorem vydavatele tohoto časopisu.

Přiložené DVD je optimalizované pro prohlížení v Internet Explorer.
Hry na DVD jsou určeny pro operační systém Microsoft Windows.
Software vyžadovaný některými hrami se nachází na DVD v sekci Utility.

obsah

6 Experimental Gameplay:
líheň nejoriginálnějších herních nápadů

7 Becherovka Game:
šance pro každého nezávislého vývojáře

10 TOP 12
16 Akční
24 Arkády
29 RPG
31 Strategie
34 Simulátory
37 Sportovní
38 Adventury
40 Logické
42 Becherovka
46 Experimental
49 Flash

Seznam inzerentů

Blue Sky ..... třetí obálka
CD Projekt ..... čtvrtá obálka
Cenega ..... druhá obálka
TN Trade ..... strana 5

ACUTAKE Extreme Racing Mouse

Velmi zajímavá optická myš ve tvaru osobního automobilu se svítícími předními a zadními světly zaujme každého správného fandu automobilů.

398,-

Staňte se prodejci ACUTAKE

TNTRADE

VÁŠ DISTRIBUTOR

PŘINÁŠÍME VŠE, O ČEM JSTE DŘÍVE SNILI

ACUTAKE VIPER

Dobrá známá skříň VIPER v nové jiná barevná provedení

1999,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE ALIEN

Kvalitní počítačová skříň s velmi zajímavým designem za skvělé peníze

999,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE ELEGANT

Dobrá a cenově velmi zajímavá počítačová skříň pro klasické počítače. Se zdrojem i bez.

499,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE EXCELENT

Dobrá a cenově velmi zajímavá počítačová skříň pro klasické počítače. Se zdrojem i bez.

650,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE FORCE

Kvalitní počítačová skříň s velmi zajímavým hemím turbinovým designem

999,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE SHIELD

Kvalitní počítačová skříň s velmi zajímavým hemím designem za skvělé peníze

NOVINKA !!!

1298,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE TARGET

Kvalitní počítačová skříň střední třídy pro kancelářské i herní počítače za super cenu.

539,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE FLAIR

Kvalitní počítačová skříň vyšší třídy pro kancelářské i herní počítače s velmi praktickými vychytávkami.

898,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE BLUEPOWER

Špičkový zdroj s výkonem 450W - 650W s gigantickým tichým 140mm větrákem

450W

1099,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE DARKPOWER

Špičkový zdroj s výkonem 450W - 650 W s gigantickým tichý 140mm větrákem

898,- 450W

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE White Wing Fan

80mm, 92mm, 120mm

Skvělé tiché větráčky

80mm **59,-**

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE CONSCOOL

Speciální přídavný chladič pro herní konzoli XBOX 360. Dodáváme i chladiče pro konzoli PlayStation 3. Nenechejte poškozovat své herní konzole teplem.

499,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE DARKLOCK

Na číselný kód nebo klíč

Zámky pro produkty vybavené otvorem pro zabezpečení jako jsou notebooky, LCD panely...

129,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE DARKCLEANER

USB vysavač se světýlkem je ideálním pomocníkem při čistění digitálních fotáků, klávesnic, PČ...

129,-

http://www.tntrade.cz

ACUTAKE DARKWARMER

Plotýnka na udržení teploty vašeho teplého nápoje. Dodáme i verzi s chlazením.

129,-

http://www.tntrade.cz

VÍCE JAK 1 000 000 KUSŮ PRODUKTŮ NEUSTÁLE SKLADEM!

ČESKÁ REPUBLIKA WWW.TNTRADE.CZ
SLOVENSKÁ REPUBLIKA WWW.TNTRADE.SK

NAVŠTIVTE PŘÍMO NAŠE SHOWROOMY V HRADCI KRÁLOVÉ, PRAZE A BRATISLAVĚ

TEL.: 495 800 720

Ceny v tomto letáku jsou v CZK bez DPH ke dni 4.10.2007. Změna cen i technického popisu včetně případných tiskových chyb je vyhrazena. Aktuální ceny najdete na http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE DH 102

THERMALTAKE DH102 je ideální skříní pro Váš domácí multimediální počítač, který se bude starat o vše ve Vaší domácnosti. Bude nahrávat televizi, přehrávat filmy, poslouchat muziku a to díky vestavěnému LCD displeji s dotykovou obrazovkou bez nutnosti používat myš, klávesnici či jiné. Prostě pohoda.

9.252,-

Staňte se prodejci THERMALTAKE

TNTRADE

VÁŠ DISTRIBUTOR

PŘINÁŠÍME VŠE, O ČEM JSTE DŘÍVE SNILI

THERMALTAKE DH 101

DH101 je nová řada skříní pro Vaše domácí multimediální PC

od **2.578,-**

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE Wing RS100

Lesklá elegantní skříň typu Middle Tower se zrcadlově černým piano designem předních dvířek

898,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE BACH VX

Moderní černostříbrná skříň s předním hliníkovým čelem.

2.398,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE Wing RS101

Kvalitní počítačová skříň s tichým a výkonným chlazení pro Vaše počítače za skvělou cenu.

898,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE VF1000BNS

LANBOX - Největší zbraň pro profesionální LAN PARTY hraní

2199,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE ARMOR EXTREME

Moderní černá skříň vhodná zejména pro AMD QUAD FX platformy.

3644,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE MAMBO

Skvělý multitower, kde si snadno poradíte s každá svinka chcete či nechcete.

1098,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE MOZART SX

Stříbrná desktopová skříň pro HTPC systémy se stylovým multimediálním předním panelem.

2558,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE N0001LNE Nas Storage

RJ45 LAN 100/1000Mbps

4 x SATA HDD

13.786,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE Silent Water

ALL in One tiché vodní chlazení pro Intel P4 LGA 775/478 a AMD K8/K7 se 120mm výměníkem

2.053,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE DualPower™ 520W

Do 380W absolutně tiché bezvětráčkový zdroj s maximálním výkon 520W

3999,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE ToughPower™ 750W

SLI, Cross-Fire, a Dual Core ready.

Extrémně výkonný 750W zdroj s 14cm ventilátorem.

3524,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE iCage

5.25 modul pro instalaci 3x 3.5 HDD zařízení.

293,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE FlareBoard

Super klávesnice pro taktické hry.

598,-

http://www.tntrade.cz

THERMALTAKE CL-P0401 V1

Tichý, výkonný nádherný

Netradiční celoměděný věžňový chladič o rozměrech 147x92x143 mm.

1.199,-

http://www.tntrade.cz

VÍCE JAK 1 000 000 KUSŮ PRODUKTŮ NEUSTÁLE SKLADEM!

ČESKÁ REPUBLIKA WWW.TNTRADE.CZ
SLOVENSKÁ REPUBLIKA WWW.TNTRADE.SK

NAVŠTIVTE PŘÍMO NAŠE SHOWROOMY V HRADCI KRÁLOVÉ, PRAZE A BRATISLAVĚ

TEL.: 495 800 720

Ceny v tomto letáku jsou v CZK bez DPH ke dni 4.10.2007. Změna cen i technického popisu včetně případných tiskových chyb je vyhrazena. Aktuální ceny najdete na http://www.tntrade.cz

EXPERIMENTAL GAMEPLAY

Herní svět bez zábran

MOŽNÁ BY SE DALO k názvu Experimental Gameplay přidat slůvko „alchymie", která ale v případě interaktivní zábavy nekončí ve slepých uličkách pavěd. Ukazuje nový proud nápadů, je jejich bezednou studánkou, do níž dnem i nocí nadějní vývojáři přilévají další a další zajímavé tituly. Jedním z nejoblíbenějších je bezesporu Tower of Goo, jehož jedinou pointou je postavit věž do závratných výšin a nenechat ji pod nedodělky vlastní konstrukce spadnout.

Jednoduchý námět přitom přikoval k monitorům statisíce hráčů po celém světě, načež si všichni doslova vyprosili i verzi bez limitů. Přívlastek UNLIMITED za hlavním názvem totiž neznačil druhé pokračování, jen bortil bariéry v počtu černých teček potřebných k utváření příček, a tím umožňoval budovat monumentální stavby. Tower of Goo nicméně není jediným klenotem výkladní skříně projektu Experimental Gameplay. O mnohých dalších se dozvíte více, jen co otočíte pár stran. Vraťme se ale k hlavní otázce článku – co to vůbec je Experimental Gameplay?

Akademický rok 2004/2005 byl významný v jedné věci: čtveřice studentů z Enteretainment Technology Center na univerzitě Carnegie Mellon si stanovila nelehký úkol – každý týden vytvoří zajímavou hru, jejíž vývoj nesmí přesáhnout sedm dní a za jejímž zrodem nesmí stát více jak jeden člověk. Slovo dalo slovo, a než se všichni naděli, pod rukama Kyle Gablera, Kyle Graye, Matt Kucice a Shaolin Shodhana vzniklo několik desítek nadmíru zábavných a především originálních titulů.

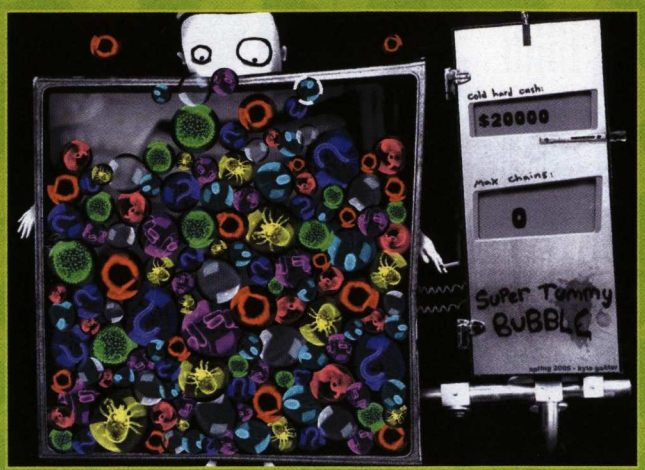
O půl roku později po nich převzal štafetu TJ Jackson, Phil Saltzman, Shane Liesegang a Demetrius Jordan, díky čemuž udělal projekt Experimental Gameplay další kroky ke své slávě. Domácí stránka **www.experimentalgameplay.com** přestala zvládat přívaly natěšených hráčů a pod tíhou rostoucí popularity se zároveň naskytla možnost uspořádat tematické soutěže. Přesně ty se staly bránou pro širokou veřejnost, jež se konečně mohla společně se zakladateli EGP pustit do realizování svých lákavých nápadů.

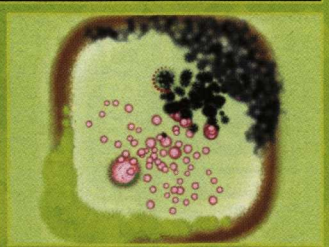
Jejich hlavní podobu určovali (a stále určují) sponzoři jako EA, Heavy Iron Studios či Red Octane s příslibem, že nejlepším nabídnou možnost seberealizace v profesionálním vývojářském týmu. Zasvěcení tudíž neváhali ani vteřinu, aby mohli zkusit štěstí. Sebrali všechnu svoji fantazii a veškeré odhodlání, avšak v některých případech se na slunci světa objevil spíše nehratelný paskvil, než dílo s alespoň malými náznaky originality. Repertoár her Experimental Gameplay ovšem mnoho nedomyšlených polotovarů nenabízí, a byť do něj dnem i nocí proudí stále nové hříčky, zachovávají si svěžest svými nápady a neotřelým zpracováním.

WORLD OF GOO

pokračování Tower of Goo!

NENÍ TOMU DLOUHO, co se na domácí stránce Experimental Gameplay objevilo oficiální ohlášení World of Goo. Kyle Gabler, bezpochyby jeden z nejnadějnějších tvůrců, se tak po delší době navrací ke kořenům své práce a hodlá ukázat Tower of Goo v jiném světle. Informací o novém pokračování zatím sice mnoho není, nicméně co se obsahové stránky týče, ne vždy půjde o stavění věží, k dispozici bude mimo jiné spousta variabilních prostředí s odlišnými úkoly a nástrahami. Pakliže chcete World of Goo vidět v pohybu, zabruslete na stránku http://2dboy.com/trailer.php, stojí to za to!





BECHEROVKA GAME

Homepage: http://game.becher.cz

ŘÍKÁ SE, že každý pořádný umělec disponuje vlastním mecenášem; bez něj by vlastně ani neměl možnost vstoupit do světa popularity a obdivu. Dvojnásobně to platí pro hry. Kdyby neexistovali distributoři, kteří zaštiťují vývoj budoucího hitu horentními sumami, zřejmě bychom asi nikdy neokusili některé klenoty ze světové síně slávy. Autoři freewarovek však podobné možnosti nemají, přestože některé jejich výtvory dosahují nadstandardní úrovně. Práci se věnují z čirého nadšení a mají z ní přinejlepším dobré slovo. Mají ale nějaký konkrétní cíl, který by je motivoval k ještě lepším výsledkům? Přesně tuhle otázku si kladli zakladatelé soutěže Becherovka Game.

Freewarové hry jsou již svou podstatou v určitých směrech geniální a skrývají nesmírný potenciál. Vývojáře nelimitují takřka žádné hranice, maximálně finanční. Srovnávat nejmodernější hardware v profesionálních týmech a lidové stroje v „domácích dílnách" bohužel ani v nejmenším nelze, naopak amatérští tvůrci nemají žádný časový harmonogram, nikdo neklade mez jejich fantazii, nemusí se držet aktuálního trendu a tím se předem zajímat o nejvyšší možný výdělek a tak dále. Právě soutěž, jíž je tato stránka věnovaná, se snaží nejlepším autorům vykompenzovat jediné uvedené negativum tohoto svobodného „povolání". Pro vítěze jednotlivých ročníků Becherovky Game byly vždy připraveny tučné finanční odměny, poukázky na super počítače a v neposlední řadě hodnotné dárkové košíky.

Letošní ročník je zároveň již osmým v pořadí a veškeré zúčastněné hry budete mít možnost vyzkoušet na přelomu listopadu a prosince prostřednictvím serveru FreeHry.cz. Když ale srovnáte tituly vyšlé v prvním a v zatím posledním ročníku (rozumějte rok 2006), zřejmě se nebudete stačit divit, jak velký skok česká freeware scéna udělala. Slovy klasika, z poupátka vyrostla překrásná růže. Autoři špičkových her se již nebojí používat poslední výdobytky vývojového softwaru, také se nebrání skvěle vypadajícím grafickým efektům, aby své dítko přivedli k dokonalosti. Reálně simulují pohyby automobilů, lodí nebo letadel. A hlavně vymýšlí originální styly, příběhy, dokonce i celé žánry.

Becherovka Game dává vývojářům kromě nejrůznějších atraktivních cen i obrovské zkušenosti. Například tým Enteron, který v zárodcích soutěže sklízel úspěchy díky svým hrám Zlatý kalich, Becherův sen nebo Zázračný lék (naleznete na DVD), vnikl do povědomí herní populace natolik, že se postavil na vlastní nohy a navázal spolupráci s prestižními Illusion Softworks. „Becherovka Game byl dobrý začátek, protože jsme měli šanci se zviditelnit," řekl v rozhovoru pro Doupě.cz Ing. Tomáš Nevrtal, jeden ze zakladatelů týmu Enteron.

Úspěchy týmu Sgames pouze potvrzují skutečnost, že je Becherovka Game skvělou startovní pozicí pro šikovné lidi se zapálením pro tvoření her. Pokud jste poctivě prolistovali časopisem, určitě ještě máte v živé paměti titul eXtreme Race (třetí místo v roce 2002). Nyní členové týmu pilně pracují na Air Captains, který již zanedlouho půjde do prodeje. Komerční vydání letadlového simulátoru z období druhé světové války už mají za sebou lidé z 3Dvision Entertainment, někteří se v Becherovka Game 2004 blýskli prvenstvím v kategorii akčních her (Plane Arcade rovněž naleznete na DVD). Ve stejném roce celkově vyhrál Becherov od týmu Inputwish. Ti se dnes zabývají nejen tvorbou reklamních onlinovek na zakázku, ale i trikovými záběry do filmu nebo neustálým vylepšováním vlastního enginu Inge.

Letos má Becherovka Game pro vítěze kategorie flashových her kromě finanční odměny i angažmá v profesionální firmě s rozpočtem 100 000 Kč. Prozatím jde o ojedinělý případ, nicméně pořadatelé nyní již prestižní soutěže do budoucích ročníků plánují, že nejlepší autory obohatí o zkušenosti při spolupráci s mezinárodně uznávanými týmy. Zkusit štěstí může kdokoliv, proto neotálejte ani vteřinu – možná tyhle řádky čte budoucí hvězda na poli komerčních AAA titulů. Pro více informací navštivte oficiální stránky **http://game.becher.cz.**

eXtreme Race od Sgames

Becherov od Input Wish

Šest ženichů a jeden navíc od Enteron

Air Conflict od 3Divison Entertainment

DOUPĚ.CZ

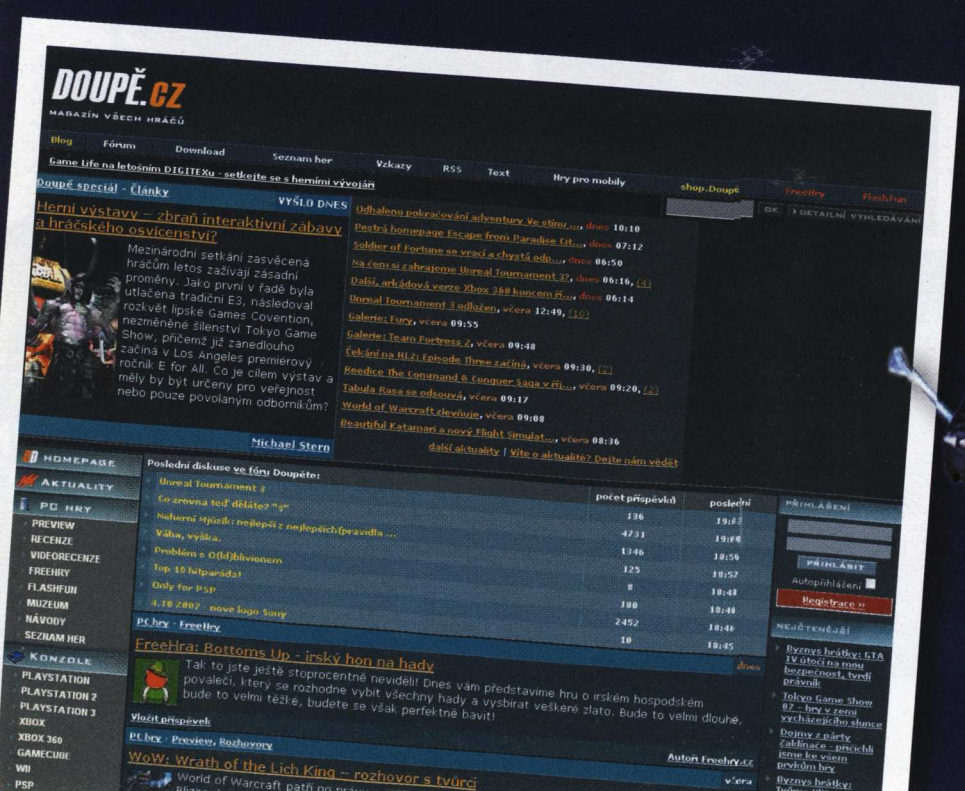
Již brzy:
podrobné
videorecenze,
blogy
o vybraných
hrách,
zbrusu nový
design!

Magazín všech hráčů – stejný prostor všem platformám

Nejen recenze a preview: navíc témata, exkluzivní rozhovory, detailní reportáže a další.

Jedinečné diskuzní fórum o všech hrách a herních zařízeních:

forum.doupe.cz



FreeHry.cz

Nejzábavnější internetový magazín o freewarových a flashových hrách

Každý den čtyři nové a pečlivě vybírané hry

K tomu tematické články, reportáže, rozhovory a soutěže

TOP 12

SCORCHED 3D

AUTOR HRY: GAVIN CAMP, DAVID BELEZNAY, BEN PHIPPS
DOMÁCÍ STRÁNKA: WWW.SCORCHED3D.CO.UK
TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 41 MB

NEUPLYNE POMALU ani měsíc, abychom se nedočkali aktualizované verze tankových bitev Scorched 3D. Ač je toto skvostné dílko staré několik let, autoři se jeho vývoji neustále věnují, dolaďují nedostatky, přidávají nové prvky a snaží se udržet laťku technického zpracování na špičkové úrovni. I přesto se ale titul drží vyjetých kolejí původního šestnáctibitového vzoru Scorch a stejně jako před lety nabízí velkou škálu zbraní, náhodně generovaný terén, či možnost hry ve více hráčích.

Základním stavebním kamenem Scorched 3D jsou peníze, které získáte za vámi zničené protivníky, případně rovnou za vyhraný boj. A čím vícekrát zabodujete, tím více prostředků získáte pro nakupování hračiček do vašeho zbrojního arzenálu – stačí si vybrat v přehledně uspořádaných položkách. Je libo malá výbušnina na škádlení protivníků? Nebo dáte přednost napalmu? Případně sáhnete rovnou k menší atomové bombě? Je třeba ovšem jednat rychle, neboť nepřátelé poháněni umělou inteligencí rozhodně nehodlají nečinně stát. Nebojí se taktizování, mušku mají přesnou a leckdy přímo smrtící. I nepatrná chyba se v tahovém systému může krutě vymstít, aniž by více záleželo na zvoleném módu nebo obtížnosti.

Na klání s živými protivníky ale přes veškerou snahu počítačem řízení nepřátele nestačí, jejich nedostatky v chování tedy z velké části zastírá největší tahák hry – multiplayer. Ať už se rozhodnete pro klání po LAN síti, internetu, nebo dáte přednost pouze vlastnímu počítači ve více lidech, budete se královsky bavit. Ve víru létajících střel okusíte nejednu sladkou výhru i hořkou prohru. K tomu všemu okořeněnou povětrnostními vlivy v podobě deště, bouřek nebo sněhových vánic.

Technické zpracování Scorched 3D je zkrátka výborné a překvapivě nemá krvavé hardwarové nároky. Naopak, titul je založen na starším a za ta léta odladěném jádru, které mimo jiné poskytuje řadu voleb v položkách nastavení, díky čemuž si budou moci vychutnat hru také majitelé slabších strojů. Dost již ale bylo řečí, ponořte se společně s námi do neutuchajícího boje!

THE BLOB

AUTOR HRY: JASPER KONING
DOMÁCÍ STRÁNKA: WWW.KINGJAY.NL
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 93 MB

JE TO MALÉ, SLIZKÉ, někdy kulaté, někdy šišaté a mění to barvu. Zdeformovaný chameleón namazaný olejem? Nikoliv. Blíže neidentifikovatelný předmět, který právě spadl z vesmíru a neví si u nás rady. A aby neměl problémů málo, jde po něm tajná protiufounská policie číhající takřka na každém rohu. Což mimochodem dává tušit i zvuková kulisa obsahující zvuky sirén a hřmot vrtulí policejních helikoptér. Ujmutím se hlavní postavičky, čili návštěvníka z vesmíru, získáte dovednosti, o jakých se vám ani nesnilo. Dokážete na sebe vázat barvy lidí, na něž nějakým způsobem najedete. Posléze zjistíte, že jakýkoliv herní objekt, ať už rodinný domek, činžák nebo strom, po nárazu přebarvíte z depresivní šedi na aktuální barvičku.

Kostky jsou vrženy. Primárním úkolem je útěk před policií a obarvení města na veselé (šílené) barvy. Pro stoprocentní splnění hry se pak sekundárním úkolem stává sběr mincí roztroušených po celém městě. Nutno dodat, že cesta k jejich ulovení bude přinejmenším strastiplná, neboť se většina bonusových elementů nachází na skrytých pozicích.

Pokud neodoláte nátlaku policie a necháte se chytit do jejích spárů, obarví se ústřední postavička na černo a dosti ztěžkne, takže již nedokáže manévrovat natolik, aby se dostala na kýženou lokaci. Vysvobozením se následně stává obyčejná voda z místního potoka. Má jakoby léčivé účinky a od černé barvy skákajícího mimozemšťana oprostí. Následně může zvesela pokračovat v úkolech. Kupříkladu některé budovy nelze obarvit napoprvé, jako třeba kostel na náměstí. Dle instrukcí je zapotřebí nalézt správný odstín barvy hodící se k budově obdobného významu. Co naplat, kněží by zřejmě na reflexně zelený chrám nadávali. Třešničkou na dortu jménem The Blob se stává ovládání, protože si kompletně vystačíte jen s myší. Tahem ovládáte pohyb, levým tlačítkem výskoky a pravým vyvoláte mapu rozsáhlého města, kde mimo jiné uvidíte důležitá místa a barevné rozložení.

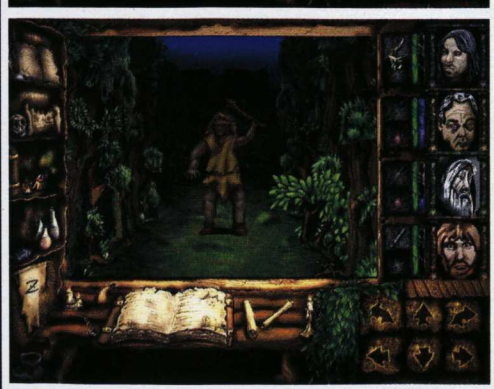
PENUMBRA

AUTOR HRY: FRICTIONAL GAMES
DOMÁCÍ STRÁNKA: WWW.FRICTIONALGAMES.COM
TYP HRY: ADVENTURA **VELIKOST:** 165 MB

NEBYLA TO SHODA NÁHOD, co vás přivedlo do toho nejproklatějšího místa na světě. Byla to zvědavost, jež zastínila rozum a donutila vás neuposlechnout naléhavé prosby otce. V dopise, který vám zaslal po smrti matky, se zmínil o prazvláštní knize. Knize, jejíž stránky měly být nadobro spáleny a veškerá jejich tajemství ztracena. Namísto zapalovače jste ovšem usedli ke svému stolu a pod slabým světlem lampy začali pečlivě pročítat řádek po řádku, abyste se posléze vydali na tajemné místo kdesi v mrazivém Grónsku.

A právě zde začíná strastiplná cesta temnými chodbami, z jejichž útrob se linou podivné zvuky. Stačilo otevřít poklop a sejít pár schodů do prázdnoty, abyste pocítili podivné mrazení v zádech. Jenže nepřestávalo, doprovázelo vás stále dál a dál… Že přeháním? Nikoliv! Penumbra je bezesporu klenotem výkladní skříně freewarových adventur. Zapomeňte ovšem na klasický point-and-click systém s předrenderovaným prostředím. Připravte se na interaktivní okolí s nevídaně propracovaným fyzikálním modelem a netradičním ovládáním. Sbírejte všemožné předměty, přemísťujte objekty po místnostech a s jejich pomocí řešte nastražené logické rébusy. Nezapomeňte ale, že strach je vám v patách a v nejméně očekávanou chvíli udeří vší silou.

Penumbra nevsází pouze na suché hádanky, ale také na čirou akci v malých, ale neuvěřitelně hutných dávkách. Podivná monstra pohybující se po zapomenutém komplexu jako by byla vystřižena z toho nejhoršího snu. Přitom nebudete mít do konce hry ani ponětí, v jakém místě se vůbec nacházíte a k čemu doopravdy slouží. Tajemno vás obklopí a nechá za sebou řadu podivných otazníků. Velký vykřičník pozornosti nicméně patří technickému zpracování, jehož kvalitám se vyrovná málokterá – nejen freewarová – hra. A vhodné je zároveň upozornit na špičkovou zvukovou stránku společně s vydařenou hudbou dokreslující napětí. Zabedněte okna, zamkněte dveře, zapalte svíčky a připravte se na probdělou noc.



AUTOR HRY: CALIMERO INDUSTRIES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.VOLNY.CZ/THE_P
TYP HRY: RPG **VELIKOST:** 37 MB

CARDHALIA

ŽÁNR FANTASY se typicky vyznačuje čaroději, mágy, kouzly, zaříkadly a nadpřirozenými jevy, v nichž se široké spektrum lidí vyžívá. Přece jen po nudném náročném dni plném stereotypních strastí všedního života není nad to shlédnout něco trochu z jiného světa. Před mnoha lety však chytrá lidská hlava dostala veškeré nadlidské bytosti ve formě dungeonu na obrazovky počítačů. Tento styl hry se stal natolik oblíbeným, že dodnes neustále vznikají nové a nové napodobeniny, které se navíc drží i grafického retro stylu z oné doby.

Cardhalia výše uvedené podmínky dokonale splňuje a navíc pochází z našich končin. Jako v každém správném dungeonu vás nečeká nic jiného, než prodírání se pochmurnými městy, strašidelnými lesy, zatemnělými katakombami nebo dříve obývanými jeskyněmi. Proč? Protože blízký přítel, kouzelník Villigen, byl zabit blíže neidentifikovatelnou vyšší mocí. Úkolem vaší bandy je vypátrat dlouho střežené tajemství, a sice co stojí za kletbou temného města Cardhalia. Ze všeho nejdříve je proto důležité sestavit schopný tým lidí. Na výběr je široká škála bojovníků, mezi nimiž nechybí čaroděj, žoldák nebo kapsář, přičemž každá z postaviček má charakteristické vlastnosti. Hrubou silou se přes určité příšery nedostanete, zatímco magie sama o sobě postrádá smysl, proto se zaměřte na co nejpestřejší sestavu.

Jako v každém jiném dungeonu, i Cardhalia staví své základy na rozhovorech s lidmi. Přestože dialogy neprobíhají na úrovni komerčních her, úplně k zahození nejsou. Dalšími klasickými vlastnostmi by měl být průzkum okolí a sběr užitečných věciček (nové zbraně nebo ampulky s lektvary), což je splněno na výbornou. Pro skalní fanoušky tohoto míjeného, nikoli však zapomenutého žánru se Cardhalia bezesporu stává jasnou volbou. Pro ostatní alespoň skvělou příležitostí přičichnout si ke starým dobrým kořenům počítačové zábavy.

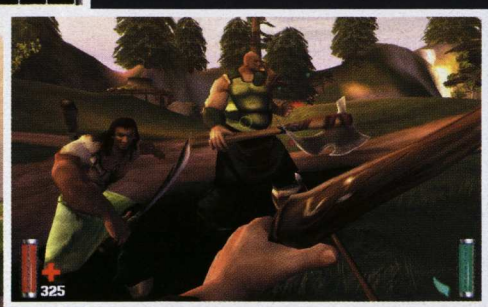
TOP 12

AUTOR HRY: S2 GAMES

DOMOVSKÁ STRÁNKA: WWW.S2GAMES.COM

TYP HRY: ONLINE **VELIKOST:** 151 MB

SAVAGE: THE BATTLE FOR NEWERTH



HRA PŮVODNĚ TVOŘENÁ komerčně se seznámila s názvem freeware a docela si porozuměli. A nutno dodat, že Savage: The Battle for Newerth nálepka „zdarma" naprosto sluší. Jedinou námahou uživatele proto není tasení peněženky, nýbrž primitivní registrace přímo v hlavní nabídce.

Hned po spuštění však budete řešit nemalé dilema. Jedná se primárně o online akční střílečku, nebo klasické MMORPG? Odpověď C je správně, neboť máte co do činění se zbrusu novým žánrem RTSS (real-time strategy shooter, neboli strategie v reálném čase křížená se střílečkou). Zprvu se zaobíráte volbou jedné ze dvou ras. První z nich jsou lidé, mezi jejichž přednosti patří například boj na dálku. Naopak druhá rasa, zvířecí bestie, raději útočí pěkně zblízka. Oba národy se dají označit za velice vyrovnané a nakonec u každého hráče stejně zvítězí sympatie či antipatie k jedné ze skupin.

Po zvolení patřičné mapy a serveru se ocitnete ve fungující krajině, která má svůj řád. Jakožto nováček nemáte takřka žádná práva ani schopnosti, proto se musíte podřizovat starostovi. Starosta je rovněž jeden z hráčů, zpravidla ten nejzkušenější. Jeho pozice samozřejmě není stálá a obhajuje se demokratickou volbou. Abyste se vyšplhali na vyšší pozici, měli byste přiložit ruku k dílu. Neustále se v okolí staví nové objekty. Stačí se připojit k práci a sbírat zkušenostní body, potažmo peníze. Ty pak utratíte za výbavu a zbraně, protože jako voják se uživíte úplně nejlépe. Obě rasy na sebe sporadicky útočí, většinou po malých skupinkách. Ovšem čas od času vypukne válka, do níž je vtrženo veškeré obyvatelstvo. Každému starostovi jde totiž v prvé řadě o moc a velikost kontrolovaného území.

AUTOR HRY: STEFFEN GERLACH

DOMOVSKÁ STRÁNKA: WWW.C-EVO.ORG

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 2 MB

CIV EVOLUTION

LEPŠÍ JAK CIVILIZACE! Že přeháním? Strategický skvost Civ Evolution (známý také jako C-Evo) povstal z přání opravit některé nepříjemné konstrukční chyby a především velice slabou AI oponentů druhého dílu Civilization. Nadšení fandové tudíž dali ruce k dílu a vytvořili prakticky věrnou napodobeninu nepostrádající nic z repertoáru vlastností a funkcí původní hry. A přestože se Civ Evolution ohřívá na světlu světa již nějaký ten pátek, stále jej milovnicí tahových strategií oprašují, s velkou vervou budují nové říše a kolonizují skrytá zákoutí rozmanitých kontinentů.

Než se vrhnete vstříc dobývání a okusíte sladké výhry i hořké prohry, budete si muset vybrat jeden z patnácti nabízených národů. Stejně tak nebudete ochuzeni o klasické nastavování velikosti vybrané planety, nezapomnělo se ani na volbu její „ucelenosti" po stránce kontinentů a ostrovů, společně s definováním potřebného podnebí a podobně. Ve světě freewarových strategií v každém ohledu nadstandard, jenž nadchne a nezklame ani ty nejnáročnější hráče.

Stěží byste totiž hledali titul s propracovanější ekonomickou a vědeckou stránkou – svůj národ můžete vést od raného středověku až po mírně futuristické období zcela podle svých představ, které dokážou ovlivnit snad jen případné politické neshody. Komunikace s okolními národy je samozřejmostí, avšak pozor si budete muset dát na zlé vyděrače a válkychtivé jedince. Léty udržované příměří mezi jednotlivými říšemi se může z roku na rok sesypat, jako domeček z karet. Ale přesně v tomhle tkví kouzlo celé Civilizace, potažmo právě její freewarové odnože Civ Evolution. Nikdy nevíte, čím vás hra překvapí!

Nebojte se zároveň, neholdujete-li zrovna příliš anglickému jazyku. V případě české lokalizace, kterou jsme přiložili do archivu s hrou na DVD, se v sofistikovaných, přesto ale jinak přehledných tabulkách neztratíte. Ostatně, do jisté míry na tom má podíl i příjemné grafické zpracování držící se striktně zvoleného stylu vlastní předlohy.

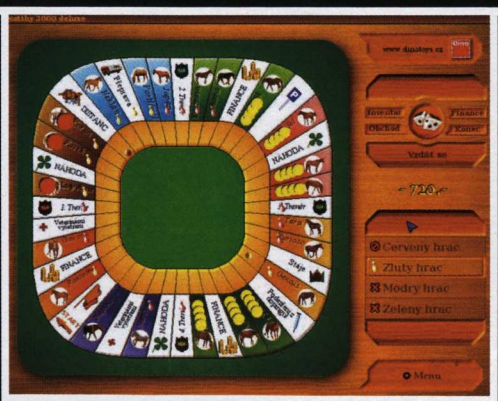
STARSHIP TROOPER

AUTOR HRY: CYBER GAMES
DOMÁCÍ STRÁNKA: CYBERGAMES.CESKE-HRY.CZ
TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 40 MB

STARSHIP TROOPER býval svého času nejočekávanější českou freewarovou hrou. Po dlouhé době vývoje, testování, dodělávání detailů, dalšího testování a tak dále konečně vyšel. K jeho tvorbě a následnému působení by se dalo snad jen říci letitou hlášku „přišel, viděl, zvítězil". Mezi jeho nejcennější trofeje totiž patří první příčka v anketě o nejlepší freewarovku, pořádanou serverem FreeHry.cz. Srdce porotců si hra získala zejména svým zpracováním, návykovou hratelností a silnou dějovou linkou, která je doslova klíčem k zaručenému úspěchu.

Možná je vám název tak trochu povědomý. V podstatě celé dění bylo vystříženo ze stejnojmenné sci-fi knihy a následného filmového bijáku. Příběh se proto odehrává v období po bitvě o Klemdath. Mobilní pěchota začíná být vybavena takzvanými silovými obleky, které jejich nositeli zaručí takřka nadlidskou sílu. Mezi moderní prvky výbavy patří i zbraňový arzenál obsahující takové klenoty, jako například ničící raketomety, nebezpečné atomovky, smrtelné granátomety nebo poněkud pálivé plamenomety. Převtělením do hlavní postavičky se stáváte členem průzkumné jednotky, jejíž mise zrovinka probíhá na planetě, kde se výše uvedené hračky vyrábí. Jelikož se jedná o strategicky velice výhodné místo, coby návštěvu můžete přivítat zákeřné brouky. Ti však nevypadají jako pozemský hmyz, ba naopak. Přímo srší inteligencí a v boji neznají bratra. Že by počátek vesmírné války?

Starship Trooper lze označit za silně emotivní střílečku viděnou z ptačí perspektivy. Nicméně ani sáhodlouhých rozhovorů a hádanek nebudete ušetřeni. Všudypřítomné nepřátele ničíte doslova hromadou použitelných zbraní, sbíráte lékárničky a jiné bonusy, mnohdy přijde na řadu i strach či pocit běhajícího mrazu po zádech. Průzkum po temných úzkých uličkách zkrátka podrazí kolena i těm nejotrlejším jedincům. Nebo snad ne?



DOSTIHY 3000 DELUXE

AUTOR HRY: NEXTCORP **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DOSTIHY.NEXTCORP.CZ **TYP HRY:** STRATEGIE
VELIKOST: 18 MB

NAD SKLENKOU DOBRÉHO PITÍ vzpomínám rád na časy strávené v kruhu Dostihů a sázek. Vyčerpávající boje s konkurenčními hráči, nesčetná smlouvání a obchodování nabízela neuvěřitelně hutnou porci zábavy, o jejíž převedení do počítačové podoby se před nějakou dobou pokusila česká variace této klasiky s názvem Dostihy 3000. Ta přitom nepokulhává za svým stolním předchůdcem a snaží se přinést minimálně stejnou porci zábavy jak ve více hráčích, tak i v doprovodu umělé inteligence.

Nemáte zrovna po ruce přátele, kteří by si dali „partičku" s vámi? Nevadí, sáhněte k nabízenému singleplayeru s poměrně chytrými oponenty. Taktizují, vsází a riskují podobně, jako živí protivníci. Avšak uznat se musí, že v případě multiplayeru na jednom počítači, nebo rovnou po internetu se zábavnost znatelně umocňuje. Hříchem by bylo zároveň opomenout možnost výběru jednotlivých pravidel hry, jež se dotýkají například samotných sázek a podobně. Jinými slovy, každý si u Dostihů 3000 přijde na své, a to nejen díky velké variabilitě a detailnímu zpracování.

A že musí být hra přes všechnu svoji rozmanitost chaotická a nepřehledná? Ani náhodou! V příjemném grafickém hávu (byť ne trojrozměrném, což ale rozhodně nevadí) společně s přehlednými tabulkami a položkami se během chvíle zorientuje každý. Nebojte se počátečních šoků a nucení si na něco „nového" zvykat – Dostihy 3000 se striktně drží pravidel, jejichž eleganci podtrhuje hudba ladně dokreslující atmosféru. Nesnaží se zaujmout nebo provokovat, pouze utváří jeden z mnoha nepatrných detailů, na nichž tato vítečná česká tahovka stojí.

A málem bych zapomněl – neangličtináři samozřejmě nemusí dohledávat slovník a pracně vyhledávat slůvko za slůvkem, jen aby porozuměli krátkým dialogům. Vzhledem k faktu, že se jedná o tuzemský titul, je česká lokalizace samozřejmostí. Nuže, dámy a pánové, přeji příjemnou zábavu!

TOP 12

FLIGHT GEAR

AUTOR HRY: CURTIS L. OLSON
DOMOVSKÁ STRÁNKA: FLIGHTGEAR.ORG
TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 94 MB

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR se už od pradávna ohánět svojí snahou co nejvěrněji napodobit opravdové létání. Že se mu to přitom prakticky vždy podařilo díky komplexnímu a promyšlenému systému ovládání, řadě voleb v nastavení a leckdy i krásnou grafikou, o tom není pochyb. Flight Gear, jakožto nezávislá a zdarma nabízená variace tohoto velikána, přitom ani v jednom ze zmíněných bodů nepokulhává a na poměr ceny 0,- Kč včetně DPH a kvality nabízí neuvěřitelnou porci zábavy, jež ocení zejména opravdoví gurmáni.

Svoji jedinečnost dokazuje nečekaně velkým výběrem letadel všech kategorií, počínaje malými plachťáky, přes středně velké stroje a konče působivými Boeingy a Concordy. V každém případě se jedná o modely vytvořené dle reálné předlohy, s rozdílnými vlastnostmi a jedinečným chováním ve vzduchu. Než si přitom vybraný letoun osvojíte, budete zřejmě potřebovat pár (desítek) minut, což na jednu stranu možná odradí klasické hráče, avšak na druhou přiláká nespočet fanoušků létání.

K dispozici je i řada letišť vytvořených podle těch skutečných, přičemž rozloha prostředí dosahuje k několika tisícům čtverečních kilometrů. Samozřejmě nechybí možnost stáhnout si doplňující obrovské parcely věrně zpracované krajiny, případně další typy letadel. Stačí zavítat na domovskou stránku hry a začít se prohrabávat rozmanitým repertoárem. Nicméně i základní nabídka ve hře je solidní, takže nevěste hlavy, pokud zrovna nemáte možnost připojit se na internet.

Flight Gear ale rozhodně nedrží prvenství jen ve své variabilitě, na vysoké úrovni je rovněž technické zpracování snažící se poskytnout co možná nejuvěřitelnější pocit z létání. Střídání dne a noci tedy berte spíše jako samozřejmost, stejně jako povětrnostní vlivy v podobě bouřek doprovázených blesky a silným větrem. Ostatně, řadu těchto aspektů si můžete navolit ještě před vzlétnutím, což dokazuje, že Flight Gear nemá ve své kategorii na poli zdarma nabízených her jediného konkurenta.

RAD CHALLENGE

AUTOR HRY: SEVEN GAMES **DOMOVSKÁ STRÁNKA:** WWW. SEVENGAMES.DE
TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 35 MB

NA POLI FREEWAROVÝCH HER se simulátor jízdy na horském kole zase až tak často nevidí. Proto se stal Rad Challenge 07 okamžitě po svém vydání hitem a dlouhé týdny obsazoval první příčky v počtu stažení na prestižních serverech. Není divu, protože nedostatkové zboží s originálním námětem je nyní v kurzu více, nežli špičkové zpracování či hypermoderní ozvučení.

V Rad Challenge si můžete vychutnat jednu obsáhlou trať; nechybí zde jízda do kopce, prudké sjezdy, ostré zatáčky nebo sáhodlouhé rovinky s nejrůznějším terénem od hladkého asfaltu až po nekřesťansky hrbolaté stezky pokryté kameny. Na každém typu povrchu má samozřejmě cyklista jiné odezvy řízení, například stejně prudkou zatáčku vyberete s daleko menším úsilím na asfaltu. Naopak na kamenité cestě musíte čas od času přibrzdit, jinak následuje bolestný pád – stejně jako při příliš vysoké rychlosti v nehostinných podmínkách, zejména pak při najetí na nešikovně postavený kámen.

Divíte-li se, kde jsou ostatní závodníci, pak vězte, že „na drátu". Po jednoduché registraci získáte možnost zapsání do listiny nejlepších jezdců a váš aktuální čas se okamžitě promítne na internet. Zde si lze srovnat časy se světovou elitou, jejichž duchové (imaginární záznam z nejlepší jízdy) jsou vám plně k dispozici. Podobné učení je nejlepší pro ty, kteří jezdí na maximum, ale stále nemohou dosáhnout kvalitního výsledku. S duchem před nosem projedete problematické pasáže daleko svižněji.

Jestliže se propracujete natolik vysoko, aby se výsledný čas dostal do špice žebříčku, očekávejte pozvánku na pravidelné online závody, v nichž změříte vzájemné síly v reálném čase. Výhodou Rad Challenge 07 je, že se můžete stát součástí světové jezdecké elity a přitom stačí pouze hýbat prsty.

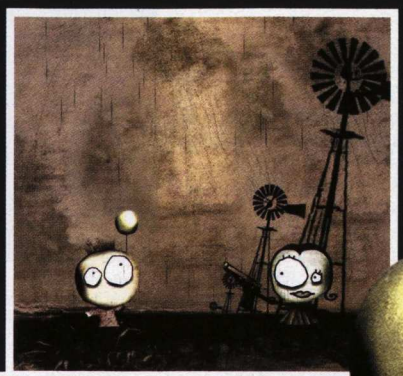
BLOW

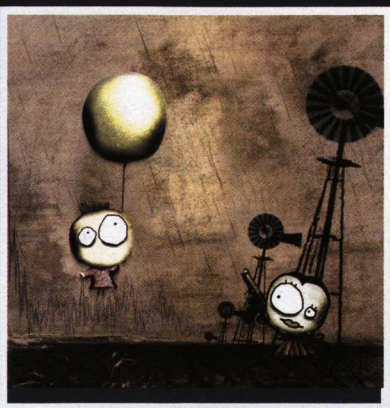
AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM/MEMBER.PHP?KYLEGABLER
TYP HRY: EXPERIMENTAL GAMEPLAY **VELIKOST:** 10 MB

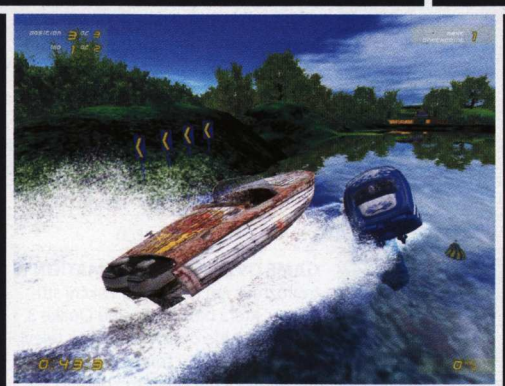
SOUTĚŽ EXPERIMENTAL GAMEPLAY je hotovou studnicí na nápady. Objevují se zde jak prosté výplody lidské fantazie, tak i vskutku vydařené hry s revoluční myšlenkou nebo nápadem. Zdárným příkladem budiž Blow, což ve volném překladu z angličtiny do našeho rodného jazyka znamená prozaické „foukat". Klávesnici a myš můžete směle vyhodit do koše. Bojíte se? Není čeho.

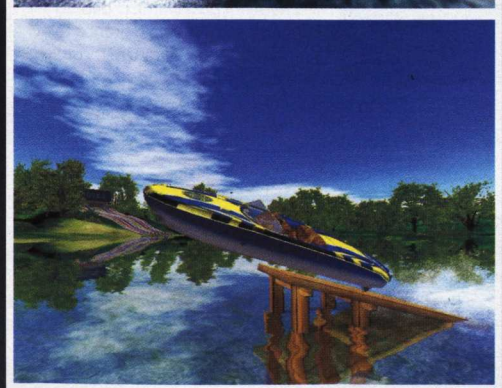
Běžné periferie nebudete potřebovat z toho důvodu, že se celá hříčka ovládá přes mikrofon. Jak již foukající název napovídá, své rozhašteřené plíce vystavíte další námaze při ustavičném dmýchání. Za začátku každé hry uvidíte dvě postavičky, a sice holčičky s trochu strašidelnou vizáží. Jedna z nich drží v ruce balónek, na čemž by nebylo nic nenormálního. Nicméně druhá, nejspíše i ďábelštější dívčina třímá nabitou zbraň. Úkolem je naplnit balónek vzduchem, aby se jeho držitelka vznesla vzhůru. Načež dívka s pistolí musí vzletu předejít přesně cíleným výstřelem. Právě na zmíněné úkony bude k užitku mikrofon coby ovládací zařízení. Silným foukáním do periferie naplníte balónek vzduchem a hlasitým tlesknutím dáte pokyn k vystřelení.

Své počínání vidíte ve spodní části obrazovky, kde je snímána klasická zvuková křivka, takže lze okamžitě rozpoznat, zdali foukání zanedbáváte, nebo je naprosto vyhovující. Stejné je to i v případě tleskání, respektive výstřelu. Důležitá je samozřejmě i přesnost. Pakliže foukáte přespříliš horlivě, holčička rychle vzlétne a vy nestihnete ve správný okamžik tlesknout. Naopak slabounkým větříkem nedocílíte žádného úspěchu. Do výstřelu je však potřeba dát pořádný důraz, aby detektor zvuku správně a včas zareagoval. Jedinou „nevýhodou" Blow je, že u něj strávíte více času, než byste zpočátku čekali. Zkrátka návykovost nad zlato.









AUTOR HRY: HAMMERWARE, ALIEN **DOMOVSKÁ STRÁNKA:** WWW.HAMMERWARE.CZ
TYP HRY: BECHEROVKA GAME **VELIKOST:** 9 MB

AQUADELIC

JAK MOC SLOŽITÝ KONCEPT stačí k tomu, aby vznikla návyková hra? Úrodná půda, hektolitry vody, nějaké ty překážky a samozřejmě našlapané motorové čluny, jejichž burácení rozkmitá ušní bubínky na míle daleko. Všichni jsou připraveni na startu a napjatě čekají na povel. Tři, dva, jedna a může se vyrazit. Koňské síly zabírající ze zádě mírně zaboří člun pod hladinu. Špice mašiny samozřejmě směřuje vzhůru. Po mohutné akceleraci nastává ideální rovnováha, kdy vodní zázrak stále zrychluje, a přesto s ním lze normálně manévrovat. Jelikož fyzikální model plavby a jízdy po asfaltce se liší, nebude nejlehčí si na novinku zvyknout. Pokud se však dostanete ovládání Aquadelic pod kůži, nebudete chtít už nikdy automobilový simulátor ani vidět.

K dispozici jsou celkem čtyři herní módy. Volná jízda, v níž si nezávazně proplujete tratí a pokocháte se okolní krajinkou. Rychlý závod, který je osekaný o formality a rovnou vás vhodí do víru zápolení. Na pozici třetí položky se sluní klasický závod, kde jde o všechno. Navíc vítězstvím se dostanete k uzamčeným materiálům. Poslední mód nese příznačný název časovka. Zkrátka si sami navolíte počet kol a časový limit na dohrání.

Kapitolou samou pro sebe se pak stává režim více hráčů. V případě Aquadelic si skrze rozdělenou obrazovku zaplují až čtyři uživatelé, což vám do žil vžene ještě více adrenalinu, neboť, jak známo, umělá inteligence nikdy plně nenahradí zážitky spojené s hraním při více lidech.

Jednotlivé závody probíhají striktně podle učebnice. Společný start a ničím nevytyčená trasa. Jedinou podmínkou k vítězství zůstává povinné projetí kontrolních stanovišť. Jak se k nim dostanete, již nikoho nezajímá. Nejoptimálnější trasa vede samozřejmě po vodě, nicméně v určitých pasážích si lze cestu zkrátit přes souš, popřípadě využít všudypřítomné dřevěné rampy k efektnímu výskoku.

akční

CODENAME: GORDON

AUTOR HRY: 3D GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.3DGAMES.CESKEHRY.CZ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 5 MB

HALF-LIFE jako dvojrozměrná akční hopsačka? Proč ne. Codename: Gordon dokazuje, že neexistuje přímá úměra mezi počtem rozměrů a zábavností. Jak jinak si vysvětlit skvělou hratelnost korespondující s neutuchající akcí, která je podtržena starými známými tvářemi, ba dokonce i lokacemi. Gordon Freeman, neboli hlavní postavička, dokáže střílet, skákat a krýt se. Jeho zbrojní arzenál obsahuje kromě klasických palebných kousků třeba i užitečné páčidlo. Na poměry dvojrozměrných akcí se Gordonova postava ovládá poněkud atypicky. Kombinace myši s klávesnicí se však nakonec jeví jako nejlepší možná. A jakmile si na rozložení funkcí mezi dvěma periferiemi zvyknete, nebudete chtít odejít ke konkurenčním plošinovkám.

CUBE

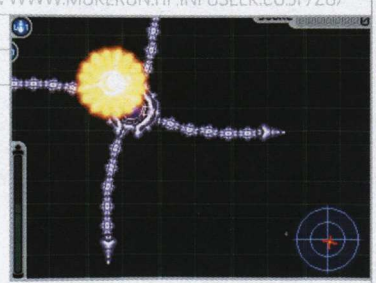
AUTOR HRY: AARDAPPEL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.CUBEENGINE.COM

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 23 MB

CUBE je svým způsobem unikát, protože na rozdíl od svých vrstevníků působí v profesionální herní ESL lize. Svými kvalitami se totiž bezesporu vyrovná i legendě jménem Quake 3, z čehož jasně plyne, že singleplayer primární složkou nejspíš nebude – i přesto z Cube zcela nevymizel. Jestliže nedisponujete kvalitním internetovým připojením, zajisté potěší přítomnost počítačem řízených oponentů, kteří na sebe berou podobu malých obrněnců s rotačními kulomety, rytířů v nablýskaném brnění nebo létajících démonů. Jelikož se proti ohni bojuje výhradně ohněm, obsahuje zbrojní arsenál železnou pěst, brokovnici, pušku, kulomet a v neposlední řadě likvidační raketomet. A pokud budete dostatečně vytrénováni, kdykoliv se můžete přihlásit do již zmiňované profesionální ligy.

FRAXY

AUTOR HRY: MON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MOKERON.HP.INFOSEEK.CO.JP/ZG/FRAXY_MAIN.HTML **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 2 MB



VZPOMÍNÁTE SI na starý, a přesto stále nepřekonatelný Tyrian? Pak vězte, že král je mrtev – nechť žije král. Nástupcem je nenápadný Fraxy, který si bere na paškál právě akční dovádění ve vesmíru. Do cesty se vám postaví desítky nejrůznějších příšer v čele s gigantickým bossem, jehož překonání si žádá hodně odvahy a snad ještě více tréninku. Což není problém, protože kromě hlavní kampaně nabízí hra i jeden odlehčený mód, v němž lze veškeré triky vyzkoušet nanečisto. Pro kreativní jedince je opravdovou lahůdkou takzvaný editor vesmírné lodě. Z jednotlivých částí zničených mezigalaktických korábů můžete kompletně sestavit vlastní stroj snů. Následné ozbrojení (dle vlastních představ samozřejmě) je pro poražení finálního monstra nezbytné.

KUMOON

AUTOR HRY: MIKKO OKSALAHTI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MAYONEEZ.1G.FI/KUMOON/ **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 7 MB

NENÍ KUŘE jako kuře. Některá jsou malá, roztomiloučká a v podstatě bezbranná. Kuře v Kumoon se však nepyšní krotkostí. Právě naopak. V ruce má zbraň a nebrání se jejímu použití. Úkolem je sestřelení maximálního počtu krychliček, přičemž za každou máte určitý počet bodů.

DEATH ILLUSTRATED

AUTOR HRY: WOUTER VAN OORTMERSSEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DEATHILLUSTRATED.COM **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 27 MB

ORIGINALITOU oplývající Death Illustrated zaujme zejména svým grafickým vzezřením. Je totiž hráčům servírován v noir stylu, čili černobíle, pouze vybrané efekty jsou barevné. Tato first person akční střílečka běží na identickém enginu jako konkurenční Cube, liší se však tím, že neobsahuje multiplayer.

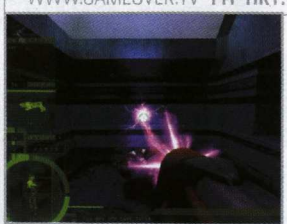
JAWC

AUTOR HRY: MARKUS ILMOLA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MARKUS_ILMOLA.TRIPOD.COM **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 2 MB

KDO NEZNÁ klasickou dvojrozměrnou střílečku Worms, nechť si zopakuje základy hráčské terminologie. JAWC je totiž vydařenou předělávkou dodnes působící legendy. Jenomže autoři nejsou troškaři a militantním červíkům přidali do vínku třetí rozměr. Jak vše funguje v praxi, se můžete přesvědčit sami.

GAME OVER IN MACHINIMATION

AUTOR HRY: FOUNTAINHEAD ENTERTAINMENT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GAMEOVER.TV **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 167 MB



GAME OVER IN MACHINIMATION je trojrozměrnou first person akční střílečkou, která běží na enginu Quake 3. V podstatě jde o reklamní tahák televize UPN, takže se v tomto titulu setkáte se známými postavami. O dabing jedné z nich se postarala dokonce i slavná herečka Lucy Liu. Samozřejmostí je jak singleplayer, tak i podpora pro více hráčů.

HIGHWAY PURSUIT

AUTOR HRY: ADAM DAWES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 3 MB

MAXIMÁLNÍ RYCHLOST, ručička otáčkoměru v červeném poli a zběsilé kličky na dálnici. Takový je Highway Pursuit. Proč nepatří mezi závodní hry, když zde ovládáte vozidlo? Protože kromě jezdeckých dovedností chtěli autoři prověřit i vaše střelecké schopnosti. Během zběsilé jízdy totiž neustále vytahujete kvér.

CUBE 2

AUTOR HRY: SAUERBRATEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SAUERBRATEN.ORG

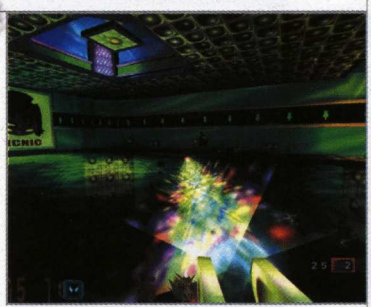
TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 135 MB

CUBE 2 je nepřímým pokračovatelem předchozího dílu, ale co se týče velikosti archívu, lehce nabobtnal. Je to dáno inovovaným grafickým zpracováním, které nyní lépe zachycuje detaily. I v případě „dvojky" se autoři nechali do značné míry inspirovat kasovními trháky jako Unreal Tournament nebo Quake 3 Arena. Nicméně výhodou oproti komerčním titulům ve prospěch Cube 2 je fakt, že vám ji nabízíme zcela zdarma. Majoritní část opět zabírá pestrý multiplayer, jehož prostřednictvím změříte své síly s kolegy z celého světa v nejrozmanitějších arénách. Rozsáhlý zbrojní arzenál a množství nepřátelských kreatur (v singleplayer části) samozřejmě nesmí chybět.

ACID ARENA TURBO

AUTOR HRY: JEAN LUC RENIN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ACIDARENAWEB.FREE.FR

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 123 MB



DALŠÍ Z ŘADY trojrozměrných akčních střílečeк, jejíž hlavní složkou není nic jiného, než nadupaný multiplayer. Acid Arena Turbo však konkurenty překonává zejména svým pojetím. Přednostně je koncipována na enginu Quake 3, což hře do vínku dodává jistou dávku preciznosti; autor byl nejspíše hračička. Jak jinak si vysvětlit počítačem řízené oponenty v singleplayer části, kteří se skládají z anorexií trpících kostlivců a dalších spíše vtipně vypadajících příšerek. Ostatně ani jednotlivé mapy rozhodně nespadají do stejné kategorie s normálními výplody. Při pohledu na barevné složení stěn budete mít pocit, jako byste zrovna požili nějakou psychotropní látku. Nekonečné řežby jsou tudíž něčím neokoukaným.

SICKLE

AUTOR HRY: VKAPSE SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.VKAPSE.ASPWEB.CZ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 15 MB

DVOJROZMĚRNÁ akční střílečka Sickle neobsahuje žádný příběh, protože v obdobných bezhlavých „řežbách" by byl zkrátka pouhým přežitkem. Stačí jen spustit a kochat se neutuchající akcí. Singleplayer část nabízí několik více i méně zábavných módů, přičemž na každou mapu připadá až patnáct uměle inteligentních nepřátel. Multiplayer se nese ve stejném duchu, protože obsahuje identické možnosti. Sickle je příznačný neustálým skákáním, střílením a ukrýváním se před všudypřítomnými kulkami, což není i přes plný počet zdravých prstů žádná legrace. Ruce vám zkrátka budou létat po klávesnici jako klavírnímu virtuózovi. Když se ale naučíte hlavní postavičku ladně ovládat (styl „zmáčkni všechno a doufej" zde neplatí), stanete se střeleckou hvězdou.

KNOCKOUT

AUTOR HRY: MINICLIP **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MINICLIP.COM

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 1 MB

GEORGE BUSH, současný americký prezident, je poměrně širokou skupinou obyvatel naší planety považován za méně inteligentního tvora. Jestliže patříte mezi ně, jistě vám padne Knockout ihned do ruky (doslova). Prostřednictvím této flashové hry si totiž můžete zcela legálně s prezidentem zaboxovat.

RETRO FIGHTER

AUTOR HRY: HEXGEAR **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** AKČNÍ

VELIKOST: 4 MB

STARÁ DOBRÁ MLÁTIČKA kompletně v trojrozměrném kabátku není nikdy k zahození. Obzvláště pak pokud se nacházíte v bohem zatracených uličkách, kde se to členy místních gangů jenom hemží. A světe div se, proti ostrým kulkám kolikrát stačí holé pěstí. Alespoň do chvíle, než si nějakou tu zbraň naleznete.

WORM WARS 2

AUTOR HRY: HEXGEAR **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 4 MB

BITVY ČERVÍKŮ odjakživa patřily k nevyčerpatelné studnici nápadů. Worm Wars 2 staví nenápadné bojovníky doprostřed válečné vřavy dvou červích klanů. Nic není zakázáno, ba naopak. Čím více mazaní a proradní budete, tím efektněji jednotlivé bitvy vyhrajete. A že se je nač koukat.

MOOFIA

AUTOR HRY: TGI FRIDAYS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

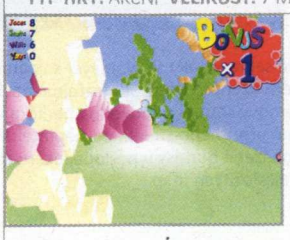
TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 2 MB

A TEĎ TROCHU GENETIKY. Zkřížením obyčejné fialové krávy a postavičky Supermana vznikne superkráva, jejíž vemeno má obrovskou moc. Dokáže totiž střílet na míle daleko, a to s maximální přesností. Proto se jakožto zástupce sudokopytníků vydáte do ulic eliminovat všudypřítomné nepřátele.

TELURICA

AUTOR HRY: DIGIPEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGIPEN.COM

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 7 MB



ANI JEDNODUCHÉ HRY s primitivním ovládáním nejsou zatraceny, protože většinou nejvíce zabaví. Příkladem budiž Telurica, ve které si vyzkoušíte roli farmáře, dá-li se tak ústřední postavička nazvat. Zkrátka běháte od stromu ke stromu a vysáváte z něj šťávu. Počítačem řízení protivníci se však snaží o totéž.

akční

HALO ZERO

AUTOR HRY: DOBERMANN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HALOZERO.NEW.FR

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 22 MB

FENOMÉN jménem Halo hýbe světem. Doslova přes noc se tento komerční titul stal konzolovým hitem. Momentálně herní trh ovládá jeho třetí díl, protože trojrozměrným „first person" střílečkám opět dodává špetku něčeho nového. Freewarová odnož Halo Zero bohužel o jeden rozměr přišla. Ale ani dvojrozměrné plošinovky nejsou k zahození. Obzvláště pak v případě, že nepostrádají dobrý nápad a nekonečnou akci. Coby stará známá postavička, oděná v parodii na skafandr, budete brázdit nejrozmanitější prostředí, přičemž vám budou v cestě stát zástupy protivných nepřátel. Ty můžete zabít buďto postaru zbraněmi, nebo zapojíte selský rozum a z mise vyjdete takřka bez násilí. Pokud zvolíte variantu A, dostanete se ke starým známým zbraním, jelikož všechno v Halo Zero odpovídá své prodávané předloze.

ALIEN AGENCY

AUTOR HRY: 3D GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.3DGAMES.CESKEHRY.CZ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 5 MB

BYLO NEBYLO, na cizí planetě kdysi dávno žila bytost, jejímž hlavním rysem se stala posedlost po bohatství. Jelikož se ona osoba živila výrobou jisté lihoviny, chtěla být v tomto směru bezkonkurenční. K tomu by však musela získat osm kouzelných diamantů rozesetých po celé galaxii. Jakožto pracovník společnosti Alien Agency, která se podobnými věcmi zabývá, jste vysláni na dalekou pouť, a to s jediným úkolem: najít a přinést tajemné nerosty. Cesta však bude strastiplná. Očekávejte skákání z plošiny na plošinu, přičemž jediný špatný pohyb znamená smrt. Stejně jako jedovaté kulky vysílané od všudypřítomných nepřátel. Naštěstí vás agentura vybaví zbraní, abyste se s okolní havětí mohli jednodušeji vypořádat. Takže do boje!

ACTION CUBE

AUTOR HRY: RABID VIPER PRODUCTIONS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ACTION.CUBERS.NET

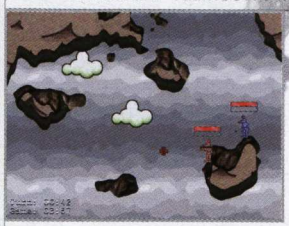
TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 19 MB

ACTION CUBE je skvělým důkazem toho, že i freeware hry mohou dosahovat úrovně komerčních trháků. Prostřednictvím této first person akční střílečky si vyzkoušíte staré známé triky, které byly k vidění například v legendární odnoži Half-Life, Counter-Strike. K dispozici je jak multiplayer, kde bojujete proti živým oponentům skrze internetové servery, tak i singleplayer s volitelným počtem poměrně inteligentních počítačem řízených botů. Samozřejmě nechybí klasické módy jako všichni proti všem, týmový souboj nebo jedna perlička v podobě soubojů pouze s jedinou zbraní. Kromě urputného střílení po nepřátelských jednotkách není radno přehlížet po okolí poházené bonusy v podobě lékárniček, nábojů nebo brnění. To vše na pětici nikterak složitých map.

KNIGHTS

AUTOR HRY: CHAOS CORE GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 6 MB

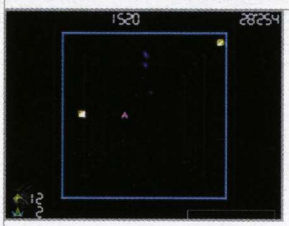


DALŠÍ NAPODOBENINOU legendárních Worms, neboli neutuchajících soubojů růžových červíků, jsou i Knights. Ovšem hlavními atributy jsou protentokrát brnění, palcáty, samostříly nebo bomby se zápalnou šňůrou. Ano, souboje rytířů ve středověkých krojích a se středověkými zbraněmi!

A7XPG

AUTOR HRY: KENTA CHO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ASAHI-NET.OR.JP

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 4 MB



NIC NEŘÍKAJÍCÍ název A7xpg v sobě skrývá velice jednoduchý princip. Pod patronátem máte jakoby vesmírnou loď (stylizovanou do formy trojúhelníčku) a za určitý časový limit musíte nasbírat co nejvíce bodů. V prvních kolech se nejedná o nikterak těžký úkol. Potom se objeví kazisvěti.

HOLD UP

AUTOR HRY: FIREGLOWGAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FIREGLOWGAMES.COM **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 11 MB

BANDITÉ V PODOBĚ KUŘAT? V Hold Up se i tato šílená představa stává skutečností. Bohužel. Kuřata totiž přepadla vlak plný peněz, což jakožto jeden z členů ochranky přímo vidíte. Naštěstí máte po ruce poměrně účinný kanón, díky kterému škůdce dokonale eliminujete.

DRILLER

AUTOR HRY: OVINE DESIGN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DRILLER.OVINE.NET

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 24 MB

VÁŽENÍ PREZIDENTI! Do svých rukou jste nyní dostali skomírající planetu Evath. Pokud nenaleznete k životu potřebná ložiska plynu a nenaplníte zásoby alespoň ze šedesáti procent, můžete se se svou funkcí nadobro rozloučit. Pro rychlejší transport po planetě vám bude věrně sloužit vznášedlo i s detektorem plynu.

DOGMA

AUTOR HRY: WAJLUK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 16 MB

BOJOVKY JEDEN PROTI jednomu vždy působily na předních příčkách v oblíbenosti. Až z dalekého Japonska k nám dorazila jedna trochu atypická odnož tohoto ryze chlapského sportu. Ze zajetých kolejí vyjíždí zejména svým zpracováním, které směřuje spíše k manga stylu.

SAUERBRATEN

AUTOR HRY: AARD APPLE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SOURCEFORGE.NET/PROJECTS/SAUERBRATEN **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 17 MB

JELIKOŽ SE onlinové střílečky momentálně těší veliké oblibě ze strany hráčské veřejnosti, chrlí vývojáři jeden podobný titul za druhým. Mnohé z nich jsou pouhým plagiátem, neboť už jen při pohledu na obrázky lze parafrázovat klasickou hlášku „jako vejce vejci". Nicméně Sauerbraten mezi prachsprosté kopie nepatří. Své fanoušky si podmaní takřka dokonalou podporou multiplayeru a širokým spektrem nabízených zbraní, za jejichž počet by se nestyděla kdejaká komerční hra. Obzvláště pak rozmanitost bitevních map, které sestávají jak z úzkých koridorů, tak i volných exteriérů, velice potěší. V čem má však Sauerbraten skutečně navrch oproti konkurenci, je aplikování zbraní, mezi nimiž jsou konečně znatelné rozdíly, přičemž každá z nich má své správné místo i čas.

BRIGADES

AUTOR HRY: KICKBACH STUDIOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 43 MB

PŘESTOŽE BRIGADES nedisponuje již zažitým multiplayerem, ústa vám před uštěpačnými poznámkami zalepí dokonale. Jakožto jeden z členu mechanizované pěchoty jste pověřeni vedením války proti nepřátelskému klanu. A jelikož kvalitních robotických žoldáků není nikdy dost, musíte během tažení neustále vyrábět další posily. Stačí hromada železa získaná z pozůstatků zneškodněného soka. Jednoduchou matematikou lze dojít k závěru, že se při bitvě misky vah neustále překlápějí z jedné strany barikády na druhou. Pro udržení nadvlády musíte být obtížným terčem a dokonalým střelcem, což je recept pro jasné vítězství. V praxi však vypadají souboje o roboty poněkud obtížněji. Snad dopomůže kromě klasického kulometu i zásoba ničivých granátů.

CONTRA WORLD CHALLENGE 2

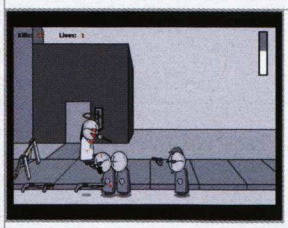
AUTOR HRY: VIRENDRA - JHUNOUR STUDIO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.JHUNOUR.NEASE.NET **TYP HRY:** AKČNÍ **VELIKOST:** 2 MB

PATŘÍTE-LI MEZI PAMĚTNÍKY klasických videoher, které vzhledově připomínaly dnešní konzole s tím rozdílem, že hlavním nosičem dat byly jakési kazety, jistě znáte plošinovku Contra. Od roztomiloučkého instalatéra v červených montérkách se však hlavní hrdina docela lišil. Nebyl roztomiloučký a nebyl instalatér. Právě naopak. Drsný voják s vypracovaným svalstvem se vám představuje i v předělávce Contra World Challenge 2. Stejně jako minule začíná v džungli skákáním z plošiny na plošinu a střílením po nepřátelích. Neztratil ani trochu ze své fyzičky, protože opět dokáže salta (na rozdíl od Aleše Valenty bez vrutů) a jiné užitečné manévry. Ani zbraně nevyměnil, tudíž v ruce třímá těžký kulomet, jehož náboje nesou cejch smrti. Samozřejmě nechybí ani závěrečný bossové.

MADNESS INTERACTIVE

AUTOR HRY: FLECKO.NET **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FLECKO.NET

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 4 MB



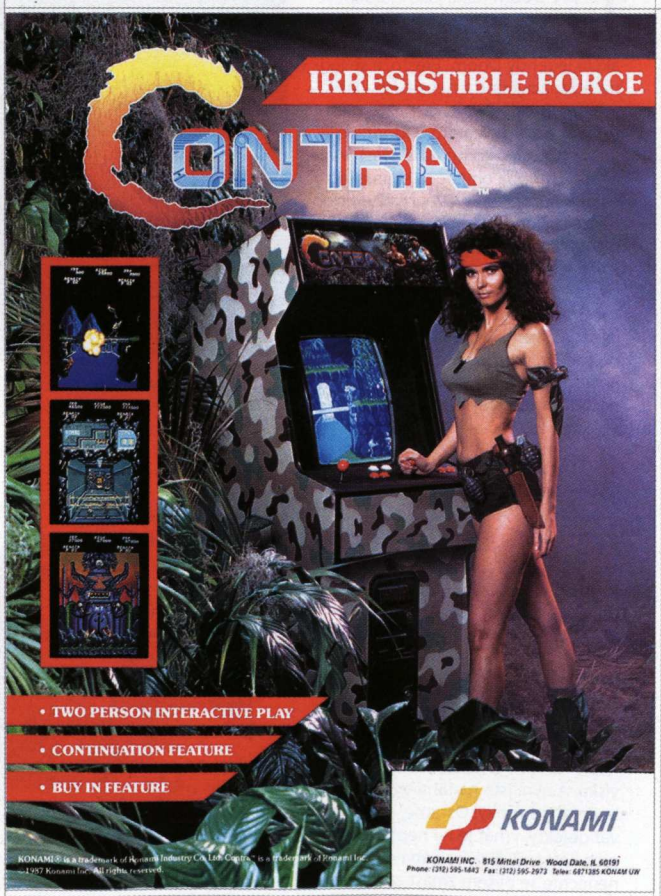
ČERNÝ HUMOR korespondující s černobílým zpracováním dává Madness Interactive zajímavý nádech. Ve své podstatě se jedná o dvojrozměrnou akční mlátičku jen do té doby, než naleznete první zbraň. Poté nastávají neutuchající jatka, která končí až likvidací hlavní postavičky.

NON-STOP ACTION HERO

AUTOR HRY: JOE LESKO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.JOELESKO.COM

TYP HRY: AKČNÍ **VELIKOST:** 5 MB

NEBOJÁCNÝ MUŽ v bílém nátělníku si to žene prostředkem ulice, což by nebylo nic nenormálního. Ovšem po cestě likviduje předem určenou zbraní (kulomety, granáty, ragbyové míče, rampouchy nebo dokonce sklenice) provokující spoluobčany, mezi něž se řadí dokonce i vojenská garda ve spodním prádle.

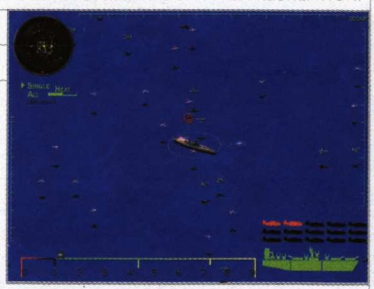


Dobová reklama na jednu z největších akčních pecek všech dob

akční

BATTLESHIP 88

AUTOR HRY: GAME CREATION SOCIETY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GAMECREATION.ORG/INDEX.PHP?ID=5 **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 128,6 MB



GAME CREATION SOCIETY je uskupení herních vývojářů z EA, kteří si krátí volné chvíle tvorbou o poznání menších, přesto ale stále kvalitních titulů. Battleship 88 přitom vyčnívá nad všemi ostatními zejména strhujícím tempem a adrenalinovou akcí na širém moři. Povězte sami – dokázali byste řídit bitevní křižník a odolávat tvrdým útokům z hlubin i nebes, aniž byste udělali sebemenší chybu?

Čeká vás několik desítek rozmanitých misí jak za prosluněných dnů, tak i nepropustných nocí. A jediným úkolem je přežít. Zničte několikanásobné přesily ponorek, bitevních křižníků i smrtících letounů. Vychutnejte si hutnou atmosféru ve stylovém grafickém zpracování v čele s nevídanou kvalitou doprovodných zvuků. Battleship 88 vás chytne a zcela pohltí!

FREE DOOM (GOLDENEYE DOOM2)

AUTOR HRY: DEREK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 8,4 MB

Free Doom (také jako GoldenEye Doom2) je elegantní kombinací Jamese Bonda a druhého dílu akční legendy Doom. Přestože se jedná o variaci jedné z největších klasik, v žádném z důležitých aspektů nezaostává za svým vzorem. Jednotlivé levely jsou sice kompletně přestavené, avšak v mnoha ohledech si propůjčují charakteristické rysy Dooma 2. Podobně lze hovořit o nepřátelích a zbraních – v obou případech se setkáte spíše s kosmetickými úpravami týkajícími se designové stránky.

Grafické zpracování jakoby z oka vypadlo svému originálu. Veškeré předměty, použité textury a modely monster tudíž neztratily ani v případě Free Doom na svém kouzle, a přestože se nesou v duchu retra, nelze na jejich adresu vznést jediné špatné slovo.

OCULAR INK

AUTOR HRY: PISTACHIO PRODUCTIONS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PISTACHIOPRODUCTIONS.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 19,5 MB

ŽE MAJÍ NĚKTEŘÍ VÝVOJÁŘI opravdu bujnou fantazii, o tom svědčí i hra Ocular Ink. Stanete se totiž doslova a do písmene očním rytířem. Bulvou, jíž se ze dne na den změnil život kvůli útoku proradných nepřátel, kteří chtěli zničit vaši rodnou vísku. A nyní jste na tahu vy – vraťte jim to i s úroky! Ostatně, ovládáte telekinezi, čili dokážete na dálku přemísťovat objekty, vrhat je na nepřátele smrtící silou a drtit jejich bělmo pod tíhou ostrých kamenů. Nejvíce zábavy si užijete právě v bojích díky netradičnímu podání, nenechte se ovšem zmást závanem RPG prvků. Zdání pouze klame, Ocular Ink se dá bez ostychu zařadit do škatulky akčních rubanic. A to opravdu návykových rubanic. Pozadu přitom nezůstává ani technické zpracování s detailní grafikou a podařenými zvuky.

RISE OF THE MACHINES

AUTOR HRY: NEZNÁMÝ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 13 MB

PATNÁCT PERFEKTNĚ propracovaných misí, nekonečné zástupy nepřátel, velké množství zbraní a tak dále. Titul Rise of the Machines se v každém ohledu podařil do nejmenšího detailu, a kromě velké porce zábavy nabízí mimo jiné i velice pěkné grafické zpracování okořeněné hutnou dávkou výbušných efektů.

DEADLY STARS

AUTOR HRY: GAMETOP.COM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GAMETOP.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 20 MB

DALŠÍ Z MNOHA nezáživných top-down střílečeк? Nikoliv! Deadly Stars vybočuje v některých ohledech od všech svých příbuzných her více, než je zdrávo. A kromě parádního grafického zpracování potěší také možností upgradu vlastní lodi za utržené skóre z boje. Stojí za hřích…

FATE AXIS

AUTOR HRY: T-RIAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW10.PLALA.OR.JP/T-RIAM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 44,5 MB

BOJOVÉ HRY jsou v posledních letech opět v kurzu, přitom i na freewarové scéně se můžete setkat s celou řadou kvalitních děl, která určitě stojí za pozornost. Jedním z nich je právě manga rubanice Fate Axis oděná do příjemného 3D hávu s rozmanitými bojovými postavami a komby.

GUN ARMS

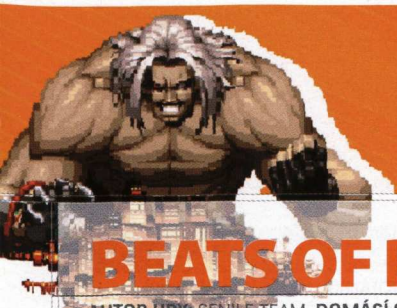
AUTOR HRY: STRASSE NEUN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.TAILLOVE.JP/NEUN **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 23 MB

GUN ARMS je typickým zástupcem automatových her. Plechy ze zničených mechů létají vzduchem jako o závod, kulky svištĺ… Na obrazovce se zkrátka odehrává opravdové peklo, k tomu všemu ztvárněné v příjemném trojrozměrném kabátku a podtržené solidním zvukovým doprovodem.

MARVEL SUPER HEROES

AUTOR HRY: SPIDOL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 172 MB

ŘÍKÁ VÁM něco Spider-Man, Hulk či Iron-Man? Jistěže, a komu by ne! Tito a spousta dalších hrdinů z marvelovských komiksů se přitom sešli v remaku klasické automatové rubačky Marvel Super Heroes. Co více dodat?



BEATS OF RAGE

AUTOR HRY: SENILE TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SENILETEAM.SEGAFORUMS.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ

VELIKOST: 56,2 MB

PO VŠECH STRÁNKÁCH klenot. Klasikové jistě Beats of Rage přivítají s otevřenou náručí už jen díky jeho náplni, excelentnímu zpracování a neutuchající zábavnosti. A o co že vlastně jde? Jakmile si vyberete jednu ze tří nabízených postav, ocitnete se v místě doslova přervaném nepřáteli. Jediným úkolem je přitom dojít k samotnému konci levelu, kde na vás čeká šťavnatý boss odhodlaný nepustit vás do další úrovně. Beats of Rage si ale i přes svoji jednoduchost získal srdce mnoha hráčů po celém světě. Jistý podíl na nemalém úspěchu má i stylové grafické zpracování a především výtečná hudba udávající tempo celé hře. Málokterý titul se může pyšnit tak povedeným hudebním doprovodem. Kdo nezahraje, nepochopí.

OPERATION CUCUMBER

AUTOR HRY: MURASE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.K-MUR.HP.INFOSEEK.CO.JP/CUCUMBER **RUBRIKA:** AKČNÍ

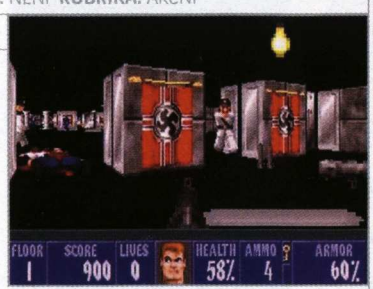
VELIKOST: 56,2 MB

V OPERATION CUCUMBER se zhostíte podivné okurkové víly, jejímž posláním nebude nic jiného, než vyčištění všech levelů od zpropadených a často dožluta zbarvených nepřátel. Roztomilí tygříci totiž nejsou ani náhodou tak neškodní, jak vypadají. Dokáží zasadit tvrdou ránu, po které se stěží dáte dohromady. Namísto rotačních kulometů a plazmových hračiček přitom použijete jako zbraň obyčejné okurky. Doslova smrtící akční salát je k tomu okořeněn takřka matrixovskou atmosférou zbarvenou do – jak jinak než – okurkových odstínů. Grafické zpracování je v každém případě podařené, potěší detailně utvořené levely a celkově roztomilé podání. Nemáte-li tedy zrovna nejraději krvavá jatka a jste zároveň vegetariány, je pro vás Operation Cucumber jasnou volbou.

BEYOND WOLFENSTEIN 2

AUTOR HRY: NATE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **RUBRIKA:** AKČNÍ

VELIKOST: 2 MB



PRAOTEC VŠECH akčních střílečka z kolonky FPS žánru, Wolfenstein, má na poli freewarových her svého důstojného zástupce. Je prakticky ve všech směrech totožný s komerčními originály, disponuje tedy stejnou retro grafikou, zvuky a tak dále a hlavně neztrácí ani po mnoha letech na svém kouzlu. Kdo by nechtěl s nostalgií zavzpomínat na nikdy nekončící bloudění nacistickými bunkry přeplněnými nepřáteli? Kdo by nechtěl držet v rukou starý dobrý samopal, nebo rovnou rotační kulomet a střílet jednoho vojáka za druhým? Beyond Wolfenstein 2 je zkrátka ojedinělou záležitostí, kterou si vychutnají především opravdoví znalci starého dobrého „Wolfa". Troufám si však tvrdit, že i v dnešní době titul zaujme také celou řadu novodobých hráčů, takže dost řečí – pusťte se do hraní!

NAAC

AUTOR HRY: BLOODY MONKEY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BLOODYMONKEY.COM/INDEX.PHP#FOTG **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 10,2 MB

PŘEDSTAVTE SI, že jste sami proti celé mimozemské civilizaci a všichni jdou po vás! Nejprve budete čelit slabým larvám, později už i nižším a vyšším hodnostem alienské armády. A jediným vaším společníkem se stane vaše zbraň – pistole, brokovnice, kulomet, laser, granátomet, případně i obávaný plamenomet.

MADHOUSE

AUTOR HRY: PAUL HUBANS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MADHOUSEGAME.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 4,8 MB

GENIÁLNĚ PROVEDENÁ akce, dokonale ztvárněný masakr, k tomu všemu neuvěřitelná návykovost. Zní vám to jako reklama z teleshoppingu? Zahrajte si Madhouse a uvidíte sami. Nad nádhernými pixel-arty, hektolitry stříkající krve a potácejícími se protivníky jen stěží někdo ohrne nos.

BLIP & BLOP: BALLS OF STEEL

AUTOR HRY: LOADED STUDIO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.LOADED-STUDIO.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 45 MB

VEŠKERÉ HODNÉ POSTAVIČKY z animovaných seriálů a her se vzbouřily, začaly zabíjet, rabovat a znásilňovat! Jen dva tvorové na světě mohou podobný chaos zarazit: kulatí mariňáci Blip a Blop! Balls of Steel se mimo jiné chlubí detailní grafikou a takřka dokonalým ozvučením, což stojí vyzkoušení.

STAR WRAITH: SHADOWS OF ORION

AUTOR HRY: STARWRAITH 3D GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** STARWRAITH-3DGAMES.HOME.ATT.NET **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 10 MB

STAR WRAITH: Shadows of Orion před nedávnem opustil vody sharewaru a vrhnul se do bojů na scéně freewarové. Zde přitom jen stěží najde pokořitele. Vybírat můžete jak ze samotných misí, tak i kampaní, přičemž autoři dali prostor i možnosti změny zbraní před začátkem každého kola, což v součtu přináší opravdu nevídaný zážitek.

HARMOTION

AUTOR HRY: BP GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HARMOTION.ORG/GAME-OVERVIEW.HTML **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 16,4 MB

HARMOTION BY SE MOHL zařadit mezi takzvané top-down střílečky, v nichž létáte po uzavřeném prostředí a střílíte po všech nepřátelích. Tento titul se ovšem nebojí i jisté inovace, která tkví právě v nepřátelích – jsou to kuličky, jež se po zásahu rozštěpí na více částí, a tudíž vás i více ohrožují.

akční

PAINTBALL 2

AUTOR HRY: DIGITAL PAINT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGITALPAINT.PLANETQUAKE.GAMESPY.COM

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 20 MB

NESNESETE POHLED NA KREV? Dělá se vám špatně z obrazovky plné mrtvol? V tom případě je pro vás FPS titul Paintball 2 jako stvořený! Ve všech ohledech se drží pravidel klasických střílečka – ocitnete se v uzavřeném levelu plném nepřátel, kteří doslova prahnou po vaší „smrti". Ano, samozřejmě můžete i „zemřít", avšak bez zbytečných protahování v podobě létajících končetin, tryskající krve a zběsilého řevu. Ostatně, zvuková stránka titulu by šla sama o sobě olepit cedulkou „recese", neboť využívá některých zvuků z kultovního seriálu South Park. Naopak grafické ztvárnění se nese v realističtějších konturách, Paintball 2 přitom běží na Quake 2 enginu, což také zaručuje nízké nároky a solidní technické zpracování.

TOBLO

AUTOR HRY: DIGIPEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGIPEN.EDU/MAIN/GALLERY_GAMES_2005#TOBLO **RUBRIKA:** AKČNÍ

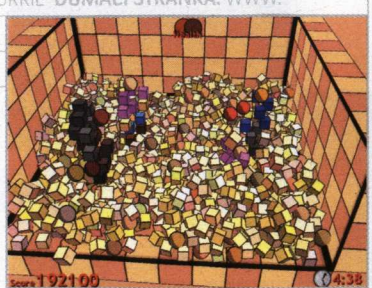
VELIKOST: 7,1 MB

TOBLO JE V MNOHA OHLEDECH výtečná akční hra, která vsází na boje o vlajky mezi dvěma stranami. Pravidla jako vystřižená nejen z Unreal Tournament ale studenti z univerzity Digipen zaobalili do netradičního hávu, jenž snoubí ujeté grafické ztvárnění s fyzikálními hrátkami. Celý svět, respektive okolní prostředí, je totiž složen ze čtverečků. Každý metr, každá píď. A z toho zároveň plyne jedna velice příjemná skutečnost – všechno lze zničit a zároveň využít jako zbraň. Stejně jako vaše, i nepřátelská základna má kolem svých hradeb rozestavěné věže či další podobné útvary. A není nic lepšího, než když protivníkovi doslova zbombardujete všechna stavení hodem malých, zato však silných bomb. Obrazovkou posléze létají krychle a kvádry, všude je vidět zkáza… zkrátka nepopsatelný zážitek.

RUMBLE BOX

AUTOR HRY: PATRICK HACKETT, JOE BOURRIE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PHACKETT.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ

VELIKOST: 12,3 MB



JESTLI HLEDÁTE HRU, od které se nebudete moci odtrhnout, právě jste ji našli. Rumble Box je nesmírně návyková záležitost, v níž se zmocníte zdatného bojovníka uzavřeného v malé aréně. Na tom by ale nebylo zprvu nic tak zázračného, jenže všichni protivníci, včetně vás, jsou složeni ze čtverečků a koleček, která se po eliminování nepřítele roztrousí všude po prostředí. A jak čas plyne, zabíjíte další a další opovážlivce, okolního haraburdí přibývá, díky čemuž stoupáte stále výše. A v čem že tkví pointa? Musíte se dostat přes vysoké zdivo, které vám nedovoluje opustit danou úroveň. Rumble Box se ovšem kromě neotřelého nápadu pyšní také nevídaným technickým zpracováním, propracovanými animacemi a různorodými bojovými komby. Zkrátka, neváhejte ani vteřinu a hrajte.

WARSOW

AUTOR HRY: WARSOW **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.WARSOW.NET/

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 80 MB

JEDNA Z NEJLEPŠÍCH multiplayerových akcí si na serveru FreeHry.cz vysloužila takřka absolutní hodnocení. Warsow je totiž nadmíru podařená hra, nabízí několik herních módů a především výborné technické zpracování za použití osvědčeného Quake 2 enginu.

INVASION 2

AUTOR HRY: 64 DIGITS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.64DIGITS.COM

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 23 MB

A JE TO TU ZASE! Mimozemšťané zahájili invazi na naši planetu, chtějí si nás podmanit, v horším případě rovnou zničit. Že je to ohraná básnička? V podání Invasion 2 ale opravdu zábavná, k tomu se skvělou grafikou, doprovodnou hudbou a podařenými zvuky.

TANKS 3D: REIGN OF STEEL

AUTOR HRY: DEADDYBEAR **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DEADDYBEAR.COM

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 27 MB

Grafické efekty jsou oslnivé, herní prostředí je velmi rozmanité a modely objektů vypadají výborně. Tanks 3D: Reign of Steel se prostě povedl, a to nejen po vizuální stránce. Svižné tempo s všemožnými tančíky a dalšími obrněnými vozidly je zkrátka zárukou dlouhotrvající zábavnosti.

BATTLETANKS II

AUTOR HRY: JOHN JUDNICH **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 14 MB

V BITEVNÍM SIMULÁTORU BattleTanks II máte na výběr z několika módů, přičemž cíl hry je vždy stejný: získat vlajku ostatních zapojených světových mocností a sám nepřijít o tu svou. Není divu, že tento titul získal první místo v soutěži Caiman Easter 2006, svojí kvalitou se totiž může rovnat jedněm z nejlepších freewarových počinů.

THE N.M.E. PROJECT

AUTOR HRY: 10TACLE STUDIOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.10TACLE.COM

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 37 MB

THE N.M.E. PROJECT nemá na svědomí nadšenecké uskupení herních vývojářů, ale profesionální tým 10Tacle Studios. Už jen tento fakt je zárukou kvality, k tomu si připočtěte čtveřici do puntíku propracovaných levelů, různorodá monstra i perfektní audiovizuální zpracování.

CPT. BINARY

AUTOR HRY: TWIN BOTTLES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BINARNY.PJWSTK.EDU.PL/EN/INDEX.HTML **RUBRIKA:** AKČNÍ

VELIKOST: 44,2 MB

KOMIXOVÝ NÁŘEZ v podání Cpt. Binary nadchne zejména strhující hratelností a střeleným příběhem. Byli jste obyčejným tvrdě pracujícím člověkem, když v tu ránu zaútočili na planetu Zemi marťani, odhodlání vyhladit vše živé těmi nejničivějšími prostředky. Rázem se z vás stal super hrdina v přilnavém latexovém oblečku, jehož jediným posláním se stala záchrana světa. Titul je rozprostřen do tří poměrně dlouhých levelů, které musíte od začátku do konce projít, mezitím sesbírat všechny možné power-upy i zbraně, abyste vůbec zvládli potlačit již tak dost silný odpor. Co dělá z Cpt. Binary opravdovou lahůdku, je především grafické ztvárnění disponující i přes svoje pověstné „dva-dé" okouzlujícími efekty. A ruku v ruce s plynule se měnící hudbou není prakticky nic, co by se dalo této malé, zato však nesmírné zábavné hříčce vytknout.

TRILOGIE CODE RED

AUTOR HRY: COR ENTERTAINMENT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PLANETQUAKE.COM/COR/CODERED/INDEX.HTML

RUBRIKA: AKČNÍ

VELIKOST: 142 MB, 90 MB, 133 MB

BATTLE FOR EARTH, Martian Chronicles a Alien Arena. Tři díly jedné z nejslavnějších freewarových akcí se do podvědomí hráčů zapsaly především propracovaným a mírně střeleným singleplayerem s UFOunskou tématikou. Tedy, až na Alien Arenu, jejíž zaměření je spjato pouze s multiplayerovými kláními po síti či internetu. Přesto ale nejde všem třem titulům upřít propracovanost jak po leveldesignové stránce, tak i variabilitě zbraní, nepřátel a tak dále. Série Code Red mimo jiné běží na značně modifikovaném enginu Quake 2, díky čemuž je na poměry freeware her zaručena opravdu solidní technická úroveň. A proč vlastně dáváme tři hry do jedné škatulky? Kromě postupně se odvíjejícího děje a pár inovací jsou si vzájemně velice podobné – přesto ale ne na úkor zábavnosti. Nevěříte? Uvěříte!

MU-CADE

AUTOR HRY: MU-CADE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ASAHI-NET.OR.JP

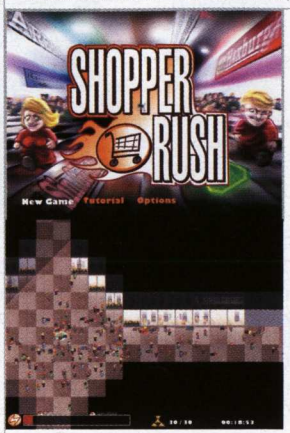
RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 6,3 MB

MU-CADE JE DOSTI neotřelá, v principu přesto velice jednoduchá hra. Plocha, v níž se svádí nelehký boj s nepřáteli, je viditelně ohraničena do obdélníkového tvaru, přičemž cokoliv, co se nachází mimo její hranice, během chvíle zemře. Znamená to tedy, že i protivník se vás bude mermomocí snažit dostat ven z kola. Zbraně, jimiž vy i nepřátelé disponujete, ale z valné většiny nezabíjejí, nýbrž působí jako jakési „odrážeče". A možná díky nim se z Mu-cade stává neobvykle návyková hra. Přitom tak, jako vítečná hratelnost, je i grafika jednou z předností, jimiž se titul může chlubit. Stylové zpracování zasazené do trojrozměrného světa jistě nadchne nejednoho hráče, přičemž pozadu nezůstává ani hudební doprovod se zvuky. Zkrátka a jednoduše smekám.

SHOPPER RUSH

AUTOR HRY: SHOPPER RUSH TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 57,7 MB



KDYŽ SLEVY, TAK VELKÉ. Když tlačenice, tak krvavé. V případě Shopper Rush se budete muset podobnými hesly řídit každou vteřinu. Nákupní horečka doslova omámila všechny chtivé obyvatele přilehlého městečka a stejně jako vy, i oni se vydali naproti obchodnímu centru za lákavými nabídkami. Tento titul je ale výjimečný zejména ve svém podání – nebojujete, jen zběsile prcháte za předem vytčeným cílem na vybrané mapě. Mezitím narážíte na další a další běsnící davy ze všech světových stran, které můžete alespoň z části zbrzdit posunováním okolních objektů do úzkých cest. Shopper Rush se může chlubit především jednoduchým, zato však povedených ztvárněním, které k tomu všemu značně dotváří hudba hrající ladně do pozadí.

ONESCAPEE

AUTOR HRY: INVICTUS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ONESCAPEE.INVICTUS.HU

RUBRIKA: AKČNÍ **VELIKOST:** 130 MB

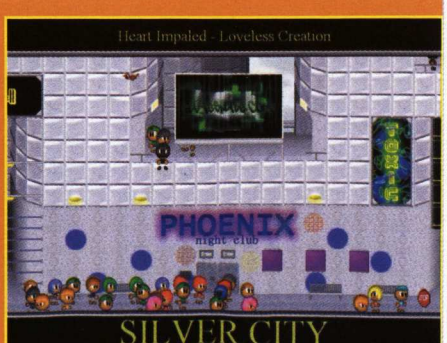
ONESCAPEE BYLA PŮVODNĚ hrou určenou pro platformu Amiga. Získávala na tomto poli velké úspěchy – příkladem může být i ocenění „hra roku 1997". Před pár lety se přitom dočkala i své počítačové variace, k tomu všemu zcela zdarma nabízené.

NEJ

AKČNĚJŠÍ HRA

JETZ RAMPAGE 4 – REVENGE

ČTVRTÝ DÍL JETZ RAMPAGE je i přes svoje jednodušší zpracování jednou z nejkrvavějších a prakticky nejbrutálnějších freewarových her. Nejde ani tak o létající kusy těl vzduchem, jako o celkový dojem, jenž si při rozsévání chaosu v městských aglomerací utvoříte.

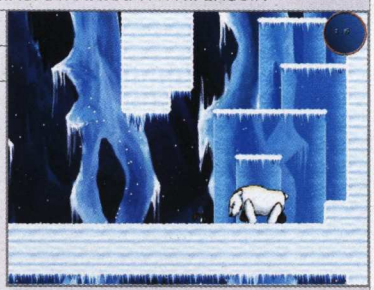


AUTOR HRY: SHAWN64'S CREATIONS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SHAWN64.COM **RUBRIKA:** AKČNÍ **VELIKOST:** 17 MB

arkády

PENGUIN ADVENTURE

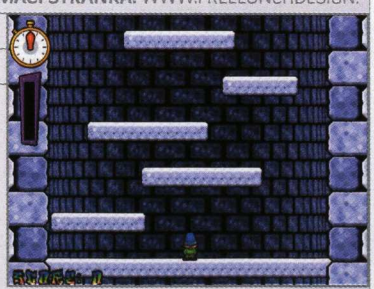
AUTOR HRY: HIGHT-5 EXPLOSION **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PENGUIN-ADVENTURE.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 46 MB



ŽIL BYL MALÝ TUČŇÁK, jehož jediným smyslem života se stal osud nejlepšího přítele. Krutý a nepřívětivý osud tomu chtěl, aby byl kamarád unesen medvědy. Když šel tučňák na obchůzku, našel jen dobře známý fialový deštník. Prosí vás proto o pomoc: společnými silami musíte najít pachatele a osvobodit takřka pokrevního bratra. Zapomeňte však na nějaké supermoderní zbraně, v této pohledné dvojrozměrné plošinovce jde především o selský rozum, onen fialový deštník totiž dokáže medvědy, kteří vám stojí neustále v cestě, pouze na určitou chvíli omráčit. Zároveň dobře poslouží i jako dopravní prostředek, neboť s jeho pomocí dokáže tučňák na moment vzlétnout. Nutno ještě podotknout, že každý level (a že jich není málo) má tři různé konce!

ICY TOWER

AUTOR HRY: FREE LUNCH DESIGN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FREELUNCHDESIGN.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 3 MB



ICY TOWER se stal doslova přes noc legendou. Jednoduchý námět, jednoduché zpracování, ale o to větší porce zábavy. Podobnými indiciemi se řídili pánové z Free Lunch Design, když tvořili jeden z největších fenoménů poslední doby. Po celém světě vznikají stovky, ne-li tisíce specializovaných klanů, které se snaží po plošinách vyskákat až na samotný vrchol. Obzvláště pak v našich končinách má hra poměrně silné zastoupení. Jak jinak si vysvětlit elitní umístění českých hráčů v mezinárodních žebříčcích? Proto v našem speciálu nesmí Icy Tower chybět ve své inovované verzi 1.3 (na serveru FreeHry.cz jsou k dostání i starší verze), která opravuje některé známé zásadní chyby s nekompatibilitou, občasným padáním a levitací hlavní postavičky.

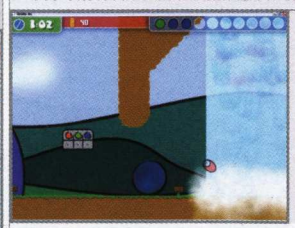
HEAD OVER HEELS

AUTOR HRY: RETROSPEC **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.RETROSPEC.SGN.NET **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 15 MB

HEAD OVER HEELS není jen název amerického filmu, ale i prastará hříčka, která pamatuje dobu osmibitů. Psal se rok 1987, když spatřila světlo světa první verze tohoto na svou dobu velice originální titulu, jenž skloubil vynikající hratelnost s nutností přemýšlet před každým započatým tahem. O dvacet let později se historie opakuje, ovšem ve zbrusu novém grafickém podání (přesto v retro stylu) a nenásilnými vylepšeními. Tentokrát ovládáte dvě postavy, přičemž každá z nich má určité vlastnosti. Jelikož jedna a jedna jsou dvě, musíte nabytá zvířátka nejdříve dostat k sobě, aby mohly logické hádanky řešit pospolu. Jestliže jeden z členů nějakým způsobem zemře, mise končí, protože sólově není možno hru dokončit. Takže čím začnete?

GELATIN JOE

AUTOR HRY: DIGIPEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGIPEN.EDU **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 32 MB



JAK UŽ NÁZEV NAPOVÍDÁ, Gelatin Joe pojednává o želatině. Konkrétně o kuličce z želatiny, kterou lze ovládat. A tak si chodíte po mapě, skáčete a sbíráte ostatní kuličky. Ty vám dodávají větší energii například pro rychlost nebo na souboje. Přebíráte i jejich barvu, což pomůže při oklamávání detektorů.

PIPIRU 2

AUTOR HRY: PIPIRU **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 8 MB

NENÍ ELF JAKO ELF. Prapodivní skřítci se špičatýma ušima bývají ve filmech obvykle zlí a chamtiví. Naopak elf jménem Pipiru seká jen a pouze dobrotu. Úkol je prostý: během desetiminutového časového limitu musíte vylézt až na korunu vysokého stromu, což s sebou samozřejmě nese mnoho hlavolamů.

PLASMA PONG

AUTOR HRY: STEVE TAYLOR **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PLASMAPONG.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 7 MB

PROČ HRÁT OBYČEJNÝ PONG, když je tu Plasma Pong, který nabízí starou dobrou myšlenku s jednou velikou inovací. Opět se střetnou dvě pálky pinkající si mezi sebou s míčkem, ovšem oproti konkurenci s tím rozdílem, že do éteru vysíláte i jistou formu energie. Ta na míč působí jako magnet.

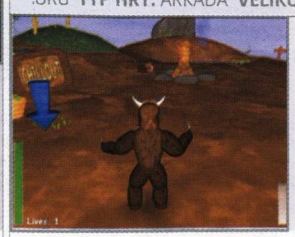
CLOUD

AUTOR HRY: CLOUD TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.THATCLOUDGAME.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 41 MB

PŘÁLI JSTE SI NĚKDY JEN tak plout po obloze jako sněhově bílé obláčky? Pak jste nalistovali správně. Prostřednictvím hry Cloud budete mít tu čest ovládat dění na obloze. Například v jedné z misí musíte z mraků sestavit obrazec lízátka. V jiné naopak zneškodnit přicházející bouřku. Poručte větru, dešti.

B-CLOPD 3D

AUTOR HRY: CREATIVE MIND **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.CREATIVE-MIND.ORG **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 0,1 MB



HNĚDÉ STVOŘENÍ blíže neidentifikovatelného původu (nejspíše medvěd křížený s žehlicím prknem) se dere krajinou a ničí vše, co mu přijde pod mohutnou tlapu s drápy. A jelikož nepřátel má docela dost a čas od času se vyrojí ve skupinách, na škodu mu nebude mód zpomalení známý z Matrixu.

PORRASTURVAT

AUTOR HRY: TAAT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.TAAT.FI

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 2 MB

ORIGINALITA se na poli freeware her, kde nemůže vydavatel udělit červenou kartu snad žádnému počinu, cení nade vše. Proto se stal Porrasturvat okamžitě miláčkem publika, i když jaksi postrádá nějakou kloudnější pointu. Zkrátka hlavním cílem je shodit panáčka ze schodů tak, aby dopadl co možná nejhůře. Po celém těle má rozmístěné různě obodované deformační zóny, například při poškození hlavy dostanete vyšší bodové ohodnocení, než při zlomení ruky. Pokusného panáka nejdříve nasměrujete na nejvhodnější místo (nejlépe na nejvyšší stupínek schodů), poté jej ladně skopnete dolů a už jen sledujete jeho mistrovský pád. Přestože je hra vytvořená finskými autory, pro české škodolibce se stává doslova nutností.

SANTA CLAUS IN TROUBLE

AUTOR HRY: CDV SOFTWARE ENTERTAINMENT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.CDVSPIEL.DE **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 10 MB

SANTA CLAUS, obtloustlý symbol amerických Vánoc, stojí před nelehkým úkolem. Musí získat ukradené dárky zpět do svých rukou, aby je mohl dát nedočkavým dětem, což ovšem bude něco pro jeho nepříliš dobrou fyzičku. S vaší pomocí přeskakuje z plošiny na plošinu, pohlcuje balíčky a čas od času sebere zlatou vlaječku, která značí uložení pozice. Kdyby náhodou spadl a ztratil jeden ze svých tří životů, vrátí se na posledně zabezpečené místo. V cestě ke zdárnému konci Santovi stojí gejzíry lávy, nebezpečné propasti a samozřejmě kazisvětské příšerky, jejichž eliminace nebude jednoduchá, neboť posel amerických Vánoc nemůže vztáhnout ruku na živého tvora. Řešení je už jen na vás.

MARIO FOREVER

AUTOR HRY: BUZIOL GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BUZG.SCENE.PL

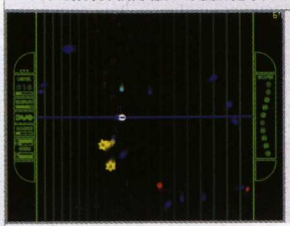
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 16 MB

MARIO FOREVER od vývojářů ze sousedního Polska je považován za jednu z nejlepších freewarových předělávek legendárního instalatéra v červených montérkách vůbec. Ne nadarmo, protože se drží starého konceptu a přitom vypadá poměrně moderně. Navíc obsahuje přes třicet dobře známých i neznámých úrovní, na jejichž konci klasicky čeká malá blonďatá princezna. Ta je však jako vždy ve spárech zlého a doslova hnusného závěrečného bosse. Hlavními přednostmi Maria je samozřejmě skákání, zejména pak doskok na nepřítelovu hlavu. Pakliže pozřete zázračnou kytičku, o pár čísel vyrostete a náhle jste schopni plivat jakési ohnivé koule, což značně ulehčí další postup ve hře. Zdali se do vás zachráněná princezna zamiluje, už bohužel neprozradíme.

DUO

AUTOR HRY: BINARYZOO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BINARYZOO.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 4 MB



ZÁKLADEM JE KULIČKA umístěná buďto dole, nebo uprostřed obrazovky, pomocí které sestřelujete obdobné geometrické tvary, jež se k vám nezadržitelně řítí jako k magnetu. Jestliže budete ve střelbě úspěšní, znenadání se objeví i žluté kuličky. Ty vám dodají potřebnou energii, vylepší zbraň a tak dále.

ŽELVÍCI

AUTOR HRY: vKAPSE SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ZELVICI.GAME-WEB.ORG **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 21 MB

LÁSKA DVOU ŽELVIČEK nemá meze, jak vidno. Zvířecí manželský pár žil spokojeným životem, dokud orel křížený se supem neunesl nežnější želví polovičku. Kdejaký člověk by to hodil za hlavu a hledal jinou partnerku, ale želva-muž se vydává na strastiplnou cestu, aby dopadl pachatele a získal želvu-ženu zpět.

NEVERBALL

AUTOR HRY: ROBERT KOOIMA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ICCULUS.ORG

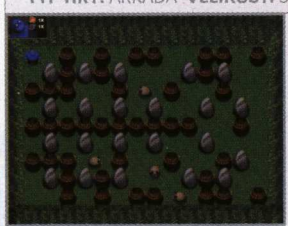
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 16 MB

O TOM, ŽE SBÍRÁNÍ MINCÍ není jen pro ortodoxní sběratele či bezdomovce, vás přesvědčí Neverball. Prostřednictvím nezbedné kuličky brázdíte plošinky, přeskakujete mezi nimi, dokonce i využíváte jejich předností, abyste získali co nejvyšší skóre. Mimoto máte předem určené pasáže, které musíte protnout.

BOMBIČ

AUTOR HRY: HIPPO GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HIPPO.NIPAX.CZ

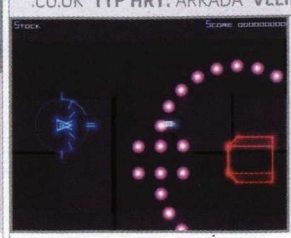
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB



KONEČNĚ PŘIŠLA ŘADA i na vydařenou předělávku Bombermana. Bombič, dílo z českých luhů a hájů, nabízí kromě nespoutané akce i poměrně duchaplný příběh. Samotná hra je pak po zuby nacpaná všemožnými vymoženostmi, které z Bombermanova principu plynou, čili další bomby, urychlovače, dálkové ovládání a mnoho dalšího.

GLOWY

AUTOR HRY: TOM BEAUMONT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ACEINTERNET.CO.UK **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 0,2 MB



TYPICKÁ HORIZONTÁLNĚ SE posunující arkáda s raketkou? Omyl. Typickou by byla, kdyby se snažila alespoň graficky napodobit zaběhlý standard. Ovšem v případě Glowy jde o válku geometrických útvarů. Záhy poznáte, že není důležité maximálně střílet, nýbrž co nejobratněji uhýbat. To ale není vždy jednoduché.

arkády

PEKKA KANA 2

AUTOR HRY: PISTE GAMEZ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PISTEGAMEZ.CJB.NET

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB

SLEPICE SEM, slepice tam. Tito méně inteligentní tvorové zkrátka hýbou freeware světem, a to nejen pro svůj vtipný vzhled. Hlavní protagonista dvojrozměrné plošinovky Pekka Kana 2, která se mimochodem umístila na druhém místě v prestižní anketě o nejlepší freewarovku, má nepopíratelný šarm. Své nepřátele ničí zásahem do hlavy. Čím? Přeci vajíčky. Sekundární zbraní není nic jiného, než mohutné zakokrhání, což omráčí i nejhlušší rivaly. Kromě útoků dokáže slepice skákat z překážky na překážku a řešit poměrně složité hlavolamy. Dále za zmínku stojí vtipně pojaté grafické zpracování. To vše a možná i ještě mnohem víc v celkem jedenácti rozsáhlých úrovních, při jejichž zdolávání se od srdce zasmějete díky typicky slepičím anekdotám.

THE FLY

AUTOR HRY: GAME ONE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.KILLTHEFLY.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 8 MB

NA PRVNÍ POHLED škaredá muška v The Fly si potřebuje vydělat narychlo peníze. Proto rozhodnutí padne na kariéru loupežníka a zloděje. Jakožto okřídlený hmyz musíte vniknout na farmu a krást vše, co vás jen napadne. Za každou odcizenou položku máte určitou finanční částku. Taxy nejsou pevně dány, získané zboží se totiž na konci hry vydražuje mezi hmyzí zákazníky. Samozřejmě je ideální krást žádané (nebo spíše exkluzivní) věci. A co na to farmář? Ten se snaží mouchu zabít, za což obdrží přes čtyřicet dolarů. Za získané peníze si oba rivalové (čili moucha i farmář) dokupují lepší schopnosti, více zdraví, rychlost a další užitečné věci. Z čehož jasně plyne, že se nesmíte dát chytit do nastražených pastí, jinak nepřítel enormně posílí.

KLEPTOCRACY

AUTOR HRY: DIGIPEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGIPEN.EDU

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 123 MB

CHYSTÁTE-LI SE na další krádež století, třeba nějakého slavného obrazu nebo historického klenotu z muzea, jistě vám přijde vhod tréninkový titul Kleptocracy. Zde si vyzkoušíte jedno z nejrizikovějších povolání na světě – zlodějinu. Na počátku hry vidíte ležérně oděného kloučka stojícího před obrovskou muzejní budovou. Stačí jen pár stisků na klávesnici, několik pohybů myší a už se ocitáte uvnitř sídla s cennými relikviemi. Jejich odcizení ovšem není procházka růžovou zahradou, protože se všude okolo neustále pohybují bystří strážníci. Pokud budete spatřeni, půjdou po vás všechny hlídky, načež šance na úspěch nadobro vyšumí. Proto musíte být maximálně ostražití, k čemuž dopomůžou nejrůznější zlodějské vymoženosti. Ve výbavě naleznete například baterku, šperhák nebo omračující zbraň.

TITANION

AUTOR HRY: KENTA CHO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ASAHI-NET.OR.JP

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB

VE VESMÍRU to momentálně není žádná hitparáda, protože zuří mezigalaktická válka. Prostřednictvím hry Titanion se zapojíte do vřavy se svou nadupanou raketkou, která dokáže divy. Nejenže zvládá střílet a náramně se vyhýbat všudypřítomným oponentům, na několik desítek sekund je dokáže i „pobláznit".

PAINAJAINEN

AUTOR HRY: VIRTANENOVI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.KOTI.MBNET.FI

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB

HRY BEZ JASNÉHO CÍLE se poslední dobou stávají dosti oblíbené. Příkladem budiž Painajainen, díky němuž se ocitnete v tajuplném světě snů. Když se setmí a lidé jdou spát, na obloze se vyskytne nenápadný človíček, který rozsvěcuje jednu hvězdu za druhou. A když už všechny září, přichází na řadu světlušky.

CLASSIC PUFFBOMB

AUTOR HRY: SYKHRONICS ENTERTAINMENT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SYKHRONICS.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 1 MB

PUFF, BUM, PRÁSK aneb líbezné tóny právě vybuchlé bomby. Ovládáte roztomilého panáčka, jehož jediným úkolem je rozmístění časovaných nálož tak, aby zlikvidovaly všudypřítomné křečky. Zpočátku se jedná o brnkačku bez nejmenšího snažení, ale v konečných fázích hry se pěkně zapotíte.

AMJU

AUTOR HRY: JASON COLMAN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.AMJU.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 2 MB

KDYŽ SE LÍBEZNÁ MALÁ HOLČIČKA rozhodne tahat několikatunové kvádry, aby zachránila prchající zvířátka, není něco v pořádku. Alespoň v případě, že by se nejednalo o freewarovou hru. A hle, Amju přesně tímto principem disponuje. Takže kvádr do ruky a hurá do matematických výpočtů.

ABLAZEBALL

AUTOR HRY: CHRISTIAN OFENBERG **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ABLAZE-SPACE.SOURCEFORGE.NET **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 3 MB

POD SVŮJ PATRONÁT dostanete žhavou kouli, za níž se táhne ohnivý ocas (vypadá vskutku efektně). Startovní a zároveň cílovou stanicí se stává hrdlo vulkánu. Tam musíte dopravit porůznu rozmístěné kuličky, které se většinou nachází ve vzduchu. Koule létat dokáže, nicméně ne vždy zdolá sílu gravitace na delší dobu.

DARK SKY FIRE

AUTOR HRY: m2Tm **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MUTEDVISION.NET

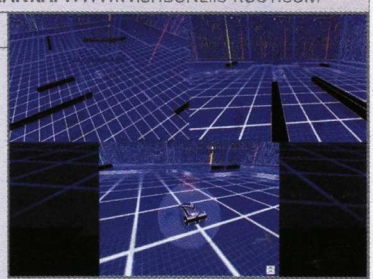
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 0,1 MB

PAKLIŽE PATŘÍTE mezi pamětníky her od skvostných Atari, jistě vám Dark Sky Fire připomene klasiku v podobě Missile Command, jen notně přepracovanou. Základní kámen však zůstal nezměněn. Ve spodní části obrazovky se sluní protiraketová základna, která je schopna během chvilky reagovat na každý váš povel. Shůry létají nebezpečné meteority, jež by po dopadu zapříčinily zánik lidstva, čili úkol je nadevše jasný. Za každý sestřelený vesmírný kámen máte určitou finanční odměnu. Za nastřádané peníze dokupujete lepší vybavení do základny, účinnější zbraně a další raketový tuning. Počet nábojů dosáhl hranice nekonečna, nicméně v případě slepých ran do prázdna rapidně klesají statistiky úspěšnosti. A být nejlepším obráncem je přece cílem Dark Sky Fire.

LIGHT CYCLE 3D

AUTOR HRY: WISHBONE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.WISHBONE.IS-ROOT.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 4 MB



VZPOMÍNÁTE NA FILM TRON? Pak máte jistě i nadále v živé paměti bláznivé honičky na futuristických motorkách, které se dočkaly svého ztvárnění snad v tisícovkách freewarových (ale i komerčních) titulů. Light Cycle 3D je plně trojrozměrnou hrou, v níž osedláte vybraný motocykl budoucnosti a vydáte se na laserovou mapu. Za sebou zanecháváte nezničitelné bariéry jako stopu. Samozřejmě do nich nesmíte v žádném případě najet. Kruh se o něco více uzavírá i nástupem soupeřů, jejichž stopy jsou neméně jedovaté jako ty vaše. Úkolem je eliminovat maximální počet oponentů právě jejich obklíčením. Až nebudou mít jiného východiska, narazí do bariéry a závod pro ně končí. Od svých konkurentů se Light Cycle 3D liší zejména mnohými vylepšeními, jako je například vypuštění omamného plynu k soupeřům a jejich následné zmatení.

MONO

AUTOR HRY: BINARYZOO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BINARYZOO.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB

MONO NENÍ NIC jiného, než moderní předělávkou dobře známé arkády Asteroids. Zatímco ve starším bratříčkovi působila v hlavní roli vesmírná loď rozstřelující letící asteroidy na stále menší a menší kousky, Mono se orientuje spíše na umění. Namísto mezigalaktického vozítka vidíte pouze barevnou kuličku. Okolní objekty rozstřelujete tak, aby po zásahu zabarvily zvolené pozadí (pokud zvolíte černé pozadí, malujete na bílo a naopak). Po vypršení zásob nečekejte bodové hodnocení, nýbrž procentuální úspěšnost. Kromě samotného barvení získáváte i létající bonusy. Hvězda zlepšuje zbraně, kulička přidává energii, pulsující kroužky vyvolají ničivý výstřel a otáčející se kroužky naopak posílí obranný štít. Skrze Mono slavnou Mona Lisu asi nevytvoříte, přesto se dosyta vyřádíte.

VIVID CONCEPTIONS

AUTOR HRY: VERTIGO GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.VERTIGOGAMING.NET **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 18 MB

JESTLI SI KLADETE OTÁZKU, zdali je někde ve vesmíru život jako ten náš, pak vyzkoušejte zajímavou plošinovku Vivid Conceptions. Někde v daleké galaxii je totiž planeta osazená pouze mravenci. Ti mezi sebou momentálně vedou válku o nadvládu a moc, čehož jste bohužel svědky. Coby malé fialové stvoření nastolujete pořádek ničením jedné ze stran.

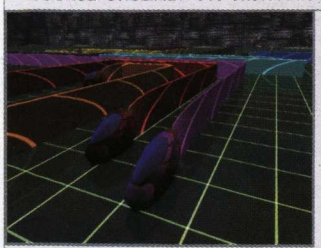
BEN JORDAN 3

AUTOR HRY: GRUNDISLAV GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GRUNDISLAVGAMES.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 28 MB

BEN JORDAN je specialistou na paranormální jevy. Avšak s tím, co má právě teď na stole, si opravdu sám neví rady. Řeší případ zabití, který se zdánlivě jeví jako primitivní. Nicméně zavražděnými byly dvě malé nevinné holčičky. Hlavním podezřelým pak hejno čarodějnic. Co stojí za celým případem, už bude převážně vaše práce. Ben Jordan 3 klade důraz především na hádanky.

ARMAGETRON

AUTOR HRY: MANUEL MOOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ARMAGETRON.SOURCEFORGE.NET **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 1 MB



ARMAGETRON se od klasického Trona liší především díky přítomnosti podpory pro více hráčů. Princip však zůstává nepozměněn. Osedláte libovolný futuristický skútr, načež budete vhozeni přímo do čtvercové mapy. Jízda začíná. Za sebou zanecháváte stopu, která se rázem mění v nepropustnou bariéru. Vyhrává samozřejmě ten, kdo do nově vzniklých zdí narazí jako poslední.

PACWRITER

AUTOR HRY: BRETESH STUDIO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BERTESH.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 14 MB

NEGRAMOTNOST se v případě PacWriter neomlouvá. Stejně tak budete muset dokonale znát rozložení jednotlivých kláves na klávesnici i poslepu. Napodobenina žlutého PacMana si brouzdá po mapě, čas od času sebere nějaký ten diamant, občas jej honí nepřátele. Před každou akcí se objeví barevná bublina s určitým sledem písmen a čísel. V určitém časovém limitu musíte správně reagovat.

arkády

TRUCK DISMOUNT – REKKATURVAT

AUTOR HRY: tAAt **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.JET.RO/DISMOUNT

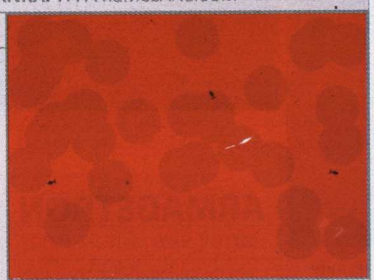
TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 2 MB

TRUCK DISMOUT – Rekkaturvat je obdobou Stair Dismount – Porrasturvat, dokonce i od stejných finských vývojářů. Ovšem namísto shazování nebohého pokusného panáka ze schodů dolů jej nyní budete trýznit v kabině dodávky. Vozidlo by v regulérních crashtestech neobstálo ani omylem, protože nemá ani jeden airbag, skla, bezpečnostní pásy a ani jednu deformační zónu (opravdu se nejedná o ruský tank). V prvé řadě nasměrujete stroj smrti proti nerozbitné zdi. Následně zvolíte rychlost a malátného panáčka usadíte na sedadlo (nemusí být pravidlem, postojí v podstatě kdekoliv). Pokud stále nebudou nárazy tím pravým ořechovým, nezbývá než použít poslední pomůcky – dva přídavné skokánky, díky nimž se dodávka dostane na chvíli do vzduchu. Náraz tak bude ničivější.

YUM YUM

AUTOR HRY: GMCLANS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GMCLANS.COM

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 7 MB



STEJNĚ JAKO NÁZEV Yum Yum je prapodivné i pojetí celé hry. Nicméně v otázce zábavnosti a hlavně chytlavosti nelze dvojici divných hlášek hodnotit jinak než kladně. K dispozici máte dva módy. V prvním z nich brouzdáte po vcelku veliké mapě a střílíte po nepřátelích, kteří vypadají přinejmenším zajímavě. Už jen vzhled hlavního hrdiny dává tušit jistou formu abstrakce. Kolikrát za život má člověk šanci ovládat bílý flek? Druhý mód mapu fixuje pouze na velikost obrazovky a oponenti se před prapodivným tvarem neustále objevují. Yum Yum je kompletně pod kontrolou myši (periferie, nikoli hlodavce). Levým tlačítkem střílíte, pravým eliminujete útoky a stisknutím prostředního kolečka se vrátíte na začátek hry. Takže Yum Yum Yum Yum Yum.

SKY ROADS XMAS

AUTOR HRY: BLUEMOON INTERACTIVE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BLUEMOON.EE

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 0,5 MB

SKY ROADS patřily již od svého vzniku k legendám. Nabízely naprosto dokonalou zábavu a navíc iluzi trojrozměrného zpracování. Princip tkvěl v ovládání malé raketky, která postupovala kupředu přes nejrůznější překážky. Samozřejmě tempo se s přibývajícími metry neustále zrychlovalo. Existovaly zpomalovací plošiny, ale i urychlovače. Ve Sky Roads Xmas zůstalo všechno na původním místě, jen přibylo sedmadvacet nových úrovní s tématikou Vánoc, takže spatříte Santovy soby, sáně, dárečky a podobné symboly. Ve spodní části obrazovky máte virtuální kokpit s tachometrem a palivoměrem. Raketka se opět sluní zádí k vám, takže je vždy na očích a lze ji intuitivně ovládat. Můžete očekávat zbrusu nové záludnosti v podobě propastí, dlouhých skoků a častých technických pasáží. Autoři si dali záležet.

NEJ

KULAŤOULINKATĚJŠÍ HRY

FUK

AUTOR HRY: SLEEPTEAM LABS & FLASH SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** FUK.SLEEPTEAM.COM **TYP HRY:** ARKÁDA **VELIKOST:** 5 MB

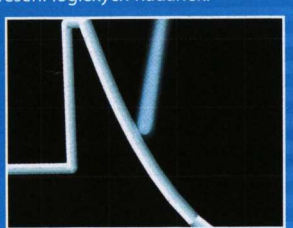
JEDNA Z NEJLEPŠÍCH ČESKÝCH freewarovek si získala srdce hráčů především svým vtipným námětem. Na jednoduché obrazovce vidíte zeleného mužíka, nad nímž krouží zákeřní ptáci. A jak už to tak bývá, opeřenci většinou vypustí exkrement přímo nad lidskou hlavou. Zelenáč si to nenechává líbit, proto do éteru vypouští smradlavé kulaťoulinkaté bubliny ze svých útrob. Sestřelit létajícího nepřítele si žádá solidní odhad, ale pokud se podaří, očekávejte bonus v podobě barevného pírka.

N-BALL

AUTOR HRY: MATTEO GUARNIERI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 0,7 MB

ANI N-BALL KULATÝM, ba dokonce nejkulaťoulinkatějším věcem ostudu neudělá. Hlavním protagonistou totiž není nikdo jiný, než kulička. Ta se má misi co misi dostat z bodu A do bodu B. Trasy jsou tvořeny propastmi, vyvýšeninami a nejrůznějšími skokánky. Nutno však ještě podotknout, že pouze bíle vyznačené linie znamenají volnou cestu. Jakmile se kulička byť jen letmo dotkne červené čáry nebo objektu, okamžitě končí. Kromě skákání si dosyta užijete i řešení logických hádanek.

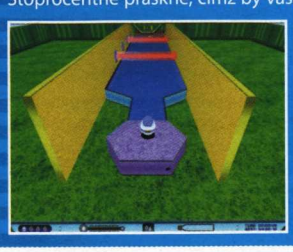


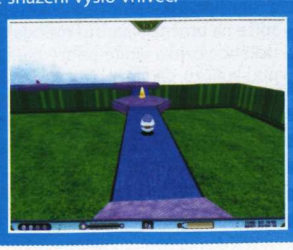
LITTLE EGGY THAT COULD

AUTOR HRY: XCEPT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: ARKÁDA **VELIKOST:** 16 MB

NEJKULAŤOULINKATĚJŠÍM objektem by klidně mohlo být i vajíčko (nikterak tepelně upravované), které vystupuje coby hlavní protagonista hry Little Eggy That Could. Úkolem je v každé mapě přeskákat až na konec cesty přes zapeklité překážky. V každé misi bude odměnou znovu nalezený bratříček. Mějte však na paměti, že sebemenší zaškobrtnutí znamená pád dolů. A co se stane s vajíčkem při dopadu na tvrdý povrch? Stoprocentně praskne, čímž by vaše snažení vyšlo vniveč.





GUARDIAN OF PARADISE

AUTOR HRY: BUSTER / E. HASHIMOTO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 5,5 MB

PŘEDSTAVTE SI, že žijete spokojeným středověkým životem v klidném městě, které ještě nezničilo všechnu malebnou krajinu kolem. Cvrlikání ptáčků, šepot větru plujícího nad hladinami vod… Jenže jednoho dne celou krásu naruší naříkání vaší sestry. Je potřeba najít lék. Pomůžete jí? Tela se pod vidinou uzdravení své sestry Tiny pouští na strastiplnou a dlouhou pouť, na které se zprvu musí nepřátelům spíše vyhýbat. Jakmile ale narazí v podzemních chodbách na meč, je schopen se jimi doslova prosekat…

Guardian of Paradise je mixem RPG žánru a adventury pocházející z Japonska. Kromě náplně je hra zvláštní také svým grafickým zpracováním, v mnoha ohledech typickým pro země z Dálného východu. Tak jako tak je tento titul vhodný pro odreagování a hlavně jej přivítají hráči hledající netradičnější RPG.

FREEDROID

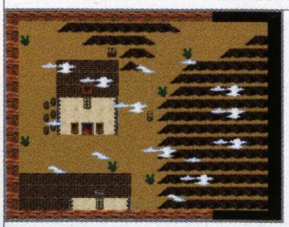
AUTOR HRY: FREEDROID DEV TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.REEDROID.SOURCEFORGE.NET **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 92 MB

Člověk stvořil robota. Člověk ovládl robota. Robot se vzbouřil. Robot ovládl člověka… Podobně by se dal nastínit děj hry Freedroid, kde se v roli tučňáka jménem Tux pustíte do boje za záchranu lidské rasy. Klasicky zabíjíte nepřátele, získáváte cenné zkušenosti a zdokonalujete svoje schopnosti. Zároveň si můžete kupovat za utržené peníze z boje novou výstroj pro lepší obranu či speciální posilňující kapsle.

Freedroid ale potěší také atmosférickým grafickým zpracováním, jaké celkově umocňuje požitek ze hry. Zkrátka a jednoduše – máte před sebou špičkový a neuvěřitelně chytlavý počin ve své kategorii, který byste si neměli nechat ujít.

THE DEMON´S MANTRA II

AUTOR HRY: ISSASOFT PRODUCTIONS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ISSASOFT.COM **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 3,3 MB



VYTVOŘIT POKRAČOVÁNÍ dobré hry, které bude nejméně stejně tak dobré, jako jeho starší sourozenec, je věc těžká. Vytvořit pokračování ještě lepší, než samotný originál, je však mnohem těžší. Ale povedlo se. The Demon´s Mantra II je sofistikované RPG, které sice nedisponuje vábným vzhledem, v jádru však nabízí hutnou porci zábavy.

WANDERING KNIGHTS

AUTOR HRY: JOCELYN PERREAULT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.NULOEN.COM **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 15,4 MB

DOBRÝCH RPG TITULŮ je jako šafránu. Narazit na nějaký s vynikající hratelností, spletitým systémem zkušenostních bodů a oči neurážející grafikou se pomalu rovná božímu zjevení. Avšak i zázraky se občas dějí – a někdy opravdu velké!

ARK 22

AUTOR HRY: SREHPOG **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DUR.AC.UK **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 21 MB

AŤ BUDETE HRÁT deset minut, nebo klidně i deset hodin, Ark 22 ve vás bude vzbuzovat dojem, že se všude kolem stále něco děje. Ocitáte se na vesmírné lodi jako řadový člen posádky, a jen co vyjdete z kajuty, můžete zamířit například k automatu s občerstvením, jít do jídelny za dalšími lidmi a tak dále… interakce hraje v případě této hry prim.

LOST LEGENDS

AUTOR HRY: GHOST WOOD GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GHOSTWOODGAMES.COM **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 120 MB

NA FREEWAROVÉ SCÉNĚ se nachází řada klonů Diabla, a to zejména jeho druhého dílu. Lost Legends přitom patří mezi vůbec nejpodařenější variace tohoto akčního RPG, nabízí mnoho jednotlivých questů a především výborné technické zpracování.

MAGEBANE

AUTOR HRY: VILLE MÖNKKÖNEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.KOTI.MBNET.FI **TYP HRY:** RPG **VELIKOST:** 8,8 MB

MAGEBANE PŮSOBÍ už z prvního dojmu profesionálním dojmem. Působivá doprovodná hudba, zvukové efekty, parádní 3D zpracování – to vše podtrhuje atmosféru, která je takřka hmatatelná. Něco podobného by bylo hříchem minout!

RPG

BROKEN HEARTS SE

AUTOR HRY: RPG 2 HEAVEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW2.WEBPARK.CZ/REBELSOFT/

/RPGWORLD/INTRO.HTML

TYP HRY: RPG **VELIKOST:** 46,8 MB

Broken Hearts SE je ojedinělé české RPG, v němž se vtělíte do role Chrona, chlapíka, jenž byl po smrti svých rodičů vychováván v kasárnách generálem Crostem. Jednoho dne, při plnění bojového úkolu, ale jakoby začal měnit svůj názor, přestával být tím chladnokrevným strojem na zabíjení… A zde začíná dlouhá pouť, u níž strávíte klidně i dvacet hodin čistého času.

Hlavním tahákem tohoto RPG je bezesporu veliký svět, který není mrtvou zkamenělinou, nýbrž opravdu žijícím prostředím. A jak čas plyne, pochopitelně se zdokonalujete, vylepšujete svoje schopnosti a likvidujete jednoho protivníka za druhým. Titul je osobitý i svojí grafickou stránkou, společně v doprovodu výborné hudby a zvuků.

RAPPELZ EPIC III

AUTOR HRY: GPOTATO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.RAPPELZ.GPOTATO.COM

TYP HRY: MMORPG **VELIKOST:** 2,1 GB

MEZI NEJPODAŘENĚJŠÍMI MMO tituly na freewarové scéně by se Rappelz Epic III určitě neztratil. Nabízí dva poměrně velké ostrovy, kde na vás čeká spousta nelehkých a často i nebezpečných úkolů. Mezitím samozřejmě zdokonalujete vlastní postavu, získáváte nové věci a poznáváte skrytá zákoutí jinak uzavřeného světa. A jestli je to zábavné? Nesmírně! U Rappelz Epic III dokázala na dlouhé týdny ztvrdnout celá redakce magazínu FreeHry.cz, což znamená, že si máte dát opravdu dobrý pozor. Samozřejmostí je detailní prostředí s propracovanými postavami.

UPOZORNĚNÍ: Nejprve je nutno se bezplatně zaregistrovat na stránce http://register.gpotato.com/. Po nainstalování a spuštění hry se stáhnou nezbytné aktualizace (a nejsou zrovna nejmenší, takže si udělejte kafíčko a skočte si do trafiky pro noviny), teprve poté můžete nerušeně hrát.

RUNESWORD 2

AUTOR HRY: CROSSCUT GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.CROSSCUTGAMES.COM

TYP HRY: RPG **VELIKOST:** 16,4 MB

KOBKY SE PŘED NÁMI znovu otevřely, širé hvozdy se rozestoupily, je na čase vydat se na další pouť. RuneSword 2 je čistokrevné RPG se zajímavým příběhem, velkou variabilitou prakticky po všech stránkách a hezkou grafikou. K tomu netřeba cokoliv dalšího dodávat.

NEJ

ORIGINÁLNĚJŠÍ MMORPG

ENDLESS FOREST

AUTOR HRY: TALE OF TALES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.TALE-OF-TALES.

.COM **TYP HRY:** MMORPG **VELIKOST:** 53 MB

ENDLESS FOREST není žádnou novinkou, přesto jej ale stále hrají tisíce hráčů po celém světě. Hlavním tahákem hry totiž nejsou války, souboje, prim nehraje ani zdokonalování se v kdovíjakých schopnostech. Jediné, o co jde, je užít si nevídanou atmosféru lesních zvířat. Vtělíte se do obyčejného jelena, jenž bude žít pohromadě s ostatními hráči, dorozumívat se vlastní řečí (gesty – například válení se po zádech znamená smích) a podobně. Snad jediným „úkolem", který vás v tomto ráji potká, bude utíkání před zlými lovci a hladovými pytláky.

UPOZORNĚNÍ: Abyste mohli ve hře kouzlit, je zapotřebí se bezplatně zaregistrovat na homepage titulu: www.tale-of-tales.com.

DUNE IV

AUTOR HRY: VLADISLAV DEMJANIŠIN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.AMONIT.BOOM.RU

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 29 MB

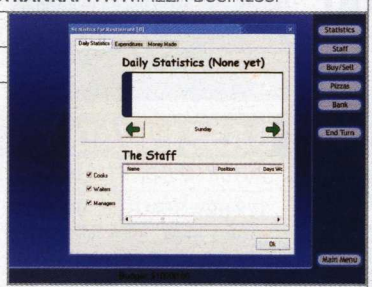
NE, OPRAVDU NEJDE o právoplatný čtvrtý díl strategie Dune. Číslovka umístěná v názvu je pouze symbolického charakteru, nejen po obsahové stránce je totiž titul prakticky totožný s druhým vydáním Dune. Freewarová variace však nabízí vychytanější engine, podporu větších rozlišení, a tím pádem i detailnější grafiku. Přesto se ale nenechává unést moderními trendy, do vínku inovací tedy nepřibylo naštěstí nic nového, díky čemuž se hráči naskytne pohled na starou dobrou klasiku všech klasik. Opět se setkáte s Harkonneny, Ordosy a Atreidy, a i v tomto případě budete těžit nepřeberné množství koření, prchat před písečnými červy či zajíždět nebohé vojáky obyčejnými harvestery.

PIZZA BUSINESS

AUTOR HRY: SOURCEFORGE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PIZZA-BUSINESS.

.SOURCEFORGE.NET **TYP HRY:**

STRATEGIE **VELIKOST:** 1 MB



PIZZA BUSINESS je netradiční strategií, kterou přivítají spíše milovníci textových hříček. I přes svoje prosté zpracování si ale u redakce FreeHer vysloužila devadesátkové hodnocení. Ostatně, nakupování vybavení, jídla a výběr personálu pro vaši budoucí pizzérii je díky překvapující sofistikovanosti nadmíru zábavnou činností. Hlídejte si managery, mějte špičkové kuchaře a nezapomeňte ani na číšníky. Všechny zmíněné osoby jsou pro chod restaurace velice důležité, avšak každý jednotlivec se od toho druhého může lišit. Jejich city by neměly být příliš nízké, poněvadž by pracovník mohl dát výpověď. Jestliže se ale zaměstnanecký postoj dostane vysoko, konflikty vystoupají a následek v podobě poklesu výkonu na sebe nechá dlouho čekat.

NEJ

KONTROVERZNĚJŠÍ HRA

NANO TERRA

AUTOR HRY: DIGIPEN

DOMÁCÍ STRÁNKA: NENÍ

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 19 MB

NANO TERRA dokázala přes svoji originalitu a prazvláštní pojetí přilákat k obrazovkám počítačů velké množství hráčů. Ne všichni se ale dokázali probojovat přes podivnou složitě utvořenou slupku zaobalující jinak chutné jádro. Cílem je samozřejmě i v tomto případě zlikvidovat protivníka, avšak klasické formování armád a útoky početnými vojsky se tak úplně nekonají.

Jednotky, jež lze ovládat, se dělí vesměs na tři obyčejné druhy: těžební, obranné a útočné. Jako v každé hře i zde hraje jistou roli platidlo, přičemž také díky různobarevným kamenům potulujícím se po obrazovce se vám postupně budují noví „vojáci". Namísto zdlouhavého popisování zvláštního systému hry ale asi nezbude nic lepšího, než abyste si titul Nano Terra vyzkoušeli sami.

SPRING

AUTOR HRY: THE TA SPRING TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SPRING.

.CLAN-SY.COM **TYP HRY:** STRATEGIE **VELIKOST:** 30,6 MB

SPRING JE REMAKEM starší RTS Total Annihilation. Tento excelentní kousek s výtečnou grafikou ale obsahuje mnoho nových vylepšení, jež jsou zárukou zábavy na spousty dlouhých hodin. Nepřehlédněte tedy právě nabízenou strategii.

GATE 88

AUTOR HRY: JONATHAN MAK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.QUEASYGAMES.

.COM **RUBRIKA:** STRATEGIE **VELIKOST:** 13,1 MB

HLUBOKÝ VESMÍR, nikde okolo žádná planeta, právě zde se odehrává válka mezi nejrůznějšími energetickými bytostmi. Bitva o životní prostor. Představujeme vám dokonalé skloubení komplexní strategie s kosmickou střílečkou. Upozornění: Návykový multiplayer mód.

CASTLE DEFENDER

AUTOR HRY: DARKCODER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DARKCODER.CO.UK

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 10,5 MB

CASTLE DEFENDER je typickým příkladem přísloví, že v jednoduchosti je síla. Nabízí tak primitivní a klasický koncept, až hanba – musíte odolávat vlnám nepřátel, za jejichž propustku do pekla dostanete solidně zaplaceno. Peníze přitom využijete především pro opravu poničené základny.

BALLERBURG

AUTOR HRY: MATTHIAS ASAL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 10,5 MB

ANO, JE TO TU. Přesně to, co tu snad ještě nikdy nebylo… hra tematicky zaměřená na dobývání hradů s bravurně skloubenými prvky strategií. Vybudujte velké opevnění, těžte uhlí, stříbro nebo zlato, a mezitím rozdrťte napadrť nepřítele dělovými koulemi!

WARZONE 2100

AUTOR HRY: PUMPKIN STUDIOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.WARZONE2100.

.SOURCEFORGE.NET **TYP HRY:** STRATEGIE **VELIKOST:** 15 MB

HRA WARZONE 2100 byla vyvíjena původně jako zcela komerční, posléze ji ale autoři uvolnili do světa pod licencí open-source. Nabízí detailní trojrozměrnou grafiku s propracovaným RTS systémem, který jistě nadchne nejednoho fandu klasických „realtimovek".

strategie

HRADY

AUTOR HRY: SG SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HRADY.FREEGAME.CZ

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 23,6 MB

TUZEMSKÝ VÝTVOR s všeříkajícím názvem Hrady sklidil po svém vydání nemalý úspěch. Inspirace karetní hrou Arcomage, případně i Anakin's Castle Duels nebo Medieval Clash, se očividně vyplatila, díky čemuž se vám do rukou dostává jejich akčnější napodobenina, spíše hodná nálepky „tahová strategie". Cílem je postavit co možná největší hrad, obestavět jej opevněním a mezitím likvidovat nepřítele, co vám síly stačí.

K dispozici je celkem dvanáct misí oděných do velmi pěkného grafického hávu, nicméně trojrozměrné prostředí si i přes svoje výhody a nevýhody zachovává ducha klasické dvojrozměrnosti. To však každopádně není na škodu, ba naopak. A jelikož se jedná o dílo ryze české, nepotřebujete ke hraní znalost žádného jiného jazyka.

I OF THE ENEMY: RIL´CERAT

AUTOR HRY: SG SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HRADY.FREEGAME.CZ

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 70 MB

I OF THE ENEMY: RIL´CERAT je příběhovým úvodem do komerční hry I of the Enemy. A to ne jen tak ledajakým, protože se jedná o strategii skutečně profesionálně vytvořenou. Snad téměř všechno, co si představíte pod pojmem RTS, v této hře najdete – od stavění budov a jednotek, přes klasický interface, až po naprosto vyčerpávající a kompletně nadabované briefingy.

Za pozornost rovněž stojí grafické zpracování nesoucí se v duchu starších strategií (Command and Conquer…), což ale ani v dnešních dobách není rozhodně na škodu. Naopak, do pastelových odstínů zbarvené okolí doslova lahodí očím, přičemž nejen díky tomu si I of the Enemy: Ril´Cerat vysloužil na FreeHry.cz rovných devadesát osm procent ve výsledném hodnocení. Odmítnete něco takového?

NEJ SVŮDNĚJŠÍ HRA

SORADES

AUTOR HRY: SORADES TEAM

DOMÁCÍ STRÁNKA: WWW.SORADES.DE

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 52 MB

SORADES SE PRÁVEM může pyšnit cedulkou „freewarový Command and Conquer". Nejenže obsahuje krátké filmové sekvence s vlastním dabingem, napodobuje i celkový grafický styl, jednotky, budovy a další aspekty. Přes svoji podobnost si ale přitom zachovává vlastní styl a především – nabízí pořádnou porci zábavy na dlouhé hodiny.

Mise jsou pestré, a pokud vás náhodou z nějakého důvodu omrzí kampaň, stačí si vybrat jakoukoliv jinou mapu mimo příběhovou linii. A kdyby vás náhodou ani to nechytlo, vytvořte si rovnou svoji vlastní. Sorades nabízí editor, není tudíž od věci nechat vyřádit fantazii a strategické dovednosti. Snad jediná věc, která se dá považovat za zápor, je německá lokalizace. Textu se ale ve hře nenachází mnoho, takže dokážete-li skousnout pár slovíček, budete se náramně bavit!

CRY HAVOC: TEST OF FAITH

AUTOR HRY: BATTLE PHASE GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BATTLEPHASE.COM **TYP HRY:** STRATEGIE **VELIKOST:** 4,7 MB

TAHOVÁ STRATEGIE ze středověku s obrovským počtem jednotek, editorem misí a podporou multiplayeru – a to všechno zadarmo? To je Cry Havoc: Test of Faith! A že tento výčet vypadá zajímavě? On tak nejen vypadá, on zajímavý je! Zkuste si tuto hru, nebudete litovat.

1848

AUTOR HRY: BATTLEFRONT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BATTLEFRONT.COM

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 73,7 MB

ŘÍKÁTE, ŽE JEDINOU pořádnou hardcore strategií zadarmo jsou Steel Panthers? Dnes se vás pokusím vyvést z omylu. Troufnete si změnit historii a pořádně v maďarské válce o nezávislost vypráskat Rusům kožichy? Máte jedinečnou možnost!

BASE INVADERS

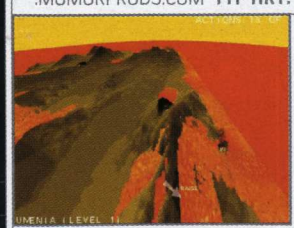
AUTOR HRY: DIGIPEN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DIGIPEN.EDU

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 23,5 MB

BASE INVADERS jsou poměrně netradiční 3D strategií, jež se nesnaží vsázet své naděje v útok na nepřítele, a proto se zaměřuje spíše na obrannou fázi. K vaší základně se totiž stahují mračna nepřátel lačnících po vašem životě. Musíte stavět opevnění, obranné věže a další budovy a možná přežijete.

VOLCANO

AUTOR HRY: MOMOR PRODUCTIONS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MOMORPRODS.COM **TYP HRY:** STRATEGIE **VELIKOST:** 1,2 MB



ŽIVELNÉ KATASTROFY jsou strašákem lidstva a ročně při nich zahyne nespočet lidí. Úkolem v této hře je předejít co největším škodám způsobeným vulkanickou erupcí. Musíte zkrátka zachraňovat domy rozmístěné po ostrově, avšak není to žádná legrace, Volcano je poměrně náročnou záležitostí.

TROJSKÁ VÁLKA

AUTOR HRY: GAMERS REALITY SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GRS.WZ.CZ **RUBRIKA:** STRATEGIE **VELIKOST:** 16,5 MB

TROJSKÁ VÁLKA je herní vyobrazení jedné z nejslavnějších událostí řecké mytologie, k tomu všemu pocházející z našich luhů a hájů. Strategie jako vystřižená ze série Age of Empires nabízí vlastní kampaň, trojrozměrnou grafiku a velkou variabilitu jednotek. Zkuste, třeba vás zabaví.

SIMUTRANS

AUTOR HRY: HANSJÖRG MALTHANER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SIMUTRANS.DE/

TYP HRY: STRATEGIE

VELIKOST: 9,4 MB

PAMATUJETE SI ještě na Transport Tycoon? Tato legendární strategie se nesmazatelně zapsala do povědomí mnoha hráčů po celém světě. Simutrans se proto rozhodně nenechal zahanbit a jako freewarová variace tohoto velikána přináší takřka srovnatelnou úroveň kvality. A o čem že to vlastně je? Podobně jako u TT se stáváte šéfem dopravní společnosti a snažíte se ji dostat z počátečního totálního zadlužení až k neotřesitelné pozici na trhu. Máte k dispozici čtvercovou mapu plnou měst, městeček, dolů, továren, pil a dalších statků, které čekají, až se jich někdo ujme. Jenže nesmíte zapomenout na konkurenci – protihráče. Stejně jako vy, i oni se snaží zbohatnout na každém fleku. Otázkou tedy je, kdo ze zúčastněných dříve zbankrotuje a kdo se naopak udrží na výsluní. Titul Simutrans ale Transport Tycoon nenapodobuje jen po obsahové stránce, vzorem mu bylo i grafické ztvárnění.

GLOBULATION 2

AUTOR HRY: GLOBUATION TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GLOBULATION2.ORG/WIKI/MAIN_PAGE

TYP HRY: STRATEGIE

VELIKOST: 11 MB

GLOBULATION 2 je originální RTS, jež uchvátí snad každého. Ptáte se čím? Zejména svou originalitou a netypickou vlastností, kterou u jiných her nenajdete. Spočívá v tom, že nemusíte rozdávat pokyny jednotkám. Vaším úkolem bude jen stavět budovy a určovat bojovou strategii.

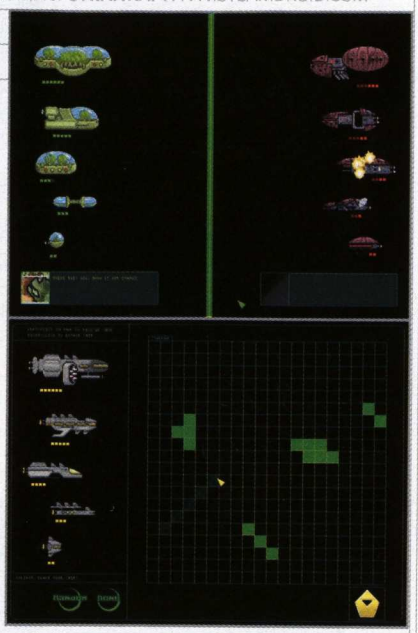
Ocitnete se na planetě, kde se stanete velitelem celé civilizace, vaším úkolem pak bude zbavit ji obávaných nepřátel. K tomu obdržíte pouhé tři druhy jednotek: dělníka, který staví veškeré komplexy, válečníka a průzkumníka v podobě ptáka, který odhaluje veškerá skrytá místa na mapě. Najdete zde i zhruba desítku staveb, jež je možné vylepšovat, a to hned v několika stupních. Globulation 2 je každopádně neotřelá strategie, což podporuje také zajímavé grafické zpracování.

GRIDHUNT+

AUTOR HRY: STEAMDROID **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.STEAMDROID.COM

TYP HRY: STRATEGIE

VELIKOST: 28,6 MB



TAHLE GAMESKA snad nikdy neztratí své kouzlo. A skutečně, jakmile jsem pochopil, že Gridhunt+ kopíruje a inovuje starou dobrou klasiku Lodě, rozradostnil jsem se a zapřemýšlel o všech vítězných životních bitvách.

Na počátku se postaví pět a pět lodí proti sobě, každá má určitou velikost (výdrž) a počet výstřelů (buď všechny po čtyřech, nebo podle mohutnosti). Vylosuje se, kdo začíná, a ten pak označí místa, kam pálí. Následně sledujeme, jakou paseku nadělají plazmové kanóny na plavidlech nepřítele. Pochvalu si bezesporu zaslouží krásná sci-fi grafika, povedené hlášky, na mapě skryté atomovky a vůbec vychytaná hratelnost. Jednoduché, ale zábavné!

FREECRAFT

AUTOR HRY: FREE*AFT TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SAVEFREE-AFT.4T.COM **TYP HRY:** STRATEGIE

VELIKOST: 8,7 MB

FREECRAFT – název mluví takřka za vše. Freewarová variace Wacraftu 2 na sebe nenechala dlouho čekat. A pokud jste si jej oblíbili stejně jako my, bude se vám zajisté líbit i tento nezávislý projekt. Hra běží na cross-platformním enginu Stratagus, který je vydán pod opensource licencí, přesto ale zajišťuje solidní technické zpracování.

Autoři se tak jako tak nechtěli pouštět do vod moderních trendů, a z pochopitelných důvodů proto alespoň z části zachovali kouzlo Warcraftu 2. A pakliže by se vám originální grafická stránka příliš nezamlouvala, můžete ji nahradit přímo tou z W2, pro niž je však potřeba vlastnit originální CD. Taktéž ovládání zůstalo víceméně stejné a celkovou atmosféru podtrhuje hudba držící se jinak příjemné archaičnosti.

simulátory

V DRIFT

AUTOR HRY: JOE VENZON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.VDRIFT.NET **TYP HRY:** SIMULÁTOR **VELIKOST:** 41 MB

JESTLIŽE VÁS JIŽ NEBAVÍ neustále vytahovat peníze ke koupi Need for Speed, Juiced nebo Project Gotham Racing, zaměřte pozornost na V Drift. Sice nedosahuje takových kvalit jako komerční konkurence, nicméně hromadu zábavy si u něj bezesporu užijete. Na výběr máte hned ze tří základních herních módů. První z nich zaručuje naprosto volnou jízdu na liduprázdné trati. Naopak ve druhém budete tlačeni určitým časovým limitem. Třetí mód lze označit za třešničku na dortu, neboť podporuje multiplayer: přes internet poměříte síly s lidmi z celého světa, a to na čtyřech různých tratích, jejichž hlavními přednostmi jsou jak technické pasáže, tak i sáhodlouhé rovinky (pro vyzkoušení maximální rychlosti). Samozřejmostí jsou reálné předlohy skutečných sportovních automobilů.

TORCS

AUTOR HRY: TORCS TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.TORCS.SOURCEFORGE.NET

TYP HRY: SIMULÁTOR

VELIKOST: 85 MB

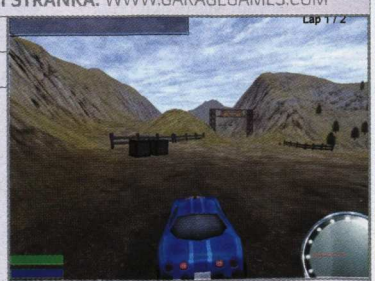
TORCS, neboli The Open Racing Simulator, je na první pohled klasický automobilní simulátor s mnoha přednostmi. Nabízí množství tratí s různorodým terénem. Projedete se jak na asfaltkách, tak i zrádnou šotolinou, v nejhorším případě zapadnete v blátě. Virtuální garáž rovněž není lakomá, takže se dostanete k významným kouskům automobilového průmyslu. Co je však na TORCS zvláštního? V prvé řadě ve svých útrobách schovává jistý prográmek, jehož aktivací si počítač vezme telemetrické údaje o vaší jízdě. Následně vytvoří robota se stejným stylem ježdění. Bude hájit vaši vlajku v online kláních, kterého se samozřejmě můžete zúčastnit i osobně. Ovšem sledovat jízdu umělé inteligence může být někdy zábava. Nutno ještě dodat, že fyzikální model se opět posunul o něco blíže k realitě.

NITRO

AUTOR HRY: GARAGE GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GARAGEGAMES.COM

TYP HRY: SIMULÁTOR

VELIKOST: 14 MB



ALTERNATIVOU pro akčnější Simulátorky může být Nitro. Hned na začátku máte možnost volby mezi singleplayerem a hrou po internetu. Pokud zvolíte první variantu, těšte se na závod s časem, kdy máte na projetí okruhu jen určitou dobu. Internetové běsnění je o něco zajímavější, protože se na trati objeví nepřátelé. A to doslova. Hlavním tahákem Nitra není závod sám o sobě, nýbrž snaha o vítězství za každou cenu. I přes mrtvoly. To znamená, že po soupeřích střílíte a oni vám stejnou měrou oplácí. Dobře mířená rána ve vhodný okamžik téměř vždy rozhodne o stupni vítězů. V Nitro vybíráte mezi dvěma vozidly. Jedno z nich je praktičtější na rovinky, protože má vyšší maximální rychlost. Druhé naopak nalezne použití v šikanách a častých převýšeních, a to pro svou schopnost výborné akcelerace.

NEJ POMALEJŠÍ HRY

FUK

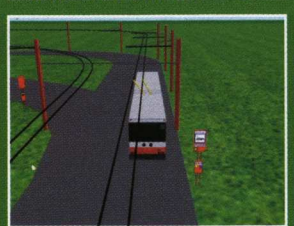
AUTOR HRY: INVICTUS GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.INVICTUS-GAMES.COM **TYP HRY:** SIMULÁTOR **VELIKOST:** 39 MB

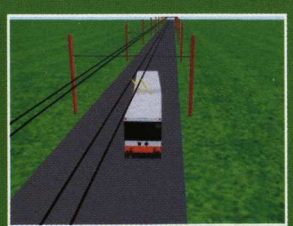
I KDYŽ SANTA CLAUS do českých Vánoc vůbec nezapadá, hry s jeho tématikou nikdy nebyly špatné. Důkazem budiž Santa Ride!, jehož sobí rozhodně patří mezi pomalejší dopravní prostředky. Čas neúprosně plyne, proto musí Santa trochu zabrat. Po celém městě jsou rozházené různě bodované dárky. Některé přidají k celkovému skóre deset bodů, některé třicet bodů a jiné naopak drahocenné sekundy k ubývajícímu času.

SIMTR

AUTOR HRY: ANDY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.K-REPORT.NET

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 2 MB





SNAD KAŽDÝ MALÝ KLUK chtěl být alespoň jednou v životě řidičem trolejbusu, autobusu, tramvaje v Praze nebo šaliny v Brně. Leckterý mladík ze svého snu vyroste, ale když vidí kolosální vozidla městské hromadné dopravy, posteskne si. Pro takové případy vznikl SimTr, což není nic jiného, než pravý a nefalšovaný trolejbusový simulátor. Úkolem je jezdit po městě, dodržovat časový harmonogram, nabírat cestující na zastávkách a hlavně ze všeho nezešílet.

MANIA DRIVE

AUTOR HRY: RAYDIUM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MANIADRIVE.RAYDIUM.ORG **TYP HRY:** SIMULÁTOR **VELIKOST:** 41 MB

MANIA DRIVE se mezi nejpomalejší hry řadí zejména pro jediný automobil, který je ve hře obsažen. Jedná se o malinkatou červenou plechovku se slabým motorem a ještě horšími jízdními vlastnostmi. Což mimochodem dodává hře jistou dávku šmrncu, protože jezdit stále s nejmodernějšími vozy by byla nuda. Úkolem je zajíždět jednotlivé etapy okruhu do určitého časového limitu, který je až nezvykle neúprosný!

LIGHT DRIVER

AUTOR HRY: HELLA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.LIGHTDRIVER.COM

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 3 MB

ADRENALIN V KRVI stoupá. Během noční projížďky na zdánlivě prázdné cestě si vyzkoušíte, jak bezpečně umíte řídit. Celá pointa tkví v manévrování mezi překážkami. Do cesty se staví jak betonové zátarasy, tak i běžně vídané objekty. Člověk by ani nevěřil, s čím vším se na vozovce může v noci setkat. Každopádně základem je dobré osvětlení. Jakmile se rychlost zvyšuje, už vám nestačí klasická viditelnost, proto se musíte během „závodu" poohlédnout po nových žárovkách. Na zajetí k benzínce není čas, proto vzniklou situaci řešíte zcela rafinovaně. Čas od času se na krajnici objeví muž se žlutým praporkem. Pokud kolem něj projedete (hodně na těsno), získáte lepší světla. A proč vlastně jezdit rychle, když můžete hezky pomalu a bezpečně? Protože časový limit půl druhé minuty je neúprosný.

KARTING RACE

AUTOR HRY: STEINWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.STEINWARE.DK

TYP HRY: SIMULÁTOR

VELIKOST: 7 MB

SIMULÁTORŮ MOTOKÁR, lidově přezdívaných na školku pro jezdce Formule 1, není na freeware scéně příliš mnoho, proto jsou hráči rádi za každý nový přírůstek. Karting Race možná nejednoho z vás odradí poněkud složitějším ovládáním: motokáry se dají označit za přecitlivělé a každé špatné zmáčknutí klávesy se trestá smykem. Předimenzované jsou i brzdy, protože lehké „prdítko" zastaví takřka okamžitě. Ale jakmile si na složitější styl řízení zvyknete, nenecháte Karting Race vydechnout. Za nadstandardní lze považovat nabídku před samotným startem. Patnáct motokár a čtyři tratě, to už je slušné číslo. Bohužel motokáry spadají pod určité normy, takže rozdíly mezi nimi budou pouze vizuální. Naopak krátké technické tratě potěší.

RACER

AUTOR HRY: HIPPO GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** HIPPO.NIPAX.CZ **TYP HRY:** SIMULÁTOR **VELIKOST:** 15 MB

JEDEN Z KLENOTŮ české freeware scény, který zazářil i v zahraničí, nese prozaické jméno Racer. Pět magických písmen skrývá rozsáhlý režim kariéry, několik vedlejších singleplayer módů a v neposlední řadě nabitý multiplayer na jednom počítači. V majoritní části, tedy v prvně jmenované kariéře, začínáte na pouličních závodech jakožto naprostý zelenáč s málo výkonným vozem. Vyhráváním peněz z nelegálních turnajů však postupujete v žebříčku oblíbenosti stále výš a výše. Můžete si dovolit úpravu automobilu k obrazu svému. Nebo jej snad hodíte do popelnice a koupíte si nějaký exkluzivní kousek? Postup v turnajích je čistě ve vašich rukách. Přestože má Racer od stoprocentního simulátoru hodně daleko, dokáže zaujmout svou neuvěřitelnou hratelností a chytlavostí. Zkrátka chytne a už nepustí.

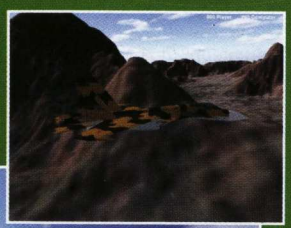
NEJ RYCHLEJŠÍ HRY

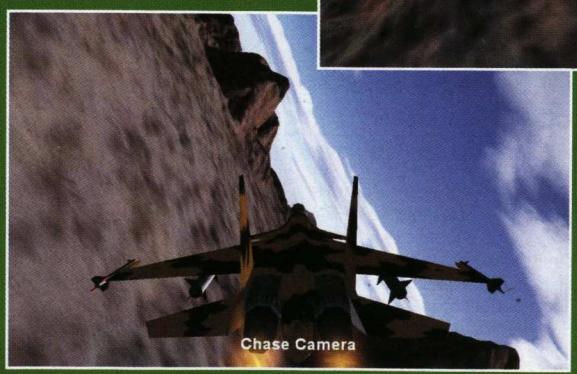
AIR BLAST

AUTOR HRY: ERIC GRANGE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GLSCENE.ORG

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 6 MB

CO MŮŽE BÝT RYCHLEJŠÍHO než stíhací letoun? Snad jen smrt. Ta vás v žádném případě nečeká při hraní Air Blast, protože souboje jsou pouze virtuální. Osedláte krásně maskovanou dračici, která se navíc pyšní nálepkou „po zuby ozbrojená", a vydáte se hledat za pomoci radaru nepřátelské pozice. Dejte si však pozor na agresivní letku. Střet s nimi většinou vyústí v krásné bitvy ve vzduchu, ovšem při špatném manévrování končí při zemi.



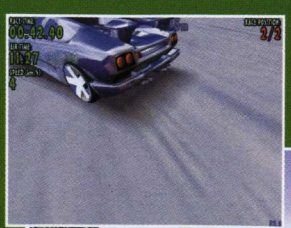


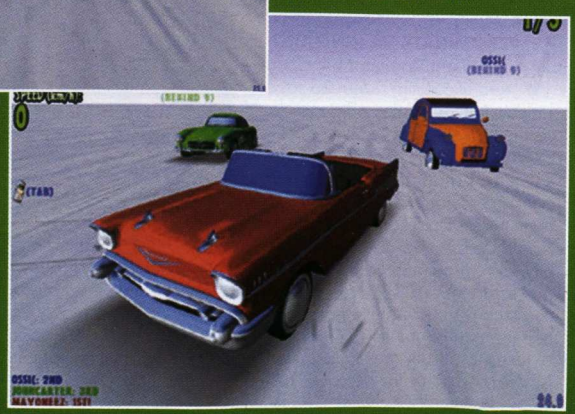
PAKOON! 2

AUTOR HRY: JOE VENZON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.VDRIFT.NET

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 41 MB

PAKOON! 2 OBSAHUJE pekelně rychlá vozidla, která se prohání na pekelně rychlých přírodních tratích. V nabídce se sluní celkem tři módy. Prvním z nich je „Speed race" aneb klasický orientační závod z bodu A do bodu B. Druhý mód trochu zavání adrenalinovým pokušením, nese příznačný název „Air time" a vítězí ten, kdo udrží automobil při skoku co nejdéle nad zemí. To nejlepší na konec, čili příznačný režim Slalom, díky němuž změříte své síly ve skutečném řidičském umu.





simulátory

KGB

AUTOR HRY: JUST FREE GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.JUSTFREEGAMES.COM

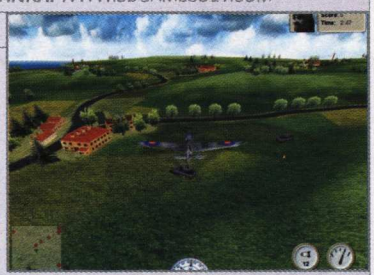
TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 5 MB

NĚKDY SE AŽ ČLOVĚK nestačí divit, co všechno vývojáři nevymyslí. Námět KGB Hunter je jako vystřižený z béčkového amerického filmu spadajícího do období studené války. Jakožto špion se ocitáte na nepřátelském území, čili v Sovětském svazu. Obklopen tajnými agenty, kteří odhalili vaši identitu, musíte prchnout za hranice. Ale jak, když jsou všude? Co třeba se vší elegancí po silnici. Vlastníte totiž supermoderní automobil, do něhož chytré hlavy integrovaly zbraně. KGB Hunter nabízí vynikající honičky po přeplněných cestách a zároveň nervy drásající přestřelky za jízdy. Během akce nezapomeňte na jednu zásadní věc. Z těžkotonážních nákladňáků čas od času spadne nějaký ten balíček, díky němuž si vylepšujete například klesající zdraví, účinnost zbraní nebo technický stav auta.

PLANE ARCADE

AUTOR HRY: 3D GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.3DGAMESDEV.COM

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 5 MB



MOTORY jsou nastartované, brzdící kolíky odjištěné, nábojnice samozřejmě plná, vzhůru do nebes. Plane Arcade je skvělým leteckým simulátorem z období druhé světové války. Na výběr máte mezi kampaní, kde naleznete chronologicky poskládané mise, a rychlou hrou, v níž si zvolíte jen počet nepřátel. Kromě nelehkého bombardování továren a útočení na konvoje si jistě užijete nejvíce legrace právě ve vzduchu. Zábavnost leteckých soubojů nezná mezí. Povětšinou si nenápadně letíte, sledujete rozmanitý terén a z ničeho nic pořádáte čajový dýchánek s celou nacistickou perutí. Umělá inteligence nepřátel není nejhorší, proto se mršky okamžitě tlačí za záď cíleného letadla. V ten okamžik přichází na řadu nejodvážnější manévrování všech dob. Výkruty doleva, doprava, otočky a další vylomeniny musíte v Plane Arcade zkrátka neustále opakovat.

CRAZY RACING CARS

AUTOR HRY: MYPLAYCITY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MYPLAYCITY.COM/

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 25 MB

VZPOMÍNÁTE NA IGNITION? Populární Simulátor hra s poněkud akčnějším rázem po sobě zanechala natolik silný odkaz, že se ve stejných stopách vydali i tvůrci z MyPlayCity. Jejich Crazy Racing Cars ani nemá ochotu zakrývat inspiraci v komerčním bratříčkovi, přesto se hraje skvěle. Zpočátku máte k dispozici pouze dva nepříliš silné automobily, které prohánite po dokonale vymodelovaných tratích kruhovitého charakteru. Postupem času šplháte v pomyslném žebříčku stále výš, zpřístupníte garáž se zbrusu novými vozidly nejrozmanitějších značek a v neposlední řadě odemknete další okruhy, na nichž je radost závodit. Možná budete překvapeni, jak pěkně se luxusní sporťák za několik milionů prohání po rozblácené polní cestě. A pak že jsou určené pouze na německé dálnice.

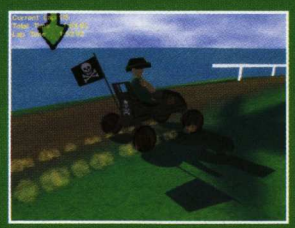
NEJ ŠÍLENĚJŠÍ HRY

CARIBBEAN RALLY

AUTOR HRY: SWEENIE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 6 MB

CO MŮŽE BÝT ŠÍLENĚJŠÍ, než rallye závody na karibské pláži? Snad jen rallye závody na karibské pláži v čele s pirátem a ninjou. Pirát má opravdový speciál poskládaný z prken, naopak ninja si vozí pozadí ve vozidlu podobném nákupnímu košíku. Úkolem pro všechny soutěžící je projet tři kolečka po ostrově v určitém časovém limitu. Nejste nijak distancováni od volného pohybu, nicméně některé pasáže tratě plní roli kontrolních bodů.



MAD TRUCKERS

AUTOR HRY: LIJI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GAMETOP.COM

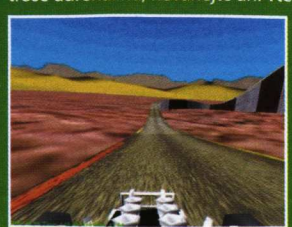
TYP HRY: SIMULÁTOR **VELIKOST:** 12 MB

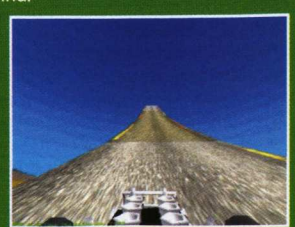
KDYŽ SE NA SILNICI objeví šílený cyklista, zapříčiní většinou pouze minimální ztráty. Jakmile do několikatunového nákladního vozidla nastoupí podobně potrefená osoba, je zle. Pravdou však zůstává, že čas jsou peníze, a pokud nedojde náklad ve stanovené lhůtě, můžete si hledat jiné zaměstnání. Honbu za vteřinami se vám budou snažit překazit všudypřítomní strážci zákona. Pokládají miny, ostny, zdánlivě nedobytné objekty a tak dále. Vyváznete?

STUNTCAR RACER

AUTOR HRY: BJÖRN GDANIETZ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.STUD.FH-WEDEL.DE/~STUNTCAR **TYP HRY:** SIMULÁTOR **VELIKOST:** 3 MB

VRCHOL ŠÍLENOSTI může být i to, že si vezmete jeden z nejrychlejších automobilů, načež se pak vydáte na jednu z nejsložitějších tratí. Kdyby se mohl Stuntcar Racer alespoň na chvíli převtělit do lidské kůže, zřejmě by si nyní opřený o zeď pískal a díval se vzhůru. Nepřítomný výraz by znamenal, že se výše uvedené šílenosti týkají právě jeho. Jestliže dychtíte po troše adrenalinu, neváhejte ani vteřinu.





SLAM SOCCER 2006

AUTOR HRY: XENOAGE SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BOLZPLATZ2006.DE/EN **TYP HRY:** SPORTOVNÍ **VELIKOST:** 92 MB

CHYBÍ VÁM na freewarové scéně nějaký pořádný fotbalový simulátor? V tom případě vás Slam Soccer 2006 jistě potěší. Nabízí několik herních módů, před zápasem můžete nastavit proporce svého i soupeřova týmu, stadionu a tak dále. A jakmile vše pečlivě navolíte, ocitnete se na stadionu s plnými tribunami, rozhodčími, komentátory a v mnoha případech i s proměnlivým počasím. Ona hutná atmosféra ve hře je podtrhována velice příjemným vizuálním zpracováním, které se ale o realistické vyobrazení okolního prostředí a postav příliš nesnaží. Přesto však nelze rozhodně říci, že by Slam Soccer 2006 jakkoliv ztrácel na kvalitě – stačí si hru zapnout a uvidíte sami!

VIRTUAL STRATTON

AUTOR HRY: SLINGSHOT GAME TECHNOLOGY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SOULRIDE.COM **TYP HRY:** SPORTOVNÍ **VELIKOST:** 7,1 MB

VIRTUAL STRATTON je velice příjemný snowboardový simulátor, který nabízí kromě obyčejného sjíždění strmých kopců i několik jednotlivých misí. Zachraňovat svět v nich ale určitě nebudete, půjde spíše o úkoly spočívající v co nejrychlejší jízdě, při níž nesmíte ani jednou „klopýtnout", tvoření různých triků, skákání a podobně. Celkově vzato hra působí realisticky, nádech arkádovosti se tedy do jisté míry vytratil, a tudíž hráči neulehčuje mnohé úkoly.

Poměrně příjemné je i zpracování okolního prostředí sázejícího na rozsáhlá prostranství ohraničená lesy. Můžete si dokonce navolit, zda pojedete za bílého dne, západu slunce, nebo například za sněhové bouře.

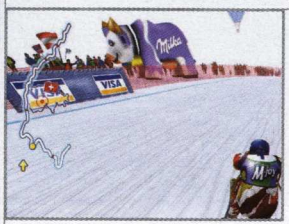
VIRTUAL BRECKENRIDGE

AUTOR HRY: SLINGSHOT GAME TECHNOLOGY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SOULRIDE.COM **TYP HRY:** SPORTOVNÍ **VELIKOST:** 4,6 MB

PROJEĎTE DRÁHY se skokánky a slalomy, předvádějte různorodé triky a plňte časové limity. Virtual Breckenridge, stejně jako Virtual Stratton, vsází na sněhové radovánky se snowboardy. Hru přitom zdobí hezká grafika se solidním fyzikálním modelem.

SKI CHALLENGE ´06

AUTOR HRY: ORF A GREENTUBE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SKICHALLENGE.ORF.AT/SC07 **TYP HRY:** SPORTOVNÍ **VELIKOST:** 15,4 MB



SKI CHALLENGE ´06, jakožto sjezdový lyžařský simulátor, měl oproti jiným freewarovým hrám výhodu v jedné věci – byl dotován z řad ochotných sponzorů, díky čemuž se může pyšnit nebývale hezkou grafikou, propracovaným modelem jízdy a spoustou dalších vymožeností.

DANY GOLF

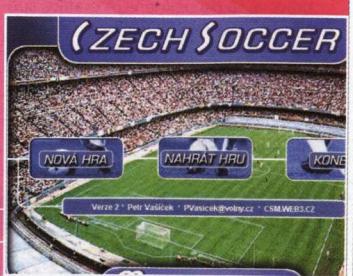
AUTOR HRY: CLICKTEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.CLICKTEAM.COM **TYP HRY:** SPORTOVNÍ **VELIKOST:** 1,57 MB

DANY GOLF je dokonalým simulátorem minigolfu, který nabízí celkem deset různorodých hřišť, v nichž máte pokaždé celkem sedm úderů na to, abyste dostali míček do kýžené jamky. Jakmile hru zapnete, už ji nebudete chtít vypnout…

NEJ

PROPRACOVANĚJŠÍ HRA

CZECH SOCCER MANAGER 2002 FINAL EDITION



AUTOR HRY: DIGIPEN

DOMÁCÍ STRÁNKA: NENÍ

TYP HRY: STRATEGIE **VELIKOST:** 19 MB

CZECH SOCCER MANAGER 2002 FE je více než důstojné zakončení tuzemské managerové série, která se může dokonce srovnávat s mnohými komerčními počiny. V relativně jednoduchém, ale rozhodně ne nepropracovaném herním systému nabízí překvapivě hutnou porci zábavy se spoustou známých fotbalových týmů a hráčů. Dokonce je k dispozici mód s více jak dvěma desítkami scénářů, pro jejichž splnění musíte dosáhnout patřičných výsledků a mnoho dalšího. Zarytí fotbalový fanoušci by si zkrátka Czech Soccer Manager 2002 FE neměli nechat ujít.

adventury

MRTVÉ MĚSTO

AUTOR HRY: NIHILIS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.NIHILIS.GAMES.CZ

TYP HRY: ADVENTURA **VELIKOST:** 9,8 MB

BEZNADĚJ, DEPRESE a zmatek. Když vás pustili z psychiatrické léčebny, vrátili jste se opět do své zaprášené kobky kdesi v hlouby mrtvého města. Jenže ani po tolika trýznivých dnech vám nedalo spát, kdo že vlastně stál za vraždou vaší přítelkyně. A proto jste se vydali po krvavých stopách naproti pachateli, v jehož dopadení ovšem věříte méně a méně.

Mrtvé Město je bezesporu jednou z nejpodařenějších adventur nejen na poli české freeware scény. Hutná atmosféra doprovázející vás na každém kroku by se pomalu dala krájet a za doprovodu skvělé hudby se snadno může stát, že po dohrání hry nebudete moci ani usnout. Samozřejmostí mimo jiné je česká lokalizace, čili neholdujete-li zrovna jiným jazykům, v případě Mrtvého Města se nemusíte obávat hledání slov ze slovníku.

KING'S QUEST III

AUTOR HRY: INFAMOUS ADVENTURES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.INFAMOUS-ADVENTURES.COM **TYP HRY:** ADVENTURA **VELIKOST:** 50 MB

SIERRÁCKÉ ADVENTURY byly vždy na výsluní hráčského zájmu, tedy hlavně co se adventur týče. Aby také ne, vždyť firma Sierra stála na počátku všeho – ještě když slovo adventura znamenalo pár pixlíků a příkazovou řádku. A nyní se dočkáváme předělávky třetího Královského příběhu, který se po všech směrech drží originálu.

Hra byla vytvořena přesně podle osnov, které napsala roku 1986 Roberta Williams. Vše je pouze přepracováno do pěkné VGA grafiky, společně s upravenými zvuky a postavami obdařenými mluveným slovem. Pozor si ovšem musíte dát na vlastní život, neboť všude kolem číhá spousta nebezpečí. Na onen svět se můžete dostat během vteřiny.

ETERNAL DAUGHTER

AUTOR HRY: BLACKEYE SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PODIUMGAMES.NET **TYP HRY:** ADVENTURA **VELIKOST:** 9,9 MB

ŽIVOT NENÍ ŽÁDNÝ MED, zvláště když nezapadáte do šedých řad průměrnosti. Být „jiným" znamená nejen umět kouzlit, ale také se vypořádat s lidmi snažícími se potlačit vaše podivné schopnosti. Na scénu proto přichází posluhovač zlého pána, jenž vezme matce její dítě, aby se na dlouhou dobu stalo otrokem v podivné díře.

DUTY AND BEYOND

AUTOR HRY: WANDERING ADVENTURES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: ADVENTURA

VELIKOST: 4,3 MB

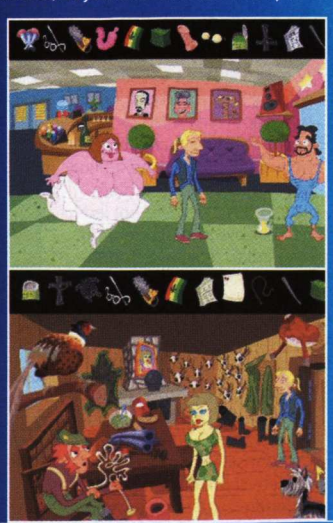
ŽIVOT POSLÍČKA S PIZZOU je tak vzrušující! Že nevěříte? Každý den se setkáváte s novými lidmi a při každé další roznášce pizzy se cítíte jako při nějakém dobrodružství – hledání adres, jízda na skútru, donáška pizzy a dolování peněz z nevrlých zákazzníků. Co může být víc vzrušujícího?

Duty And Beyond ale přesto spadá do škatulky klasických adventur. Disponuje sice zastaralejším technickým zpracováním, avšak do jisté míry je právě grafika a celkové podání nejosobitějším aspektem na celé hře. V magazínu FreeHry.cz dokonce Duty And Beyond získalo celých devadesát osm procent ve výsledném hodnocení. A to už opravdu něco znamená… Však zkuste a uvidíte. Nemusíte litovat.

NEJ

LEPŠÍ ČESKÁ FREEWARE ADVENTURA

6 ŽENICHŮ A 1 NAVÍC I S DABINGEM!



SLZY V OČÍCH A SKLÍČENOST. Po dohrání adventury 6 ženichů a 1 navíc prakticky nezbude hráči nic jiného, než s příjemnými vzpomínkami hru ukončit a doufat, že jednoho dne vznikne opět něco tak výtečného. Klasické české point and click adventury s hutnou dávkou střeleného humoru a ručně nakreslenou grafikou tu zkrátka nejsou každý den.

Zarytí fanoušková prvních Poldů, Horkých lét a dalších přisprostlých titulů tak jistě dobře vědí, jak je třeba vážit si podobných klenotů. Přitom právě tato adventurní hříčka nepřímo navazuje na staroučký klenot 7 dní a 7 nocí, nebyla tedy tvořena jen z čistého nadšení, což ostatně lze zpozorovat na celkové kvalitě. Bezesporu nejlepší stránkou 6 ženichů a 1 navíc je ale zejména profesionální dabing, jenž nemá na poli freewarových her obdoby.

AUTOR HRY: ENTERON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ENTERON.CZ

TYP HRY: ADVENTURA **VELIKOST:** 203 MB

REACTOR 9

AUTOR HRY: BERNIE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ORIGAMIHERO.COM

RUBRIKA: ADVENTURA

VELIKOST: 5,2 MB

JSTE JADERNÝ FYZIK toho času ve vězení (sedíte za vraždu…). Snem každého vězně je přitom pochopitelně co nejdříve a nejrychleji zdrhnout. Jenže paní štěstěna (či snad smůlstěna?) zařídí výbuch reaktoru sousedícího s vaší věznicí. Co tomu čert nechtěl, dokonce samotný strážný upadl explozí do mdlob – a pro vás tak nadešla vaše osudová chvíle.

Hlavním tahákem hry jsou jistě dva herní charaktery lehce humorného rázu – Clyde a Co. A ať se snaží, jak chtějí, často spoustu věcí popletou nebo si je vyloží po svém. Grafika přitom sice nepůsobí kdovíjak komicky, nicméně přesto lze s klidem v duši říci, že se u adventury Reactor 9 opravdu zasmějete.

ŽIVOT NENÍ KRÁSNÝ 7

AUTOR HRY: MARTIN POHL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ZNK.CZ **RUBRIKA:** ADVENTURA

VELIKOST: 56,6 MB

NEJKONTROVERZNĚJŠÍ SÉRIE adventur? Život není krásný! Po roce a půl čekání se přitom fanoušci dočkali v pořadí již sedmého dílu, který se hned v úvodu netajil svojí značně umocněnou brutálností. A nový příběh, tentokrát s postavou klečící nad rozpáraným tělem dívky, mimo jiné přináší i dvě různá zakončení. K jakému z nich se vlastně dostanete, bude záležet jen a pouze na vás.

Stejně jako předchozí díly i tento se drží vyšlapané cestičky klasických 2D point and click adventur. Ručně kreslené scény a pečlivě vybarvené kaluže krve podtrhují surovou atmosféru, kterou zarytí fanoušci série Život dobře znají. Na závěr se tedy snad jen hodí malé upozornění, že tato hra opravdu není pro těhotné ženy, ani muže.

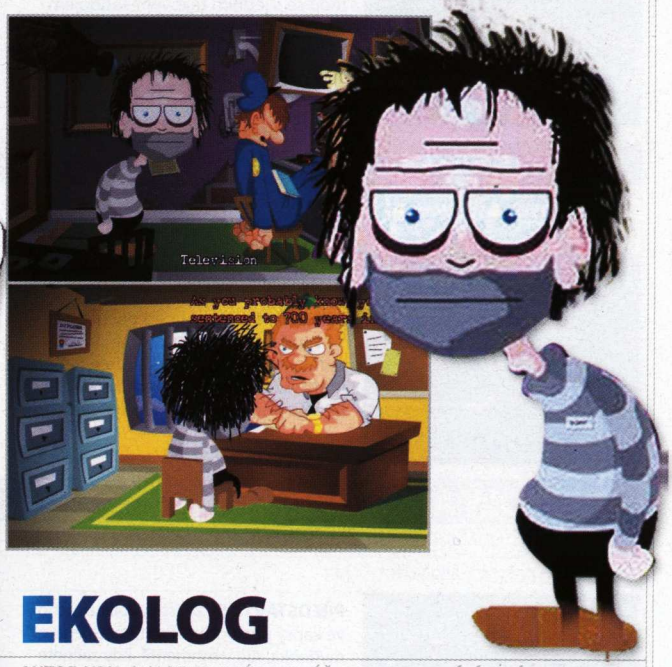
EARL MANSIN: THE BREAKOUT

AUTOR HRY: REVIVAL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FATEBYNUMBERS.COM

RUBRIKA: ADVENTURA **VELIKOST:** 69,2 MB

EARL MANSIN, jméno masového vraha, jemuž máte pomoci dostat se ze zatuchlého vězení. Dosud si odseděl dvacet sedm let ze stanovených sedmi set, avšak čekat tak dlouho na svobodu jej zřejmě již omrzelo. Cestu z kobky vám pochopitelně stíží řada překážek. Ostatně dostat se skrze nesčetné mříže, betonové zdi a všudypřítomné stráže nebude nic lehkého. Řadu obtíží ale naštěstí vyřešíte víceméně „logickým" uvažováním.

Velice příjemné je grafické zpracování držící se komixového nádechu. Nic vážného proto nečekejte, Earl Mansin: The Breakout je i přes svůj námět odpočinkovou hrou s notnou dávkou humoru. Potěšující přitom jsou také doprovodné zvuky, parádní dabing a hudba ladně dotvářející atmosféru.



EKOLOG

AUTOR HRY: JAN JIRKOVSKÝ A TOMÁŠ PFEIFER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GAMEBOOKY.SYSLIK.NET **RUBRIKA:** ADVENTURA

VELIKOST: 2,4 MB

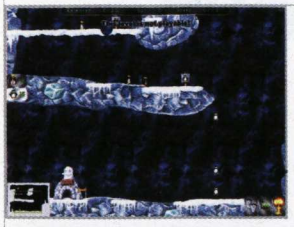
TEXTOVKY jsou téměř mrtvé, o tom se diskutuje dlouho. Avšak před nedávnem se do rukou redakci FreeHer dostalo dílko, které daný fakt naprosto popírá. Boj za ekologii, častější využívání proklínané MHD a zajímavý pohled na politické snahy – to vše ve strategicko-adventurní textovce. Za ekologii!

logické

PINGUS

AUTOR HRY: PINGUS TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** PINGUS.SEUL.ORG

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 11 MB



DALŠÍ Z ŘADY napodobenin Lemmings, tentokráte však oděná do slušivého kabátku tučňáka. Tyto záhadné tvory budete směrovat ze stanoviště A do stanoviště B, aby si nějakým způsobem neublížili.

BAKTINET

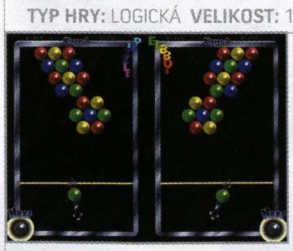
AUTOR HRY: SCIENIDE DIGITAL ARTWORK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BAKTI.NET **TYP HRY:** LOGICKÁ **VELIKOST:** 5 MB

DOKTOŘI MUSÍ mít hodně tvrdý chleba, když se neustále snaží bojovat se zákeřnými bakteriemi. Odlehčenou formou se s jedním takovým soubojem setkáte prostřednictvím Baktinet, alias variace na Tetris.

BOBBLE PUZZLE

AUTOR HRY: JÉSAHEL BENOIST **DOMÁCÍ STRÁNKA:** DJES.FREE.FR

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 1 MB



CO MŮŽE BÝT ZÁBAVNÉ na střílení kuliček stejné barvy? Vyzkoušejte Bobule Puzzle a ihned pochopíte. Ve spodní části obrazovky se nalézá rádoby dělo, které bombarduje nahoře umístěné hejno barevných kuliček. Je k tomu libo multiplayer? Není problém.

FRIENDLY AIR BUBBLES

AUTOR HRY: MERCETRON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MERCETRON.COM

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 3 MB

PŘEDSTAVTE SI, že jste v roli vzduchové kapsy pod vodou. Poměrně šílená myšlenka. Ale v momentě, kdy začnete bojovat o přežití chytáním okolních bublinek, vám nic jiného nezbude. K ovládání Friendly Air Bubbles navíc postačí pouze myš.

PUSHOVER

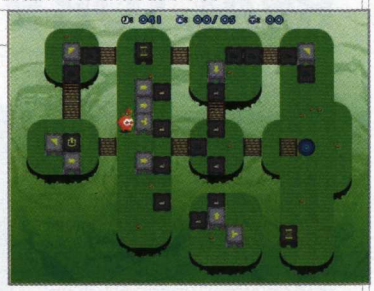
AUTOR HRY: ISHISOFT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.JRNETWORK.CO.UK/ISHISOFT **TYP HRY:** LOGICKÁ **VELIKOST:** 13 MB

PUSHOVER FUNGUJE na konceptu starém, jako je lidstvo samo. Nejdříve postavíte dominové kostky tak, aby odpovídaly předem určenému pořadí. Nyní stačí jen shodit jednu a sledovat, zdali se zhroutí celý výtvor.

FUNKI

AUTOR HRY: HIVOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** LOGICKÁ

VELIKOST: 4 MB



NEINTELIGENTNÍ ENTITY jsou v logických hrách často vyhledávaným zbožím. Vzpomeňte například na samotného guru svého žánru, roztomilé žížalky Lemmings. Funki je to samé v bledě modré, jen namísto lumíků udáváte trasu roztomilým kuličkám. Ty jsou natolik hloupoučké, že jdou přímo za nosem a sporadicky je zastaví pouze černá díra značící smrt. Proto máte k dispozici hromadu materiálu, mezi nímž nechybí nejrůznější překážky a bloky. Za pomoci nadlidských sil, čili umisťováním bariér, dostanete chodící nezbedy na kýžené místo. Očekávejte však daleko více pastí, než v případě výše uvedené legendární hře. Nápaditost jednotlivých úrovní ve Funki nezná mezí. Obzvláště co do počtu vydrží na dlouhé, předlouhé hodiny čistého času.

THE SNOWBALL FIGHTER

AUTOR HRY: FLUIDMECHANICS LABORATORY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** HOMEPAGE2.NIFTY.COM/FLUIDMECHANICS

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 26 MB

KAČENKY POZVOLNA ovládají svět. Ne proto, že by byly nějak výrazně roztomilé (i když svou žlutou vizáží si získají srdce nejedné křehké dívky), ale z důvodu, že se množí závratnou rychlostí. Navíc pronikají i do freeware her. Zdárným příkladem budiž The Snowball Figter, což symbolizuje jakýsi kompromis mezi posilovačem mozkových závitů a tvrdou akcí. První, čeho si na hře všimnete, je přítomnost tří kamer. První z nich zachycuje ovládanou kačenku shora, abyste měli jasný přehled o dění na mapě. Jak možná tušíte, kamera číslo jedna bude vyvolenou pro konání logických hádanek ne nepodobných hře Sokoban. Druhý pohled snímá dění z první osoby, čili vidíte svět z kachních očí. Ten se využívá při akčnějších částech The Snowball Fighter. Třetí kameru lze označit za neutrální, protože kloubí přednosti i zápory obou zmíněných.

CRISS CROSS 2

AUTOR HRY: FLASH SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FLASHSOFTWARE.CZ

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 12 MB

CRISS CROSS 2 od špičkových českých vývojářů z Flash Software v době svého vydání pořádně otřásl herní půdou. Konkurenti se chytali za čelo a nechápali, jak může tak jednoduchý titul vydobýt tolik hráčských srdcí. Přitom to jde úplně jednoduše, a sice uživatelskou nenáročností. Přitom Criss Cross obsahuje řadu nadstandardních prvků jako například zvolení vizáže svého virtuálního alter-ega. Banalita se nalepila na banalitu a vznikl naprosto dokonalý „simulátor" oblíbeného scrabble. Na počátku dostanete sedm písmen, z nichž musíte utvořit slovo. Následuje nekonečné doplňování výrazů, podvůdky v násobení hodnoty slov a další zábavné věci, díky nimž se možná stanete korunovaným králem ve slovíčkaření. Ještě není od věci zmínit, že umělá inteligence počítačem ovládaného protivníka možná leckoho zaskočí svou pohotovostí a slovní zásobou.

NUCLEAR NIBBLE

AUTOR HRY: JOCELYN PERREAULT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** LOGICKÁ

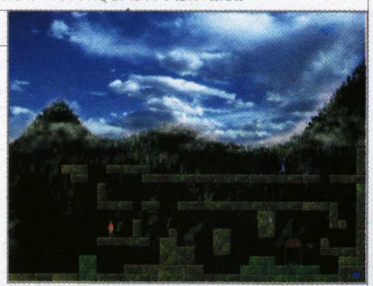
VELIKOST: 2 MB

STARÝ DOBRÝ HAD zažil svůj rozmach prozatím dvakrát. Poprvé na obrazovkách počítačů, u nás hojně distribuovaný pod názvem Vlak. Podruhé v mobilních telefonech jakožto jeden ze základních titulů. Nuclear Nibble se možná postaral o naplnění rčení „do třetice všeho dobrého". Do již zaběhlého principu totiž vkládá vlastní manýry. Slůvko „nuclear" není zcela bezúčelné. Plazící se hmota má reflexně zářivé zbarvení, protože přímo srší radiací. Aby rádoby had nevyhasl, musíte sbírat po mapě rozeseté odznáčky radioaktivity. Čas od času objevíte i nějaký ten bonus, který může zapříčinit například schopnost skákání. Stejnou měrou však i škodí. Halucinace nebo přidání bariér do mapy není nic příjemného. Nejpalčivější změnou oproti staré předloze ale stále zůstává přenesení z dvojrozměrného světa do 3D.

QUADRAX 3

AUTOR HRY: ALFALINE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.QUADRAX3.WZ.CZ

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 16 MB



PŘÍBĚH QUADRAX 3 je jako vystřižen z dobrodružného filmu. Mladý muž se nedávno vrátil z expedice, která probíhala v jednom bájném městě na území Afriky. Těsně před domem potká svého nejlepšího přítele, a tak společně zajdou do baru. Poněkud vystrašený cestovatel se svěřuje, že konečně našel to, co hledal. Pro někoho jsou legendy o určitých místech pouhou povídačkou, ale on si šel tvrdě za svým a došel k zajímavému zjištění. Oba se proto vydají zpět do Afriky. Nikdo však netušil, jak zapeklité logické hádanky na ně čekají. Ovládáte v příběhu zmíněné panáčky, pomocí jejichž síly posunujete kamenné sloupy tak, abyste zpřístupnili cestu do další úrovně. Ani jednoho kamaráda nemůžete nechat na pospas osudu, takže jednotlivými trasami prochází ruku v ruce. Dělba práce ovšem musí probíhat na sto procent.

HELLCHESS

AUTOR HRY: HELLHOUND **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.HELLHOUND.NL

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 7 MB

KDYŽ PROLETĚLA světem zpráva, že byl šachový velmistr poražen počítačem, všichni jen nechápavě kroutili hlavou. Vždyť se na daném programu podíleli obyčejní lidé, přesto jakoby oni sami dokázali zvítězit nad uznávaným králem. Po nečekaném oznámení se strhla vlna nejrůznějších šachových programků a freeware hříček, přičemž oddělit plevel od zrna bylo zejména pro laiky velice těžké. HellChess nedisponuje nikterak profesionální umělou inteligencí, i tak dokáže i zkušeného hráče pěkně potrápit. Bohužel jako jeden z většiny nerespektuje světově dané pravidlo a za pěšáka nemění pouze dámu. Kromě klasického šachu, který je považován spíše za umění, než za sport, obsahuje HellChess i jiné deskové hry. Za zmínku stojí například Othello nebo Connect Four (spojujete vždy čtyři figurky).

DUCKS

AUTOR HRY: HIVOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** LOGICKÁ

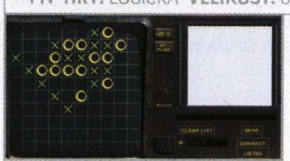
VELIKOST: 4 MB

DALŠÍ Z VYDAŘENÝCH KLONŮ Lemmings, lidově nazývaných simulátorem chůvy pro chodící červy. Ovšem lumíky nyní vystřídají nezbedné kačenky, které jsou natolik neinteligentní, že by bez vaší pomoci spadly do první smrtelné díry.

XO TACTICS

AUTOR HRY: DIGITAL GECKOS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.FQUEST.BOS.RU

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 0,5 MB



PLANETU ZEMI postihla další katastrofa vyplývající z omezenosti lidské inteligence. Po jaderné válce byla většina měst srovnána se zemí. Přeživší obyvatele se pomaličku začínají probouzet do normálního života, ale nudí se. Co takhle piškvorky?

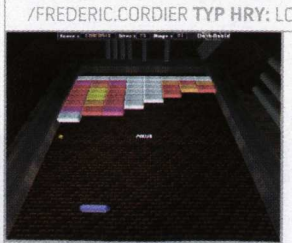
BIG KAHUNA REEF 2

AUTOR HRY: WHITE ELEPHANT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SMALL-GAME.COM **TYP HRY:** LOGICKÁ **VELIKOST:** 14 MB

BIG KAHUNA REEF 2 působí na mnohé hráče jako benzínová pumpa pro automobily. Do své hlavy natankujete hromadu látky, která vám příjemně potrápí mozkové závity. Jak? Přeci skládáním identických tvarů k sobě. Jestliže vytvoříte delší úspěšnou řadu, dojde k toužené explozi.

DARKANOID

AUTOR HRY: FRÉDÉRIC CORDIER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** PERSO.WANADOO.FR/~FREDERIC.CORDIER **TYP HRY:** LOGICKÁ **VELIKOST:** 7 MB

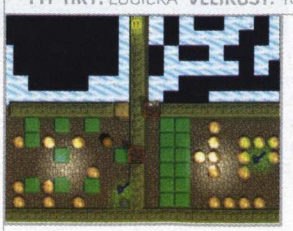


KDO NEZNÁ KLASICKÉ ztvárnění Arkanoidu, nechť si sype popel na hlavu. Neznalost se totiž v případě Darkanoidu, neboli trojrozměrné předělávky již uvedené hry, zkrátka neomlouvá. Po sestřelení cihliček očekávejte jak kladné, tak i záporné bonusy!

KRKAL

AUTOR HRY: PETR ALTMAN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.KRKAL.ORG

TYP HRY: LOGICKÁ **VELIKOST:** 10 MB



KRKAL, který mimochodem pochází z našich končin, kombinuje snad všechny významné logické tituly do jednoho. Proto se dočkáte odsouvání beden pro uvolnění cesty, boje se zákeřnými nepřáteli a v neposlední řadě otevírání dveří ztracenými (následně znovunalezenými) klíči.

becherovka

MORIBUND WORLD

AUTOR HRY: DATAWEB **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DATAWEB.SK **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 10 MB

JADERNÁ VÁLKA naštěstí skončila, ale následky ponese lidstvo ještě spousty dalších let. Obzvláště pak v totálně zničené vesničce z Moribund World. Prach, špína, radioaktivní odpad. Přeživší si přejí umřít. Ale obyvatelům svitla jistá naděje. Blahodárný bylinkový nápoj, který nese příznačný název Becherovka, dokonale ochraňuje před spalující radiací. Jenže po vypuknutí davového šílenství se zásoby „léčiva" rapidně tenčí. Navíc je kolonie ohrožována zmutovanými tyrany. Nuže, byli jste vrženi do nelehké situace. Jelikož se jedná o adventuru jako řemen, můžete očekávat neustálé hledání klíčových předmětů, řešení logických hádanek, spousty dialogů, sporadicky i nějakou akčnější pasáž. To vše ve světě podobném famóznímu Falloutu.

BUGABOO

AUTOR HRY: SOSÁCI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** SOSACI.SITE.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 10 MB

BUGABOO je dvojrozměrnou akční skákačkou, ale už při prvním spuštění nebude mnohým něco hrát. Ponurá atmosféra, strašidla, bubáci, roztrhaní medvídci. Kde jsou pestrobarevné veselé objekty známé například z Maria? Fuč. BugABoo se zaměřuje na odvrácenou stranu mince. Někdo zkrátka musí řešit i ty špatné věci. Kupříkladu noční můry. Děti je poslední dobou mívají docela v enormním množství, což se dříve nestávalo. Navíc se z říše špatných snů nemohou dostat zpět do normálního světa. Proto do práce nastupujete vy, abyste všemožným příšerkám ukázali, zač je toho loket. Chodíte po mapě a zneškodňujete různorodé nepřátele, od čarodějnic až po závěrečné obludy. V průběhu počínání naštěstí naleznete prak, s nímž půjde likvidace snových mršek o dost lépe.

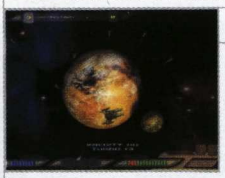
BECHON

AUTOR HRY: BCGM TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** BECHON.GURROA.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 9 MB

BECHON JE SVÝM způsobem velice jednoduchá hra. Ovšem v otázce hratelnosti byste až žasli, co všechno dokázali autoři vymyslet. Tento titul se drží klasického konceptu, jehož normy jsou nastaveny pod složkou „vesmírné akční střílečky". Ovládáte malou raketku, jejíž ovladatelnost hraničí s perfekcionismem. Dokonale poslouchá příkazy a skvěle zvládá i nejsložitější manévry. Zpočátku není střelba nikterak záživná ani účinná, nicméně po nasbírání několika bonusů se stanete doslova vesmírným postrachem. Přesto se vám nepřátelé nebudou vyhýbat, ba naopak. Bonusy nefungují jen jako armádní zbrojní sklad, nýbrž i jako lékárna nebo dok pro opravu brnění. Bechon dále obsahuje hromady poměrně inteligentních nepřátel a samozřejmě závěrečné bossy, přes něž není vůbec jednoduché projít.

SPACE ADVENTURES

AUTOR HRY: RUN FOR LIFE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** RUNFORLIFE.IC.CZ



TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 8 MB

SPACE ADVENTURES, neboli vesmírná dobrodružství, vás vrhnou do světa plného hvězd, meteoritů a raket. Právě před posledně jmenovanými budete nuceni utíkat, neboť tyto jedovaté střely jsou mířeny na vás.

HOCKEY 2006

AUTOR HRY: ERROR GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ERRORGAMES.WZ.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 2 MB

ČEŠI JSOU NÁRODEM televizních sportovců, ale což takhle udělat něco pro zdraví svých kloubů? Tedy alespoň na prstech. Prostřednictvím Hockey 2006 to půjde dokonale a možná se i zapotíte při honbě za pukem.

FAUX PA

AUTOR HRY: ONE EYED CHILD **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ONEEYEDCHILD.WZ.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 8 MB

KDYŽ UŽ JE SVĚT opravdu v úzkých, musí se spojit nebe s peklem. Díky logické Faux Pa budete ovládat anděla i ďábla, společně řešit hlavolamy a úkoly, ale nesmíte zapomenout, že ti dva nesmí nikdy přijít do styku.

BECHER TYCOON

AUTOR HRY: MIRK TEAM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.MIRK.SK

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 84 MB

JAKOŽTO ZAKLADATEL nově vznikající společnosti s lihovinami zjišťujete, že obchodování není žádná legrace. Musíte postavit továrnu, stáčírnu, příjezdové cesty do nerozvinutých oblastí a mít samozřejmě i slušnou reklamu.

BECHEROVKA CHAMPIONSHIP

AUTOR HRY: ONE MAN STUDIO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PENGUINADVENTURE.COM **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 53 MB

TŘI TRATĚ, hromada oponentů a takřka všestranný vůz. Zní to jako ideální recept na skvělé závody. Becherovka Championship však nabízí o špetku více, než by kdo doufal.

LITTLE WORLD

AUTOR HRY: SOSÁCI **DOMÁCÍ STRÁNKA:** SOSACI.SITE.CZ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 8 MB

PŘI HLÍDÁNÍ BECHEROVKY někdo malé broučky pěkně přelstil a zlatavý mok ukradl. Vtipně pojatá adventura vás provede případem od začátku pátrání až po samotný konec s poněkud překvapivým rozluštěním.

ECLIPSE BECHER

AUTOR HRY: JAN ŽIŽKA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA

VELIKOST: 10 MB

LIDSTVO JE zase o pár let starší a svým myšlením se vrací do svých bouřlivých válečných let. Tentokrát však nejde o válčení na území planety Země, nýbrž o dobytí vesmíru. Prvním záchytným bodem a rovněž významným strategickým postem je bezesporu Měsíc. Zde budete vysláni jakožto jeden z žoldáků. Pěšky byste příliš úkolů nesplnili, proto vám je k dispozici měsíční vozítko. Lépe řečeno moderní a přitom nenápadný tank s takřka dokonalými vlastnostmi. S ním brázdíte značně nezpevněný povrch satelitu naší planety. Ovládnutí jednoho území za druhým je čistě ve vašich rukou. Počítejte však s ohromným odporem ostatních civilizací. Rovněž dokáží pohrozit nejmodernějšími zbraněmi, takže musíte být nejen útočiví, ale i ostražití.

2004: VESMÍRNÁ BECHEROVKA

AUTOR HRY: DANIEL SCHEIRICH **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA

VELIKOST: 4 MB

HUMORNÉ HRY jsou snad tím nejlepším, co lze na freeware trhu naleznout. Patří mezi ně i adventura 2004: Vesmírná Becherovka, přičemž již název paroduje slavné sci-fi dílo. Příběh však začíná v současnosti, bez náznaku jakýchkoliv mezigalaktických přestřelek. Mladý kluk vede poklidný městský život. Sice má do kapsy poměrně hluboko, avšak veškeré soustředění směřuje na dívčí objekt touhy. Z jeho milé se ovšem po čase vyklube pěkně proradná bestie, protože si najde jiného chlapce. Coby podvedený kluk jdete sklíčeně domů stále se skloněnou hlavou. Náhle zjišťujete, že vlastně ani nevíte, kde jste. Co to? Tajemná zář zpoza lesa. A hle, zrovna přistál nějaký blíže neidentifikovatelný objekt. Nuže, nemáte co ztratit, a tak usednete dovnitř. Vrata se však zabouchnou a vy letíte vstříc novému vesmírnému dobrodružství.

BECHERÁTOR

AUTOR HRY: TOMÁŠ JECHA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA

VELIKOST: 3 MB

PAMATUJETE na starší Incedible Machines, u nichž většina hráčů dokázala strávit klidně i týden v kuse, a přesto se jim nepovedlo dostat kuličku na požadované místo? Pak vězte, že Becherátor se zabývá stejným problémem, respektive stejný problém servíruje na zlatém podnose vám. Pouze s tím rozdílem, že červenou kuličku vystřídala bublinka z Becherovky. Na počátku hry se ukáže v podstatě prázdná mapa s několika málo plošinami. Před sebou dále vidíte k pozadí připevněnou bublinu. Jakmile stisknete příslušné tlačítko pro zapnutí času, kulatý objekt volným pádem opustí svou výchozí pozici. Úkol je nad slunce jasný. Pomocí nabytých věcí, z nichž některé se dají označit za ryze úsměvné, tvoříte dokonalou trasu až k cíli. Znalost základních fyzikálních zákonů je nezbytná.

BECHTOR

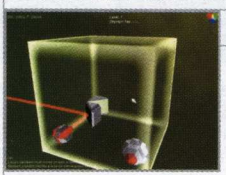
AUTOR HRY: MARTIN HENZL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BECHTOR.WZ.CZ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 3 MB

BECHTOR se vás snaží zasadit do role armádních pilotů futuristických vznášedel. Jsou pekelně rychlá, obratná a navíc by se za jejich zbraňový arsenál nestyděly ani ty nejvybavenější tanky.

LASER

AUTOR HRY: =ASM= **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DATAWEB.SK



TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 4 MB

PROSTŘEDNICTVÍM HRY Laser si vyzkoušíte náročnou práci profesionálního zloděje. Za pomoci několika zrcadel musíte laserovou ochranu odklonit do dekodéru, čímž si zpřístupníte cestu k tučné kořisti.

SPACE MERCHANTS: CONQUERORS

AUTOR HRY: DATAWEB **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.DATAWEB.SK

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 44 MB

A NYNÍ NĚCO pro zarputilé obchodníky. Kdo již vyřídil veškeré pohledávky na naší planetě, nechť se alespoň virtuálně vydá obchodovat do vesmíru. Space Merchants: Conquerors k tomu přímo vybízí.

TOČNA

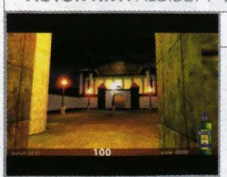
AUTOR HRY: WIDLAK SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

RUČNĚ KRESLENÁ adventura Točna vás dostane do kůže poněkud zaostalejšího vesničánka, který jednoho krásného dne nalezl důležité indicie k vraždě. Pomůžete mu rozlousknout případ?

ŘEŽ! BECHERE

AUTOR HRY: ALBISOFT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.REZ-GAME.TK



TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 6 MB

BOJOVÁNÍ ZA PENÍZE značí žoldáka. Ovšem když byste si raději pořídili za vybojované peníze lepší zbraně a výzbroj, pak vyzkoušejte Řež! Bechere, alias trojrozměrnou akční střílečku viděnou z první osoby.

AIR HOCKEY

AUTOR HRY: LUKÁŠ KURZ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

V AIR HOCKEY se proti sobě postaví dva soupeři, každý na jednom konci stolu. Úkolem je střílet futuristický puk po kluzkém povrchu do protilehlé branky. Kdo získá více bodů (vstřelí nejvíce branek), samozřejmě vyhrává.

becherovka

BECHEROV

AUTOR HRY: INPUT WISH **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.INPUTWISH.COM **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 6 MB

BECHEROV byl odjakživa přezdíván českým Grand Theft Auto. Vždyť i první pohled napoví, že freewarová odnož má se slavným a dosti kontroverzním komerčním titulem hodně společného. V první řadě pohled z ptačí perspektivy. Veškeré dění ve městě vidíte tak krásně, jako byste se nad ním vznášeli. Druhou společnou indicií je řízení automobilu. Jakožto řidič společnosti distribuující Becherovku si to vaříte z uličky do uličky, přičemž dbát na dopravní předpisy spíše zatěžuje. Za třetí je tu herní náplň. Stejně jako v GTA, i v Becherovu dostanete na svém stanovišti důležitý úkol, který musíte v určitém časovém limitu splnit. Obvykle se jedná o převážení nákladu, nikoliv nájemné vraždy nebo vyhazování objektů do vzduchu. Stojíte zkrátka na straně dobra.

SKY OF FIRE

AUTOR HRY: PETR KOSTROŠ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

SKY OF FIRE značí pěkný průšvih ve vzduchu. Aby také ne, když se teroristická organizace snaží zničit dvě vzácné vzducholodě. Převáží totiž Becherovku, u níž vědci přišli na to, že může zachránit celé lidstvo. Jenomže zásoby se poněkud ztenčily, proto probíhá transport jedné z posledních dávek. Ve svém bojovém letadélku (značně futuristickém, neboť se píše rok 2732) kroužíte jako sup kolem hlídaného kolosu. Jenomže útok jednou začít musí. A taky že ano. Znenadání se ze všech stran vyhrne nepřátelská letka, zpoza horizontu již vidíte záblesky z protiletadlových kanónů a pěchota jenom čeká na svou kořist. Důležitým faktorem je zachovat chladnou hlavu, dobře mířit a hlavně neustále střílet. V opačném případě půjdete hodně rychle k zemi.

BECHER RACE 2003

AUTOR HRY: PROGRESS STUDIO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PROGRESS-STUDIO.COM **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

PŘESTOŽE JE Becher Race 2003 již poněkud staršího data vydání, dodnes je stále schopný konkurovat moderním závodním freeware titulům. V ostatních podobných simulátorech pouze soupeříte s časem, maximálně na trati naleznete nějakého toho soupeře. Nicméně Becher Race 2003 je zkrášlen o kontrolní stanoviště v průběhu závodů. Ihned po startu nelítostně ubíhá čas, za který nelze téměř ani nastartovat, natož pak objet celé kolečko. Proto se zabýváte i sběrem náhodně rozházených lahví. Za dobytou Becherovku získáte celých pět sekund k dobru, což je třikrát méně, než za projetí checkpointem. Jelikož se jedná vesměs o sportovní vozidla, vezmou si při agresivní jízdě mnoho paliva. To se doplňuje lahví tequilly. Naopak lahve s rumem značí zpomalení a následnou dezorientaci.

ANTZ

AUTOR HRY: KAREL ŠTĚPKA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 6 MB

ČINKY A POSILOVACÍ STROJE dokonale trápí svalstvo. Ale co mozek? Dokonalý trénink pro jeden z nejdůležitějších orgánů poskytne logický ANTZ, v němž se pokusíte vysvobodit mravenčí říši postupnou evakuací.

BECHENGER

AUTOR HRY: VLADR GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.AVENGER.SK **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

DALŠÍM NÁPOREM na mozkové závity se stává Bechenger. Poťouchlý čaroděj rozmístil důležité lahve s Becherovkou po zapeklitě složitém hradě. Vaším úkolem není nic jiného, než je všechny získat zpět.

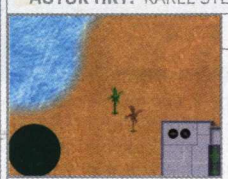
BECHERÁČEK X

AUTOR HRY: PAL GAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.BECHERACEK.WZ.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 4 MB

DVOJROZMĚRNÁ akční plošinovka Becheráček vás postaví do role chodící a mluvící lahve, která momentálně řeší závažné patálie. Zlý Ochlastáček vám zajal bratra, načež se jej s párátkem v ruce vydáte hledat.

BECHOES

AUTOR HRY: KAREL ŠTĚPKA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB



PŘÁLI JSTE SI někdy stát se armádním pilotem? Pak se vám možná splní sen. V bEchoes usednete do jedné z nejznámějších a nejobávanějších helikoptér, AH-64 Apache s jejími smrtonosnými raketami.

13 DUCHŮ

AUTOR HRY: GEMTREE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GEMTREE.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

ABYSTE ZACHRÁNILI své nebohé životy, musíte projít domem o třinácti pokojích. Před každými dveřmi potkáte jednoho z duchů, který zadává logické úkoly. Pokud je splníte, můžete postoupit do další místnosti.

HAM ŇAM

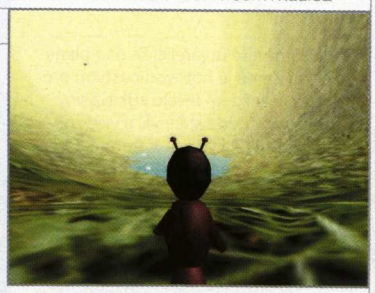
AUTOR HRY: PODVLIVEM SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.PODVLIVEM.NET **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 4 MB

HAM ŇAM je klasickou variací na legendárního Pac-Mana, ale ověřenému konceptu opět dodává lesk. Čím? Přeci propracovaným příběhem, vtipně pojatým grafickým ztvárněním a vše dokreslujícími zvukovými efekty.

KÓTA 236

AUTOR HRY: ING. MIROSLAV NĚMEČEK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.GEMTREE.CZ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 2 MB



POKUD BY SE v řadách čtenářů našel někdo, kdo sní o životě mravence, nechť si vyzkouší Kótu 236 a ihned změní názor. Pro ostatní je hra ukázkou toho, jak jednoduchou existenci lidské plémě má. Takřka strojový název označuje umístění důležitého starodávného a v neposlední řadě i léčivého pramenu, který se stal pro černé mravence doslova Mekkou. Ovšem jen do chvíle, kdy se z galaxie vyrojili hmyzí mimozemšťané a kótu 236 zabrali. Na naší planetě přistáli s jediným cílem, a sice vymýtit malé pracanty, čímž by ovládli celý „broučí" svět. Mravenci si ale nenechají utlačování líbit, proto začali zbrojit. Do partyzánských řad povolali i vás. V plně trojrozměrném světě budete pochodovat, krčit se a svým kanónem sestřelovat mimozemské potvory. Počítejte však s početní převahou nepřítele.

EXTREME RACE

AUTOR HRY: SGAMES **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.SGAMES.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

VYBRAT KVALITNÍ závodní hru není v současné době lehký úkol. Obzvláště pak v záplavě průměrných a podprůměrných rádoby simulátorů, které však kromě pohledného grafického zpracování nenabízí zhola nic. Český eXtreme Race jde ve stopách úspěšné konkurence. Vybrat si můžete jedno ze čtyř vozidel, mezi nimiž nechybí ani tak zvučná jména jako Dodge Viper, Porsche nebo Ferrari. Protáčet gumy budete převážně po vesnických silničkách. Ty se pyšní zejména atraktivitou prostředí a častými technickými pasážemi. Úroveň soupeřů, s nimiž závodíte o titul amatérského mistra, není nejhorší, mnohdy dokážou pěkně potrýznit svým agresivním přístupem. Naštěstí se neférové jednání netrestá, proto lze většinu startovního pole mazaně odklidit do ústraní.

ZÁZRAČNÝ LÉK

AUTOR HRY: ENTERON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ENTERON.CZ **TYP HRY:** BECHEROVKA **VELIKOST:** 17 MB

PODLE POSLEDNÍCH průzkumů se lidstvo nejvíce obává kromě další světové války nebo možných teroristických útoků rozšíření smrtících epidemií. Bohužel jedna taková nebezpečná nemoc zavládla i ve virtuálním světě hry Zázračný lék. Jeden z mála odvážných lidí, kteří hodlají s nákazou něco dělat, je i hlavní hrdina. Vyjevený mladíček v ošuntělých kalhotách se proto vydává na dalekou pouť plnou logických hádanek. Nejdříve musí zjistit název blahodárného léku. Následně po něm pátrá. Sbírání předmětů a vtipně vedené dialogy samozřejmě nechybí. Za zmínku rovněž stojí dokonale propracované město. Sebemenší detaily z hlav autorů jsou do detailu ručně nakresleny. Nejvíce ovací pak nejspíše sklidí vizáže jednotlivých klíčových postav.

BOTTLE FALLER

AUTOR HRY: LUCKY SOFTWARE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 2 MB

ZÁVODY PADAJÍCÍCH LAHVÍ? A proč vlastně ne. Ovládání jedné z nich totiž spadá kompletně pod vaši kontrolu. Úkolem během volného pádu je trefování se do modrých bodů a samozřejmě nečestné pošťuchování soupeřů.

BECHERŮV SEN

AUTOR HRY: ENTERON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ENTERON.CZ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 4 MB

V ROLI SAMOTNÉHO Jana Bechera se ocitnete na přelomu 18. a 19. století, konkrétně v místech zasažených Velkou francouzskou revolucí. Prostřednictvím malebné adventury rozlousknete nejedno tajemství tehdejší doby.

PENGUINS

AUTOR HRY: JIŘÍ VRATISLAVSKÝ **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 5 MB

BÁDÁNÍ PODMOŘSKÉ FAUNY a flóry odjakživa patřilo k nejkrásnějším činnostem. Ale proč je vaše ponorka opatřena zvonem na čištění toalet? Bezúčelně jste se pod vodu nedostali, ba naopak. Lov lahví je novým národním sportem.

BECHCOPTER

AUTOR HRY: DAGISOFT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** NENÍ

TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 4 MB

PROLETĚT SE V OSOBNÍ helikoptéře nad pustými ostrovy a mít pod sebou nekonečný oceán. To je idylka snad pro každého dobrodruha. Nicméně během svého letu musíte i pracovat, konkrétně sbírat levitující lahve a vyhýbat se nastraženým minám.

ZLATÝ KALICH

AUTOR HRY: ENTERON **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.ENTERON.CZ

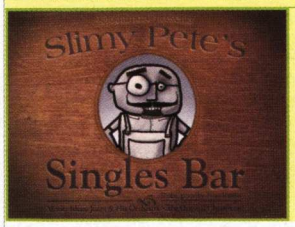
TYP HRY: BECHEROVKA **VELIKOST:** 3 MB

TURISTA V PRAZE potká při obhlídce Karlova mostu starého známého. Ten, jakožto ředitel stáčírny na Becherovku, se vám svěří s nízkou prodejností. Slovo dalo slovo a rázem máte na starosti obchodování s lihovinami.

experimental

SLIMY PETES SINGLES BAR

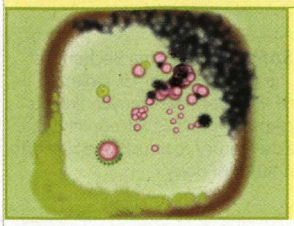
AUTOR HRY: DCOWER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTAL GAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 4,8 MB



SEDÍ TAKHLE V BARU muž a žena, když se náhle dají do řeči. Jejich diskuze se ale může nemile zvrtnout, a případná láska tak přijde vniveč. Na vás tedy je dělat potenciálnímu páru křoví, zavčas reagovat na jejich slova znázorněná bublinkami a snažit se, aby si v rozhovoru rozuměli.

CYTOPLASM

AUTOR HRY: SHALIN SHODHAN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 4,4 MB



AŤ ČLOVĚK DÁVÁ sebevětší pozor, během života se asi nevyhne nějaké nepříjemné nemoci, mnohdy zapříčiněné škodlivými viry. Právě v Cytoplasm, jakožto krásné strategicko-akční hře, budete muset čelit těmto mikroskopickým záškodníkům

GRAVITY HEAD

AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 4,1 MB

JAK ZÍSKAT SRDCE krásné slečny? Víte, jak na to? My ano – stačí vzít spousty růží a pomalu je do ní zapíchávat. Pěkně jednu za druhou. Ona vám za to naoplátku hodí krásný polštářek ve tvaru srdce s nápisem „I love You". No není to romantické? Je to romantické!

JIMMYS LOST HIS MARBLES

AUTOR HRY: PETRI PURHO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 1,2 MB

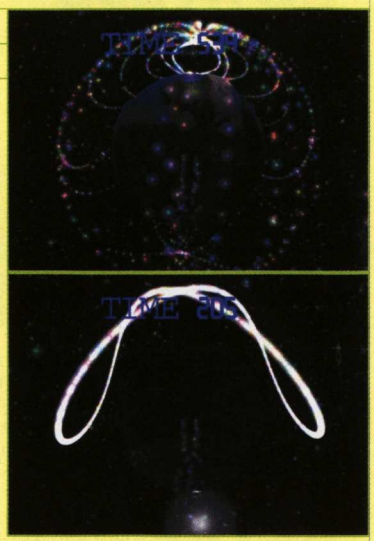
JIMMY JE ZVLÁŠTNÍ CHLAPÍK. Jeho hlava nehýří ani tak nápady, jako spíše barevnými mramorovými kuličkami. A právě těch stejnobarevných musíte co nejvíce pospojovat, aby, chudák, neměl těžkou hlavu. Dokážete mu pomoci?

AURORA BOREALIS

AUTOR HRY: THE WILL **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM

TYP HRY: EXPERIMENTAL

VELIKOST: 8,9 MB

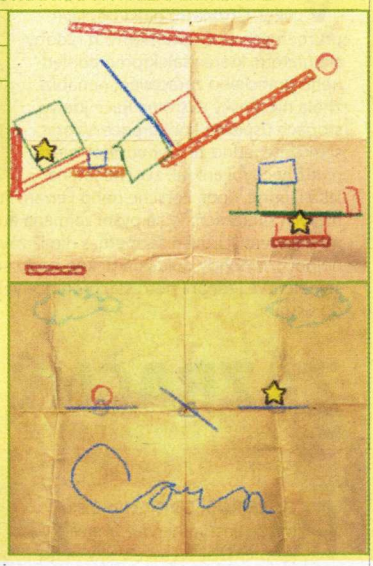


Polární záře utvářející se nad planetou Země je hotovou pastvou pro oči. V každém levelu získává jiný tvar, což vám bude stále víc a více znesnadňovat nelehký úkol. V Aurora Borealis totiž musíte za pomoci svého vesmírného plavidla „sbírat" onu zář, přičemž limitováni jste zejména časem.

Létáte tak kolem planety a ze všech sil se snažíte posbírat všechny kulaté odlesky, aniž byste třeba jen jediný vynechali. Tolerance neexistuje – všechno, nebo nic. Překvapeni však rozhodně budete nápaditostí jednotlivých levelů, na nichž se autor hry opravdu vyřádil. Čím dál se přitom dostanete, tím sofistikovanější tvary budete muset sesbírat. Mimo jiné hra disponuje velice pěkným vizuálním kabátkem, grafika je tedy na poměry freeware her více než podařená.

CRAYON PHYSICS

AUTOR HRY: CRAYON PHYSICS **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 6 MB



Netradiční hrátky s fyzikou a štětečkem na malování. Crayon Physics spadá mezi novější tituly z řad Experimental Gameplay, o to více jsou ale nápadité. Před vámi bude ležet útržek papíru a na něm nakreslená červená kulička a zlatavě zářící hvězda. Cílem je dostat prvně jmenovaný objekt ke druhému, a to kreslením různých patvarů. Kupříkladu čtverečků a obdélníků, v mnoha případech i všelijakých „kulatin".

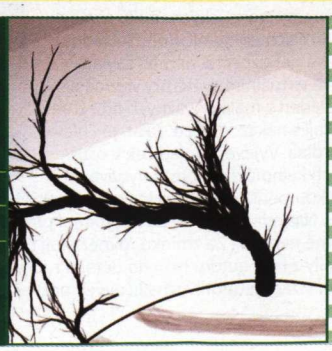
Jednotlivé levely vyžadují vždy odlišnou taktiku, leckdy se nevyhnete restartu, nicméně ono využití fyzikálních hrátek je každopádně návykové. A co se grafické stránky týče, přesně ladí k námětu hry – vše je podáno ve formě kresby na matném výkrese. Bavila-li vás hodina výtvarné výchovy, s Crayon Physics nešlápnete vedle.

NEJ PODIVNĚJŠÍ „HRA"

BIG VINE

AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM

TYP HRY: EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 2,4 MB

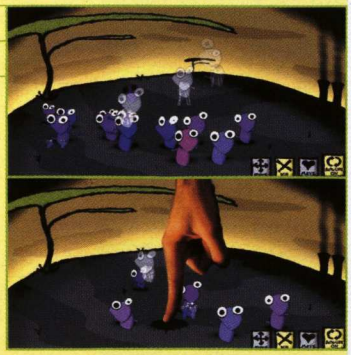


UVOZOVKY v nadpise nejsou náhodné, naopak. Big Vine totiž není opravdovou hrou, spíše zajímavým experimentem, jenž před hráče nestaví důležité úkoly ani cíle. Stačí jen navigovat při růstu velký strom. Klikejte na jeho větvičky a zvětšujte je kouzelnou silou. Vypadá to kouzelně, opravdu.

DARWIN HILL

AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL

VELIKOST: 4,7 MB



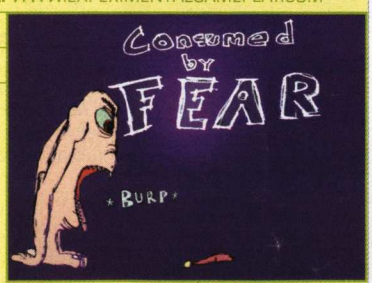
DARWIN HILL je do jisté míry podobný mladšímu „bratříčkovi" Grow Em, který se tu také někde kolem válí. Namísto pěstování květin zde ale budete pěstovat svoji vlastní rasu – kombinovat podivné tvory s různými tvary, barvami, velikostmi, počtem končetin a jejich umístěním na těle. Jedná se o nekonečnou hru, která nestanovuje jasný cíl a nechává prostor fantazii hráče, jenž si může dělat se všemi tvory na obrazovce, cokoliv se mu zlíbí.

Nežádoucí slepé uličky v evoluci samozřejmě můžete „potlačit" formou prstů padajících z nebes. Jste totiž jako bůh, jenž dokáže během vteřiny poslat polovinu vyšlechtěného obyvatelstva na onen svět. Tak pojďte křížit s námi!

SWEET DREAMS

AUTOR HRY: PETE **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL

VELIKOST: 11,8 MB



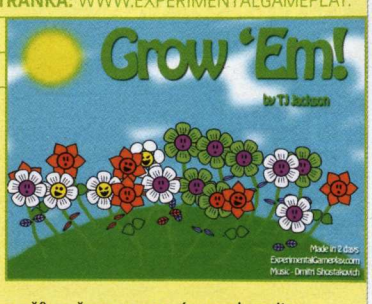
ASI KAŽDÝ Z VÁS měl někdy v dětství noční můry, ve kterých jste byli pronásledováni strach nahánějícími stvůrami a duchy. A přesně podobné sny se pokusil autor Pete zpracovat do herní podoby. Odkázáni na svoji baterku se musíte plahočit chaotickým pokojem plným hraček a nestvůr. Beze zbraně, jen se svojí svítilnou, která vás v nouzi nejvyšší dokáže spasit. Co jiného byste také jako malý klučina v pyžamu měli mít?

Sweet Dreams je nicméně důkazem, že klasické skákačky à la Mário dokážou být stále zábavné a v mnoha ohledech i originální. Originalita zde tkví ovšem zejména v designové stránce, jež dokázala bravurně vyobrazit chaos lidského podvědomí, aniž by to působilo kdovíjak nevzhledně. Bojíte-li se ale strašidel, nedoporučujeme Sweet Dreams ani instalovat.

GROW EM

AUTOR HRY: GUMMIKANA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL

VELIKOST: 3,4 MB

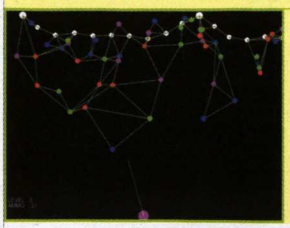


DOKÁŽETE VYPĚSTOVAT specifickou odrůdu rostlin? Zkuste svoje štěstí s Grow Em. Jako zahradník totiž musíte vzájemně kombinovat jednotlivé druhy tak, abyste vyšlechtili požadovaný výsledek. Ze začátku dostanete tři semínka, která dle libosti můžete zasadit kdekoliv na obrazovce.

Jakmile vyrostou (kouzelným tahem myší), začnou se na vás vesele culit, mávat svými… ehm… lístky (tak rajcovně) a zkrátka působit naprosto infantilním dojmem. Budete si připadat jako úchyl, který špehuje souložící kytičky. Uf, no nic, raději změňme téma. Nápad je to zkrátka velice zajímavý, přičemž zpracování není o nic horší – kladný dojem z pestrobarevného prostředí dotváří ladně znějící hudba v pozadí.

WILD WILD WEB

AUTOR HRY: KARI KUVAJA **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 3,6 MB



VE WILD WILD WEB musíte likvidovat spletitou pavučinu za pomoci vystřelovaných barevných kuliček. Stejně jako v jiných hrách ale i zde platí pravidlo stejnobarevnosti, čili například oranžovou s modrou doopravdy nespojíte (přestože jde jinak o doplňkové barvy).

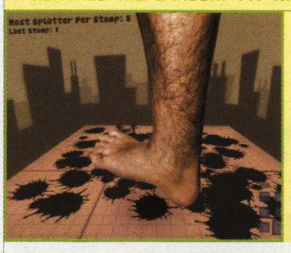
NICKYS INFURIATING GAME OF YOY

AUTOR HRY: NICKY HUNT **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 544 KB

V ROLI PANÁČKA ovládajícího vznášedlo musíte udržet na obloze pokud možno co nejdéle strašáky. Vše se ale počítá na čas, takže nesmíte ani na vteřinu zaváhat a k zemi se snášející bubáky odrážet zpět do prostoru. Jednoduchá hra vhodná pro odpočinek.

EXTERMINATION DISCO NATION!

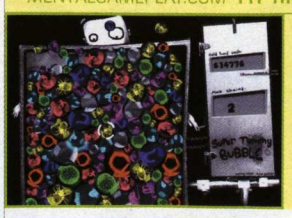
AUTOR HRY: KYLEGABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 7 MB



POŠLETE VŠECHNY DISKOFILY k ledu! Mačkáním příslušných kláves můžete šlapat svojí bosou a opravdu smrdutou nohou na nebohé človíčky. Nedokáží se nijak bránit, stěží vám to oplatí, proč si tedy nezařádit? Extermination Disco Nation! je nicméně poněkud kontroverzní počin, jenž nemusí každému padnout zejména kvůli náplni.

SUPER TUMMY BUBBLE

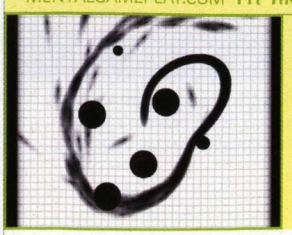
AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 4,4 MB



DOSTAŇTE BUBLINY téže barvy k sobě, a to jejich praskáním po stisknutí levé capky myši. Padají do hranaté nádoby, jež znázorňuje obsah žaludku Tummy. Válí se mu tam kde co, a přišel tedy na řadu pořádný klystýr. Nešťastník jeden…

PARTICLE SUCK

AUTOR HRY: PARTICLE SUCK **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 378 KB



SÍLA MAGNETICKÉHO ZÁŘENÍ nebyla nikdy větší. Chcete si pohrát s proudem částic pomocí speciálních magnetů? Particle Suck je dílko nadmíru zábavné, jednoduché a co hlavně – originální. Stylová je rovněž grafická stránka titulu využívající pouze černou a bílou barvu.

experimental

THE SWARM

AUTOR HRY: THE SWARM **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM

TYP HRY: EXPERIMENTAL

VELIKOST: 6,1 MB

OVLÁDNĚTE SVŮJ roj a terorizujte s ním obyvatelstvo jednoho zaprášeného a časem zapomenutého města. Směsice rozmazaných teček doslova lační po oběti, kterou by mohly se vší vervou vynést do závratných výšin a posléze ji odhodit napospas svému osudu. Nejde o nic jiného, než o dosažení co nejvyššího skóre – čím výše vyhodíte nebohé človíčky, tím víc bodů získáte. Jenže ač se to zdá jako nadmíru jednoduché, opak je pravdou.

Umění ovládnout chaotické puntíky, podmanit si jimi kolemjdoucí a vynést je k nebesům vyžaduje cvik a trpělivost. Avšak klasické naháněníní skóre je v případě The Swarm neuvěřitelně návykové. Ostatně, osobitá je hra také po vizuální stránce, takže pokud si myslíte, že jste už vše viděli a všechno hráli, vyvádíme vás z omylu :-).

ON A RAINY DAY

AUTOR HRY: SHALIN SHODHAN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM

TYP HRY: EXPERIMENTAL

VELIKOST: 8,2 MB

ŠÍLENOST, možná trochu zvrácená, ale přesto geniální. Postavte si svůj vlastní strom z rukou podél malého potůčku, uchopte do nich deštníky a umožněte s jejich pomocí proplout malým papírovým lodičkám na druhý kraj obrazovky. Důvod, proč právě papírovým lodičkám musíte pomáhat, je prostý – jakmile proplují za pravý okraj monitoru, dostanete navíc jednu ruku a další deštník.

Buďto je můžete rovnou chytnout ve vzduchu, anebo přímo ve vodě, nicméně v druhém případě je to již značně rizikovější. Proud odnáší vše pryč, a když se vám nepodaří uchopit nic z toho, co jste si právem zaslouži-li, máte smůlu. Každopádně doporučujeme On a Rainy Day vyzkoušet, neb zažijete nevšední zážitek.

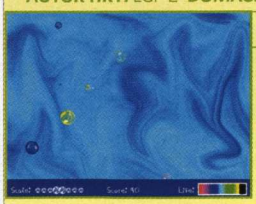
TOWNSBURGH POWER THE TOY

AUTOR HRY: PHILSALTZMAN **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 8,2 MB

CÍL? ŽÁDNÝ. SMYSL? Ještě žádnější. Townsburgh Power The Toy se možná nedá úplně považovat za hru, neboť jediné, co budete dělat, je rozestavovat ozubená kolečka po hrací ploše a spojovat je řetězy. Proč ale, na to se nás opravdu neptejte :-).

MUSICAL BUBBLES

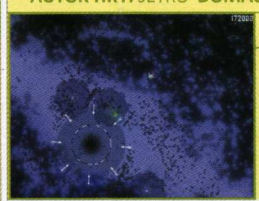
AUTOR HRY: EGP 2 **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 9,5 MB



POINTA MUSICAL BUBBLES spočívá v praskání jednotlivých kuliček na hrací ploše. Ty se pomalu kutálí, respektive plavou, a vaším úkolem je udržet se pokud možno co nejdéle ve hře. Pakliže na ně najedete, vydávají určitý tón a po kliknutí prasknou. Namísto zdlouhavého vysvětlování bude ale lepší, abyste si tento „hudební" experiment vyzkoušeli sami.

LONE WARRIOR

AUTOR HRY: JETRO **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 1,4 MB



LONE WARRIOR je do jisté míry strategickou hrou, v níž musíte dostat určitý počet hvězd do podivné černé díry. K dispozici máte speciální gravitační zařízení a rozsáhlý prostor přeplněný malými bodíky. Stačí jich tedy několik desítek pohromadě nasát a přemístit na určené místo.

STRING THEORY

AUTOR HRY: STRING THEORY **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM **TYP HRY:** EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 1,6 MB

UDRŽUJTE TEMPO se stále se posunující obrazovkou, pohybujte se po černých a do značné míry prapodivných objektech. Za žádnou cenu se ale nesmíte dostat za hranice obrazovky. Číhá tam totiž smrt!

NEJ CHYTLAVĚJŠÍ HRA

TOWER OF GOO

AUTOR HRY: KYLE GABLER **DOMÁCÍ STRÁNKA:** WWW.EXPERIMENTALGAMEPLAY.COM

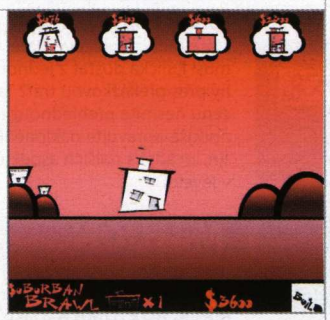
TYP HRY: EXPERIMENTAL **VELIKOST:** 2,4 MB

PAMATUJETE SI na Tower of Goo? A také vám vadil limit omezující velikost stavěné věže, který vás zkrátka nepustil dál? V tom případě jistě uvítáte mladšího bratříčka této originální budovací strategie s příznačným názvem Tower of Goo UNLIMITED. Za pomoci příček musíte vybudovat co možná největší stavbu, která za žádnou cenu nesmí spadnout.

Abyste se tedy vyhnuli nežádoucímu naklánění do stran a posléze i možnému zřícení, je třeba zajistit co možná nejrobustnější základnu. Avšak ani to není zdaleka jednoduché, neboť rozmísťování jednotlivých příček bez valného smyslu nemá prakticky žádnou cenu. Tower of Goo je tak jako tak prakticky jedním z vůbec nejchytlavějších děl označených cedulkou „Experimental Gameplay", které chytne a nepustí na pěkně dlouhou dobu.

SUBURBAN BRAWL

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 1,1 MB



BAVÍ VÁS KRESLENÍ? V tom případě nesmíte přehlédnout opravdu podařenou hříčku Suburban Brawl. Jedná se o titul vzniklý pod značkou Experimental Gameplay, jehož snahou je ukázat strategii jako takovou ve zcela jiném světle. Vaším úkolem totiž nebude nic jiného, než stavět budovy a vydělávat za pomocí nich potřebné peníze.

Jenže namísto umísťování různorodých stavení na mapě si je přímo načrtnete. Pravidla pro kreslení budov jsou předem dána a každému hráči před započetím i vysvětlena. Je totiž rozdíl nakreslit dům a do něj posléze vkreslit okna či dveře. Ale rozhodně se budete královsky bavit.

CHILD EATER

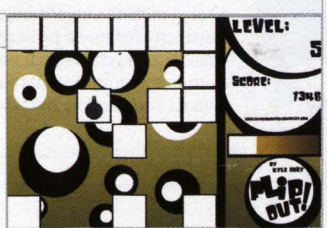
TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 4,3 MB

CHILD EATER je skvělá hříčka, rovněž značky Experimental Gameplay. Stanete se masožravou rostlinou, která neváhá sníst vše, co jí přijde pod květ. Vlastně se nevinnými lidmi živí, jinak by dlouho nepřežila. Nicméně zároveň musí dávat dobrý pozor na všechny „záškodníky" se sekyrkami a jiným náčiním.

Vy jste totiž ten nežádaný vetřelec, jehož je třeba nadobro odstranit ze světa. A jak bude čas plynout, začnou se stále více a více objevovat dřevorubci, muži s pilkami a tak dále. Snažte se být pohotoví, rozkousejte je v zubech, případně s nimi mrskněte na protější stranu obrazovky! Hlavně jasně ukažte, kdo že je zde vlastně pánem.

FLIP OUT

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 488 KB



A DO TŘETICE všeho experimentálně dobrého – Flip Out. Milovníci logických hříček s touto navýsost jednoduchou záležitostí nešlápnou vedle. Z obrazovky totiž musíte v určitém časovém úseku odstranit všechny bílé čtverečky. A jak na to? Stačí pohybovat kurzorem myši pouze po vyhraněných bílých plochách. Pakliže „šlápnete" vedle, na jinak uvolněném místě se objeví další bílá parcela, která je přitom nežádoucí.

Principielně je to velice jednoduché, nicméně zároveň i nadmíru zábavné. Samozřejmostí je příjemné a do značné míry stylové grafické zpracování, které ladí ke zvolenému tématu. I díky tomu za sebou hra zanechává pouze příjemné pocity nebádající ke znovuspuštění a zdolání dalších, leckdy mnohem těžších levelů.

MURLOC GAME

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 6 MB

CO SE FLASHOVÝCH HER týče, mnoho podařených titulů kombinujících RPG prvky s adventurním žánrem neexistuje. Murloc Game ale zapadá mezi onu pověstnou výjimku potvrzující jinak pevné pravidlo, o to více je třeba si takového skvostu vážit. Vynikající je rovněž vizuální zpracování, takže s odkazem na redakci FreeHer radíme – hrajte!

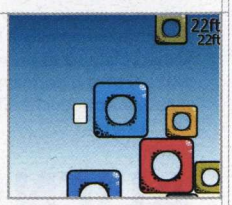
SKIES OF WAR

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 7,5 MB

VÁLKA V NEBESÍCH nebyla nikdy propracovanější a zábavnější, než v případě této hry. Vyzkoušejte si netradiční leteckou 2D akci, jež se liší od klasických space shooterů takřka ve všech směrech!

AVALANCHE

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 515 KB



S NADŠENÍM můžeme říci, že u tohoto titulu jsme ztvrdli na pěkně dlouhou dobu. A jak jednoduchý přitom je! Zmocníte se bílého hopsajícího čtverečku snažícího se mermomocí vyškrábat, co nejvýše to jen jde, neboť půda pod ním se pomalu potápí. Celá věc je k tomu všemu ještě ztížena objekty padajícími z nebes – tvoří jediný prostředek pro záchranu, zároveň vás ovšem mohou ohrozit svým pádem. Dejte pozor!

SPONGEBOB TRASH BASH

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 908 KB

MÁ TO KLEPETA, je to červené, tak co to asi bude? Necháme vás hádat, protože to sami (někteří) nevíme. Ale přesto je třeba zmínit, že Spongebob Trash Bash působí nadmíru ujetě. Už jen skladba hrající v pozadí připomíná… nic nepřipomíná.

MOMENTUM MISSILE MAYHEM

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 6,8 MB

MOMENTUM MISSILE MAYHEM je ukázkové ztělesnění návykové hratelnosti ve výtečném grafickém a technickém zpracování s perfektní hudbou a hlavně zábavou sahající klidně i k několika hodinám. Ujmete se speciálního děla, jež musí odrážet vlny nepřátel přicházejících zpoza obrazovky.

KISSMAT 2

TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 958 KB

KISSMAT 2 je ve svém slova smyslu naprosto originální hra. Vžijete se v ní do teenagera sedícího v lavici, který musí za jednu vyučovací hodinu „nalíbat" celkem sto bodů. Ale pozor na kantora!

BABY BALL

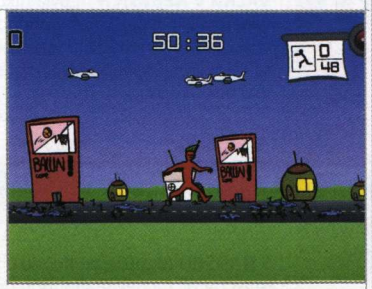
TYP HRY: FLASH **VELIKOST:** 1,9 MB

NÁPADITÁ LOGICKÁ HŘÍČKA – přesně to je Baby Ball. Cílem je dostat jakési „vajíčko" se zárodkem dítěte do nedaleko umístěné postýlky. Abyste ale mohli podobný úkol splnit, musíte nejprve správně umístit a nasměrovat trojúhelníkové plošiny, jež ono dosud „nevykvetlé" dítko odrážejí.

flash

CITY SMASHER

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 1,2 MB



STĚŽÍ BYSTE hledali více destrukcemi zahalenou hru. V City Smasher se zhostíte velkého obra, jenž chodí městem a ničí naprosto vše, co mu přijde pod ruce a nohy! Příběh zde nehraje roli, zajímají vás jen a pouze blýskavé odlesky výbuchů, létající plechy a běsnící lidé.

Skákejte po nich, odkopávejte je, ničte kolemstojící domy… chovejte se zkrátka jako naprostý a nefalšovaný šílenec! Máte na to právo, nevypadáte totiž ani trochu normálně. Dvojrozměrné grafické zpracování je ale v každém ohledu stylové a jednoduché. Stejně tak neurazí solidní ozvučení a jemná hudba v pozadí.

ALIEN HOMINID

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 1,2 MB

ALIEN HOMINID je parádní, ručně kreslená 2D akce, ve které ovládáte krvelačného ufouna a pleníte veškerý pozemský život. Jste však značně zranitelní, nesmíte do sebe nechat zavrtat ani jednu kulku.

NEJ

OBLÍBENĚJŠÍ HRA

BOXHEAD MORE ROOMS!UNLIMITED

TYP HRY: FLASH

VELIKOST: 2,3 MB

KORUNOVAT HRU slovy „nejoblíbenější" je poněkud ošemetné a v mnoha ohledech kontroverzní. Boxhead More Rooms si ale přesto podobné ohodnocení zaslouží zejména díky své jednoduchosti a zábavnosti. Cílem není nic jiného, než v prakticky uzavřené aréně přežít co nejdéle, odolávat masivním vlnám krvežíznivých zombií a střílet je vším, s čím střílet jde.

K dispozici budete mít jak obyčejné pistolky, samopaly a brokovnice, tak i daleko těžší kanóny. Opomenuta rovněž nezůstala možnost vybrat si z několika různorodých arén, což v důsledku dělá z Boxhead More Rooms trošičku návykovou záležitost.

LUNCH TIME

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 146 KB

LUNCH TIME je jednoduše perfektní hra. Máte rádi překážkové tratě, ve kterých se musí kulička dostat z jednoho konce na druhý přes překážkovou trať? Tak za žádnou cenu nesmíte přehlédnout tento titul! Jednoduše upravujte naklonění různých plošin, zrcadel a dalších aspektů umístěných v levelu.

MAHJONG

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 515 KB

MALÁ, ROZTOMILÁ a jako dělaná pro volné chvíle odpočinku. Přesně tohle je Mahjong. Kdo tuto hříčku nezná, nepochopí. Ale v dnešních dobách snad není nikdo, kdo by neznal. No tak na co ještě čekáte? Hrajte!

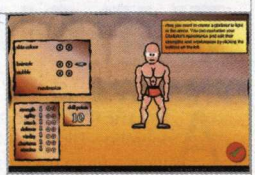
NODES PUZZLE

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 1,3 MB

V KATEGORII logických flashových her je Nodes Puzzle jednou z mála světlých výjimek. Úkolem je protnout červeným laserem modré body umístěné na obrazovce, jenže často jsou natolik propletené, že v limitu velikosti vámi používaného červeného světla budete sedět nad kdejakou úrovní i více jak dvacet minut.

SWORDS AND SANDALS

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 1 MB



TROCHU UJETÁ a rozmanitá bojová hra, v níž si můžete vytvořit bojovníka podle vlastních představ a posléze s ním bojovat v gladiátorských arénách na život a na smrt. Hodno je přitom zmínit, že mezi hráči si Swords and Sandals získal velkou oblibu.

FIREBALL 5

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 958 KB

PŘESTOŽE FIREBALL 5 vsází na léty ohraný koncept, ve svém ďábelském podání překvapivě zabaví i náročnější hráče. Nejde o nic jiného, než o uhýbání automobilům řítícím se zběsilou rychlostí. Nesmíte do nich příliš vrážet, byť se postupem času kolizím stejně nevyhnete.

PINCH HITTER

TYP HRY: FLASH VELIKOST: 661 KB

NEOČEKÁVEJTE ULTRA-REALISTICKÝ simulátor baseballu, ale příjemnou arkádu zabalenou do ještě příjemnějšího trojrozměrného hávu. Hlavní předností hry se tedy vedle svižné hratelnosti stává také grafická stránka.

NEMŮŽETE ZASTAVIT TO,
CO PŘICHÁZÍ...

30 DNÍ DLOUHÁ NOC

SMS SOUTĚŽ

JDI DO KINA, POŠLI KÓD VSTUPENKY
NA 903 33 03 A VYHRAJ APPLE IPOD TOUCH
NEBO TRIKO S MOTIVEM FILMU.
JAK POSTUPOVAT SE DOZVÍŠ NA
WWW.30DNIDLOUHANOC.CZ

V KINECH OD 1. 11.

Filmpub.cz

BLUE SKY FILM DISTRIBUTION

next LEVEL

OČKO

ZAKLÍNAČ®

— ROLE-PLAYING GAME —

Vskutku, pravím vám, nyní nadchází věk meče a sekyry, věk vlčí.
Nadchází čas Bílé Zimy a Bílého Světla, čas Šílenství a Nenávisti; Tedd Deireádh - Čas Konce.
Svět zahyne v mrazu a neobrodí se, než východem nového slunce.

Věštba Ithlinne Aegli aep Aevenien

V PRODEJI OD 26.ŘÍJNA 2007!

WWW.THEWITCHER.COM

Developed by CDPROJEKT

Nové čtyřjádrové procesory Intel® Core™ 2 Quad vám přinášejí až o 53% více herního výkonu!

CDPROJEKT

Powered by BioWare aurora engine

THE WAY IT'S MEANT TO BE PLAYED NVIDIA

LEONARDO

Právě vychází knižně!

PARTNEŘI HRY: CZC.CZ www.czc.cz · HREJ! herní magazín www.hrej.cz · SECTOR ONLINE ENTERTAINMENT · ZOTAC www.zotac.com

© 2007 CD Projekt Sp. z.o.o. Všechna práva vyhrazena. Zaklínač a logo Zaklínač jsou obchodní značky CD Projekt Sp. z.o.o. Všechna práva vyhrazena. BioWare, BioWare Aurora Engine a logo BioWare jsou obchodní značky BioWare Corp. Všechna práva vyhrazena. Založeno na románu od Andrzeje Sapkowského. Všechna ostatní autorská práva a obchodní značky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.